
KOEI
三國志
III
攻略集
玩家俱樂部
攻略叢書系列

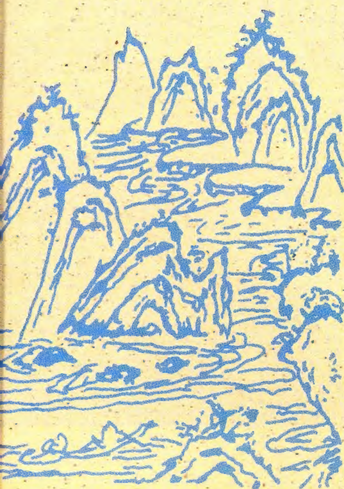
三國志III

攻略集



KOEI

目次 ◉【三國志Ⅲ】攻略集



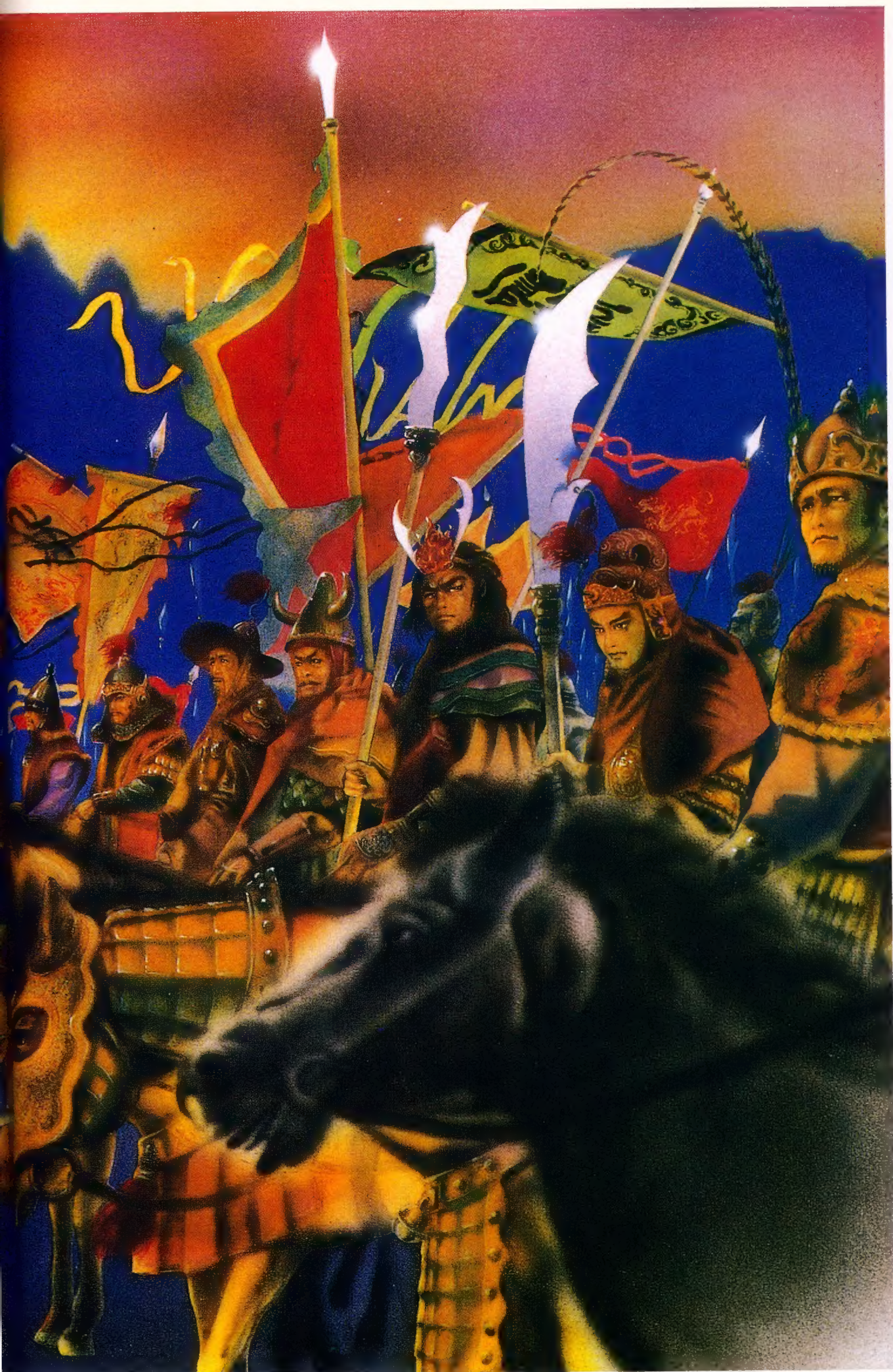
霸

剽勇無雙，威名天下的呂布。據說他走過的地方，草木不生。絕世佳人貂蟬，面對如此恐怖的氣氛下，她心中到底想些什麼？她，如何對呂布和董卓進行連環計呢？

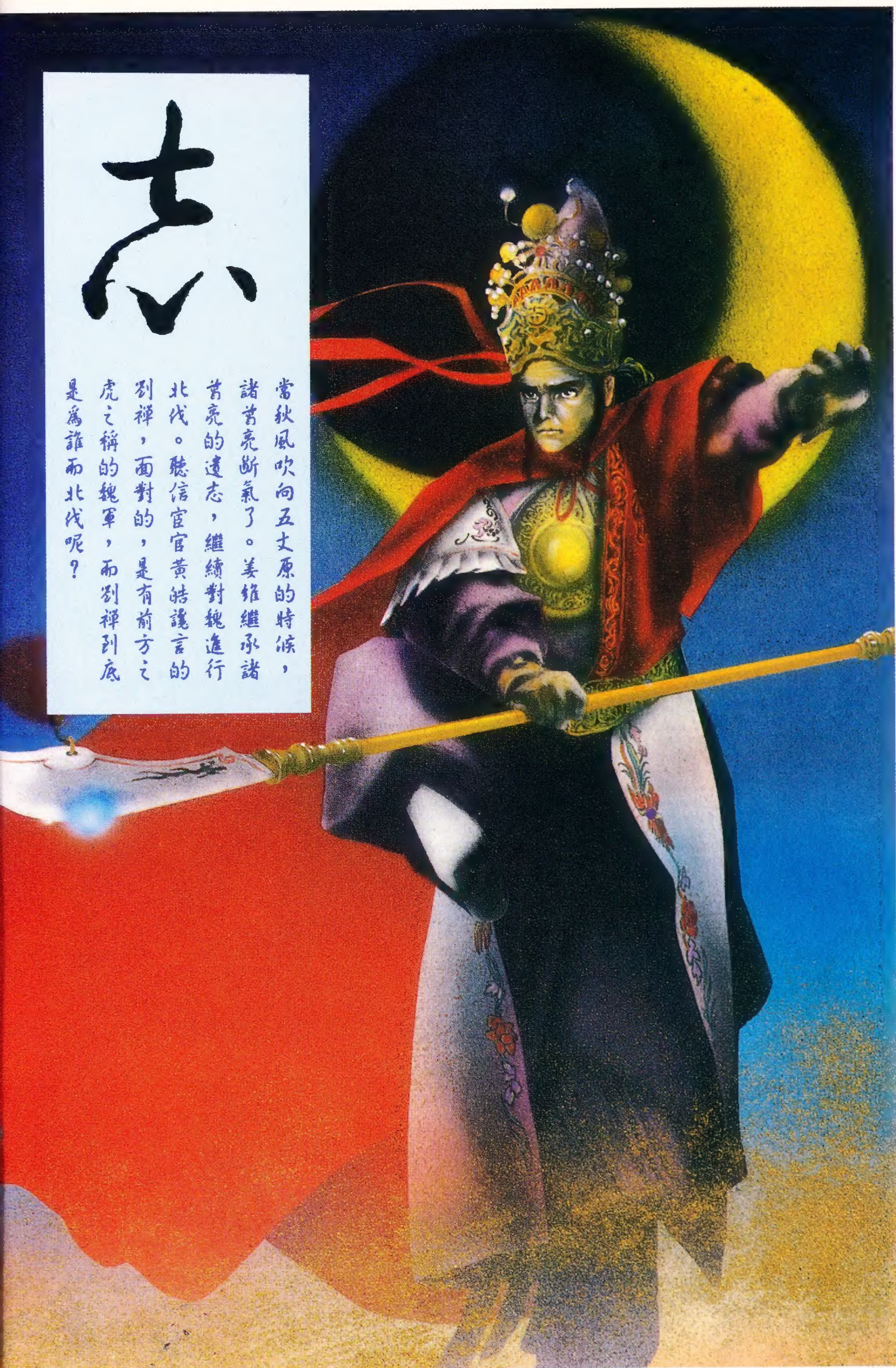
鬪

呂布先對張飛展開單挑，後來關羽與劉備也加入陣容，成爲三英戰呂布。看來情勢極不利的呂布，仍然苦撐下去。只見方天畫戟發出咻咻的聲音，而青龍偃月刀和蛇矛在天空中飛舞。





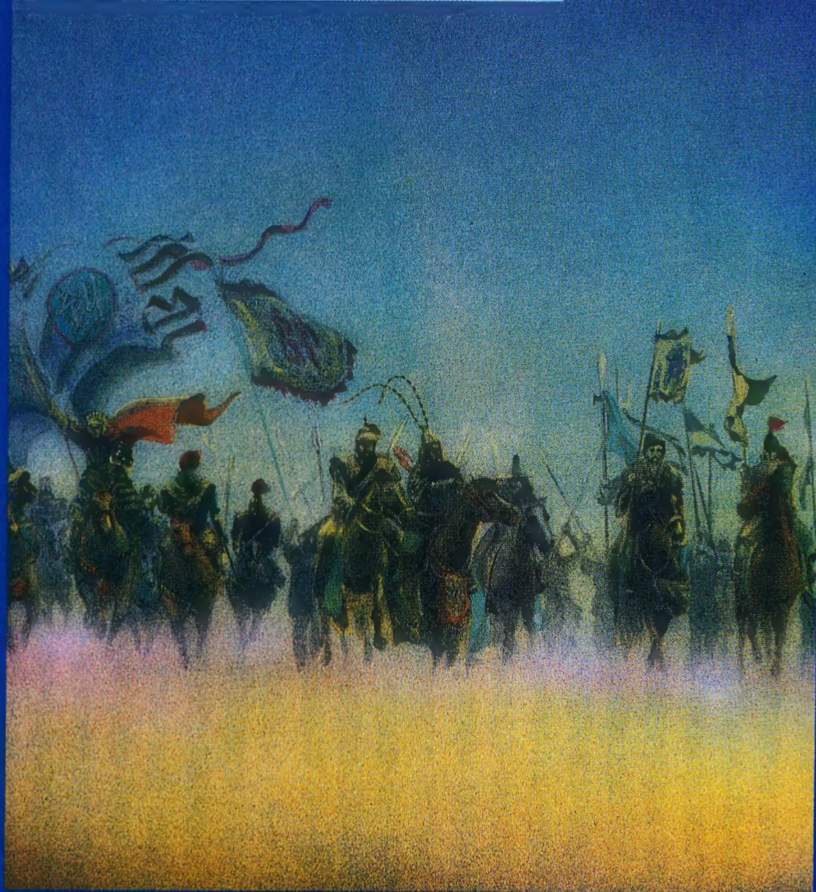

諸葛
進
劉備去世後，輔佐後主劉禪的諸葛亮，爲了挽回劣勢，只好對魏進行北伐，對手是魏國的司馬懿。因爲反覆多次的北伐，不僅蜀國的國力衰弱，連諸葛亮的身體也日益衰弱。


志
當秋風吹向五丈原的時候，諸葛亮斷氣了。姜維繼承諸葛亮的遺志，繼續對魏進行北伐。聽信宦官黃皓讒言的劉禪，面對的，是有前方之虎之稱的魏軍，而劉禪到底是爲誰而北伐呢？

第一章

三國志Ⅲ的世界

螢幕上開始描繪出三國志的世界，英雄們又回來了。這一次，不曉得會演出什麼劇情，一切都是嶄新的，一切都是意想不到的內容，這就是《三國志Ⅲ》。歡迎來到《三國志Ⅲ》的世界。



1

SCENARIO

靈帝没落，董卓進京。



西元一八九年，漢靈帝駕崩，少帝即位的這一年，袁紹和外戚何進共謀，想誅滅宦官，所以邀請董卓到洛陽作爲援軍。不料，宦官們卻先下手爲強，殺害了何進。然後，宦官們又被董卓擊破。之後，董卓獨占洛陽的軍權，並廢除少帝而改立獻帝。曹操發出檄文，推袁紹爲盟主，成立反董卓聯軍。從此，直至漢末，開始群雄割據的局勢。

<曹操>10．陳留是在野人士聚集的地方，要認眞的發掘和尋找人才。19．許昌若能攻下，成爲本國的屬地，並將董卓部下挖角過來，善加利用，則不必徵兵就能得到大軍，如此，進攻洛陽不再是作夢了。

<劉備>部下人數只有2人，極爲不利。要從袁紹的部下挖角過來。趁袁紹攻擊他國—5．南皮時，守城兵源短少，趁隙進攻，在北方即可成爲無敵。同時，和曹操的正面決戰之日很快就來臨了。

<孫堅>將武力低的武將變爲文

官，派武力高的武將去徵兵。把文官派遣到無主之地作爲生產國，並儲存士兵和兵糧，就不會輸給盡是文官的劉備軍隊了。

〈袁紹〉開始的目標是6．平原。以後再進攻中原，才是順理成章的作法。只是，須注意俸祿不足的問題。

〈袁術〉把11．洛陽，13．長安，忠誠度低的武將予以挖角，並趁洛陽兵力短少之際，將其攻下，則經濟上會變得很輕鬆。

君主	都市	君主	都市
曹操	10	公孫瓚	2
劉備	6	陶謙	17、18
孫堅	29	韓馥	7
袁紹	5	孔融	8
袁術	22	王朗	35
馬騰	16	劉繇	32、33
劉焉	40、41、43	喬瑁	9
劉表	24、26、27	孔伷	20
董卓	11、12、13	嚴白虎	34

〈馬騰〉16．西涼是貧瘠之地。要設法進攻15．天水，14．安定，然後積極的設法攻進13．長安。

〈劉表〉和孫堅軍隊相臨的兩個都市一開始就容易受到攻擊。所以，將國力低的26．江夏放棄，一切都轉移到27．江陵，才是聰明的作法。

〈董卓〉對於11．洛陽和13．長安的太守、將軍的忠誠度要注意。向外擴展的方法，是不要進攻無主之地，而以攻擊對戰爭已覺疲勞的都市爲基本方針。

〈公孫瓚〉先設法從袁紹部下挖角，得到一些程度高的武將後，再率領全民周遊列國，也許是比較聰明的作法。

〈陶謙〉文官的部下很多，所以，序盤時不容易攻進。和曹操締結同盟，組織盟軍，只能達到攻滅20．譙的孔伷程度而已。

〈韓馥〉受到董卓、曹操雙強的包圍，從一開始就陷入危機。如果無法締結同盟，乾脆流浪到安全的地方，再謀東山再起。

〈孔融〉統治的8．北海極爲貧瘠，所以，即使認眞施行也無益處。不如將17．下邳的太守挖角過來！

〈王朗〉鄰接的都市29．吳，是極爲難纏的對手。一定要設法培養出超過敵人的兵力和國力才可以。

〈劉繇〉要施行內政，等待時機。對於因爲戰爭，造成兵士數銳減的都市，要趁機進攻。

〈喬瑁〉部下武將是0，周圍又無無主之地。所以須設法和曹操締結同盟，阻止曹操的侵略。然後，慢慢地找尋武將。

〈孔伷〉被曹操滅亡，是遲早的問題。所以乾脆當機立斷，放棄20．譙，移動至21．汝南，在這裡尋找在野武將，也是一種生存方法。

〈嚴白虎〉不要進行有勇無謀的戰爭。希望將王朗部下虞翻及劉繇部下太史慈挖角過來，善加運用。

2

SCENARIO

天下紛亂，諸侯爭權。



一九四年是陶謙去世，劉備取代，擁有徐州的這一年。又，孫策從這一年離開袁術而獨立，開始進行平定江東。在益州，劉焉去世並由劉璋繼承。曹操和呂布搶奪兗州，到第二年才會決定勝負。所以，此時正處於群雄割據的時代。

〈曹操〉將11・洛陽納入管轄，名軍師也齊全。至於鄰近都市的能幹武將，可利用假書信予以挖角。如果敵方國勢呈現衰弱時，再派部下猛加攻擊。利用這種方法統一中國，是最輕鬆之道。

〈劉備〉若讓關羽成爲徐州的太守，則沒有了軍師。如果把關羽叫回17・下邳時，徐州一定會被呂布搶去。所以，要尋找人才，等找到徐庶爲止，之前只好忍耐等候。和孫策締結同盟滅劉繇才是上策。

〈孫策〉首先要和劉表締結同盟，利用援助的機會，截取劉表的財物，並降低敵對態度。然後，錄用33・建業的太史慈和29・江夏的甘寧以

統一揚州。只要能達到完善的兵力，隨時可以放棄和劉表的同盟。

〈袁紹〉因為劇情1的關係，統治的都市會增加，所以是北方無敵。如果想和曹操全面對峙，要把南皮的士兵移動到最前線的7．鄴。只是，在曹操還未攻進之前，先撤退到6．平原，然後，讓呂布和曹操鷸蚌相爭，自己得漁翁之利，也是方法之一。

曹操——11、12	呂布——9
劉備——17、18	公孫瓚——2
孫策——36	李傕——13
袁紹——4、5、6、7	孔融——8
袁術——22	劉繇——32、33
馬騰——16	張魯——38
劉璋——40、41、43、44	王朗——35
劉表——24、26、27	

〈袁術〉在本劇情裡，前途崎嶇，若要在洛陽錄用武將，極為困難，只有在13．長安，可能有錄用李傕的部下武將機會，所以趁洛陽兵力短少時進攻吧！

〈馬騰〉和劇情1相同，仍沒有政治力高的武將。將6．西涼、15．天水成為生產地帶，中樞移動到14．安定。再將13．長安忠誠度低的武將挖角，然後再進攻。要注意12．弘農的曹操軍隊。

〈劉璋〉和劇情1的父親劉焉比較起來，其狀況不會更壞。最好施行內政，提高國力。進攻42．永安，所以要利用江陵的太守魏延，然後蠶食荊州。

〈劉表〉比劇情1的狀況更好。進攻無主之地荊州。因為魏延和甘寧的忠誠度低，所以要派文聘作為27．江陵的太守。只能運用豐富的經濟力量來裝備武器。

〈呂布〉9．漢陽的國力很低，而部下武將都是武官。乾脆放棄這種都市，移動到10．陳留。移動後，把武力比較低的武將作為文官去開發地方，在這裡重整軍備後，應按照史實，攻下18．徐州。

〈公孫瓚〉士兵數比劇情1增加更多，所以要防止袁紹的攻擊並非困難。至於趙雲的身分變更為軍師會更理想。

〈李傕〉忠誠度低的部下很多，所以，把兵權全部交給李傕和李別，其餘將之派為文官，就算被挖角，為害程度也很輕微。

〈孔融〉沒有部下，17．下邳劉備是君王。所以，趁早周遊列國流浪去，朝向富庶的南方都市為理想。

〈劉繇〉只有趁其他君王彼此爭戰疲憊時，趁機進攻，除此之外，別無他途。盡可能和孫策締結同盟。

〈張魯〉因為兵力少，容易被攻擊。趁早和李傕或劉璋締結同盟。

〈王朗〉擴展的方針和劇情1相同。因為背後沒有敵人，所以對王朗來說，稍微有利。

3

SCENARIO

玄德落魄，敗走新野。



二〇一年這年，劉備此時尚寄身於劉表旗下。在此之前的二〇〇年，發生了有名的官渡之戰，曹操與袁紹在此展開了決定性的大戰，而最後曹操獲勝，因此取得了華北地區的霸權。至於江東部份，由於孫策的去世，孫權即位。由此，跨出了三國鼎立時代的第一步。

〈曹操〉支配的都市數量最多，但也因此兵力較分散。未和敵國相鄰的兩郡12·弘農與20·譙的兵力，最好分別向11·洛陽與21·汝南的方向移動。而17·下邳因爲正處於孫權與袁紹的必爭之地，早晚都將陷落，因此早點將之放棄，並將前線移至18·徐州乃明智之舉。而且，孫權必會將大軍集結於33·建業，如此，也才能與孫權之間多出一空白郡以做爲屏障。另外，雖然武官並不適合從事都市的開發，但前線幾郡，最好只找些政治力較高的武將來治理，雖比不上文官，但至少能將兵力集中。

〈劉備〉由於擁有比劉表的24．襄陽郡兩倍的兵力，只要將訓練度、士氣提升後，應該就能夠順利攻下襄陽。在攻下襄陽後，劉表剩下來支配的郡縣就慢慢蠶食吧！至於22．宛這個空白郡，如果決定要佔領的話，怕避免被曹操由三方向一起進擊，最好在佔領之前，和曹操結成同盟，之後在蓄積實力留待後用。

〈孫權〉將未與敵國鄰接的34．吳與35．會稽的兵力，移往36．廬江、37．柴桑。荊州是很豐富的地方，因此其所屬之郡最好能想辦法攻佔，17．下邳是很容易攻佔的，

曹操——9～13、17～21
劉備——23
孫權——33～37
袁紹——1～3、5～8
劉璋——40～44
馬騰——15、16
張魯——38
劉表——24、26～28

但要防範曹操的反擊，到時候，會有如陷入泥沼般地進行著長期戰而感到痛苦，到不如先讓曹操與袁紹為爭奪下邳而殺的你死我活之際，再輕而易舉地拿下下邳。下邳雖人民忠誠度低，但卻是武將人才倍出的地方，多多積極地拔擢這些新秀吧！

〈袁紹〉孫權與曹操應該會有相同的動作，也就是努力地將兵力往前線移動，但由於曹操兵力較分散，因此其集結必須耗些時間。7．鄴雖然很有可能會被攻陷，但是由9．濮陽處反擊，仍有可能成功。另外，要擔心袁紹可能在一開始就會面臨老死的問題，之後選擇魅力值最高的血緣武將—袁譚擔任後繼者，這才是上上之策。

〈劉璋〉和劇情二一樣，想辦法進佔荊州的郡屬是最佳策略。另外，前線基地的42．永安，最好拔擢李嚴來擔任太守，並提高其忠誠度以防止其判變。

〈馬騰〉武將數與兵士數都相當充足。以內陸16．西涼為主要的生產地，由此供應15．天水的各項資源。之後，將天水郡的武將移至39．下弁，再提高其訓練度與士氣後，就準備攻取40．梓潼等劉璋的領地。

〈張魯〉夾在曹操與劉璋之間，一開始的序盤戰中，就幾乎沒有什麼可用，因此一定要想辦法和曹操結為同盟，以援助攻勢、獲得財物。儘量在劉璋軍隊尚未準備完全前就先攻下他。

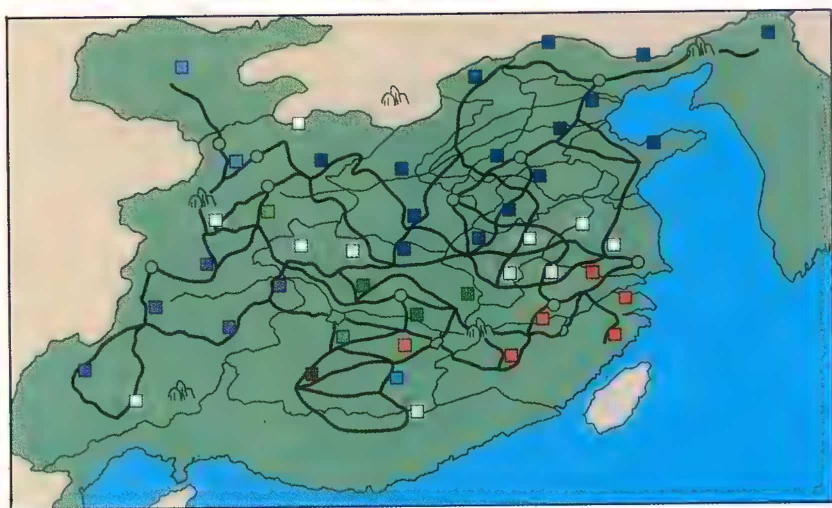
〈劉表〉比起劇情二，劉表在本劇情中的情勢還要更糟糕，本國的24．襄陽之兵力，只有劉備的一半，因此一定會遭到該方的攻擊。就連26．江夏郡，也是孫權的目標區，因此乾脆放棄江夏，將江夏的兵力、財產，全部移至襄陽來，如此，劉備無法奪取襄陽，自會將目標移至22．宛，而與曹操展開爭奪戰，待其雙方均露疲態之際，就是打倒劉備的時機了。

玄德落魄，敗走新野。

4

SCENARIO

隆中決策，匡扶漢室。



二〇八年這一年有很大的變動。首先是孫權斬殺黃祖，替父報仇。接著，劉表去世，繼承者劉琮向曹操投降；劉備從荊州逃出，派諸葛亮與孫權締結同盟，並在赤壁之戰大破曹軍。從此以後，曹操想平定天下的大夢終於破滅，時代朝向三國立之局。

〈曹操〉總士兵數約有孫權的3倍，武將數則有2倍以上，成爲大國。如果能把後方的兵力移動到前線，就不可能會輸。向無主之地20・礁、21・汝南進軍，並由曹操親自上前線。

〈劉備〉武將數和士兵數總算能和其他的群雄並列。諸葛亮和龐統爲得力的二大軍師。26・江夏的士兵數只有孫權的36・廬江的一半，所以一定會受到攻擊，只是，放棄江夏是下策。只要派張飛統帥士兵，駐紮在此，應該不會輸。24・襄陽因爲不和敵人鄰接，所以，和諸葛亮把國都移到27・江陵，並把29・

長沙的黃忠、魏延挖角過來，再派關羽攻擊，就能輕易獲勝。以後，則按史實，把荊州的弱小君王各個擊破，至於劉備所擁有的戰鬥艦數量，在初期設定是最多。所以，就算孫權軍隊向63・赤壁攻擊，也不會輸吧！

〈孫權〉雖有歷代軍師在一起，但卻沒有像劉備和曹操有知力一百的軍師（曹操能將孟德新書分送給部下）。所以，孫權軍師的建議，尚無法料事如神，這點是美中不足的地方。進攻無主之地的32・壽春是無妨的，但須等兵力完備，不可有勇無謀的出兵才好。又，一定要避免孫權單獨敵對曹操。可能的話，和曹操締結同盟，謀求向荊州進軍。

〈馬騰〉武將數和士兵數比劇情3更加減少，有日落西山之感。也和劇情3同樣地，進攻劉璋領土為上策。

〈劉璋〉武將數和兵數與劇情3沒有多大的變化。可是，因為曹操和劉備的戰力得到極大充實，因此成為劣勢。所以，能攻擊的對象只剩下在荊州的那些弱小君王而已。

〈金旋〉在荊州弱小君王中，國力和兵力最弱，部下沒有武官。所以，只好找尋在野武將，挖角過來，收為部下。等充實戰力以後，準備放棄武陵，全軍攻擊31・零陵的劉度。

〈韓玄〉在荊州弱小君王中，國力和兵士數最強，部下有魏延、黃忠。只要能善加運用這二人，戰爭就能得勝。因為韓延的魅力最低，就算給予金錢獎賞，也是白費。不如攻下都市後，派黃忠為太守，以為獎賞，是較為理想的作法。

〈趙範〉部下盡是武官。政治力又低，所以把這些武將作為文官也無意義。鄰接敵人的都市只有一處，不要主動攻擊他們，要視情況，對兵力銳減的一方趁虛而入吧。

〈劉度〉如果能善加利用邢道榮，也許能勝過金旋。

〈張魯〉劇情2以來，張魯的部下的臉孔並無改變，兵數也增加得很少。而本集此劇情，曹操的13・長安的兵數已超過張魯的兵數。也許曹操立刻會派兵攻過來。所以除了和曹操締結同盟外，無法以求白保了。

曹操——1～13、19、22
劉備——26、24、27
孫權——33～37
馬騰——15、16
劉璋——40～43、45
金旋——28
韓玄——29
趙範——30
劉度——31
張魯——38

5

SCENARIO

漢王正位，三國鼎立。



劇情開始的前一年，二二〇年，魏王曹操去世，由曹丕繼承，終於當了皇帝。爲了對抗這種局勢，劉備在二二一年稱帝，爲了替關羽報復，所以率軍代吳。然而，出發之際，張飛被自己的部下殺死，劉備自己也在翌年二二二年的夷陵之敗戰中，逃回白帝城。孫權被曹丕封爲吳王，遷都到武昌，夷陵之戰後，和蜀的同盟又復活起來，共同對抗魏。於是，形成三國鼎立。

〈曹丕〉在全部46個都市中，曹丕擁有了一半的23個都市，武將數和士兵數都超過孫權與劉備的兩倍以上，因此白豪，簡直是一個道地的皇帝。曹丕和其父曹操不同，沒有孟德新書，所以無法培養出智力一百的軍師，但也不必太擔心。這時，應將後方的都市的兵力移動到前線，正面攻擊敵方，也能獲勝。

〈劉備〉所擁有的都市只有七處，大大不如曹丕和孫權，但是，武將數和總士兵數則勝過孫權。雖然，

曹丕——2～15、17～26
劉備——38～44
孫權——26～37
孟獲——45

孫權27．江陵的士兵總數只有兩仟人而已，劉備想派兵攻下，但是，最好還是和孫權締結同盟，而從42．永安和38．漢中二都市向魏的25．上庸攻擊，才是上策。所以，如果只顧和孫權引起戰爭，反讓曹丕漁翁得利。又雖然，背後的孟獲也令人擔心，但若轉身攻孟獲卻是最下策。只要利用智力一百的諸葛亮的建議，施行僞書疑心之計，把孟獲部下的猛將一個一個予以挖角，是極容易的事。挖角而得到的勇將，可立刻派往前線和魏作戰。

〈孫權〉和劇情四比起來，周瑜、魯肅、呂蒙、太史慈等文官武將都相繼去世，須靠陸遜、諸葛瑾、黃蓋、甘寧等保護國家，呈現國勢微弱的現象。何況，最前線的士兵數少，所以，趕快將後方的士兵移動到前線，才是當務之急。將荊州南部的都市移兵到27．江陵；37．柴桑的兵移到26．江夏；34．吳和35．會稽的兵移到32．壽春和33．建業。

而且，孫權本身也要移動到建業。只是壽春會受到曹操三都市的波狀攻擊可能性很高，所以，不能讀孫權移動到32．壽春，利用大軍保護也許比較理想。不要主動向對方挑戰，把軍師集結到壽春，並從18．徐州挖角忠誠度低的武將，才是上策。

〈孟獲〉處在國力極低的邊境45．雲南，以孟獲爲首的部下武將，政治力都很低。首先，不要考慮內政，應將武力高的武將和士兵集中，隨時準備防禦劉備的攻擊。只是，智力低的武將，容易陷入火計，每次遇到伏兵，一定會失敗。所以，最好避免在森林中作戰，把蜀軍引誘到都市，以攻擊和突擊雙管齊下，目的是捕捉對方的武將，以增加自己的人才。只是，那些人就算被抓到，也會拒絕投誠的。這時，可以來一場如「七擒孟獲」演出的「七擒諸葛亮」吧！

6

SCENARIO

卧龍歸天，姜維繼志。



劇情開始的前一年是二三四年，諸葛亮進行第五次北代，但卻陣亡在八月秋風颼颼的五丈原上。諸葛亮去世後，蜀靠蔣琬、費禕、姜維的三頭馬車體制，想克服危機。然而，連續五度北代的影響極大，此時，蜀的國力已疲憊不堪了。

一方面，在魏的重鎭，司馬懿穩固了軍事方面的地位。二三七年，遼東的公孫淵自稱燕王而獨立。然而，這次叛亂的第二年，二三八年時，司馬懿在襄平斬殺公孫淵，解決此叛亂。這時期前後，因爲曹陷入危機狀態，在二三九年死亡。從此之後十年間，司馬懿和曹爽進入權力鬥爭。結果，司馬一族，在晉建國。

在吳，雖然孫權還健在，可是在二四一年，太子孫登死亡時，也產生後繼者的黨派鬥爭。在權力鬥爭時，陸遜活活地被氣死。

三國鼎立開始出現聲音，英雄們的時代差不多快結束了。

曹叡——2～15，17～26

孫權——26～37

劉禪——38～46

〈曹操〉和吳、蜀武將數激烈減少比起來，仍然擁有壓倒性的武將數和士兵數。除了17・下邳太守徐庶之外，前線的太守，武將，沒有一個忠誠度低的，所以極為有利。所以能和劇情五一樣地輕鬆獲勝。先把更多能幹的武將，集中在南方都市，準備南征吧！

〈劉禪〉唯一倚賴的諸葛亮，因為前年去世，現在只有靠姜維一人支撐。從戰力上比較，要主動攻擊魏，已經是極大的不可能。可是，把姜維留在後方，也無意義。首先，把姜維和他的軍師，集中在42・永安，然後向孫權忠誠度低的部下27・江陵的太守周泰挖角，然後，以江陵為踏板，下一次就是26・江夏的太守陸遜，以及37・柴桑的太守朱桓等，也要設法挖角。和以前的劇情比起來，他們的忠誠度正降低，相信比較容易挖角。以後的開展，就能非常輕鬆了。

〈孫權〉和劇情五比起來，更有濃厚的日落西山之感。因為，現在連一個軍師也沒有，武將的忠誠度也變得極低。特別是像陸遜和周泰等前線的太守，忠誠度那麼低，是極為危險的。武將本來已經很少，如果在不知不覺中又被其他的君王挖角過去，則後果堪虞。將34・吳，35・會稽的士兵移動到33・建業，把建業稱為本國這一點和劇情5相同。這時，讓諸葛恪擔當軍師，憑他的智力，如果能挖角到魏的17・下邳的太守徐庶，增加軍師人數，那就太好了。這樣一來，不只是戰略，戰術也容易建立。又，來到這段劇情時，以君王的能力，孫權能壓倒他人，關於這個有利的條件應善加利用。所以，讓孫權御駕親征，口號是「拿下曹叡的頭」。這樣一來，相信會造成分裂，州是就有機可趁了。這是對抗已成為大國的魏的唯一手段。

遊戲方式的變化



⬆八犬士。每一個都是有過之而無不及的猛將。將他們找出來是最主要的目的。如果可以把八珠的每一個字，作爲武將的名稱來使用。



⬆聞名的大喬、小喬，是一對美人姐妹。曹操想將兩人藏在銅雀台，據說這就是赤壁之戰的原因。

以假想的方式來遊戲

《三國志Ⅲ》包括了史實方式和假想方式兩樣不同的遊戲方式。

假想方式和史實方式當然有所不同，它從武將的性格、到在野武將的登場地點，都極爲隨便，很難預測。不過這種假想方式的玩法，具有一種獨特的冒險快感，所以也是一個很好的嘗試。要進行假想方式的遊戲時，由使用者所安排的一般的武將，可以放諸在野；而使用者能輸入的武將人數，最多 60 人。這麼多的武將，將會陸續在全中國登場。這樣一來，就可受到戰略遊戲的快樂了。例如以下……

●找尋八犬士

將「南總里見八犬傳」的八犬士八人，分派到全國，然後再向各地進行挖角。最後，能將這八人全部納入部下的人，就是勝利者。所以，這種遊戲如果只是一個人面對著電腦進行，即使勝利，也沒什麼意思，最好能和朋友一起玩，理想又刺激。

●把大小喬納入部下

大喬、小喬姐妹是孫策和周瑜的妻子，有時她們會利用智略，來幫助自已的丈夫，所以不要忘了讓大小喬登場，參加遊戲。不過這兩個英雄現在正在找尋自已的太太，因爲他們連自己的太太在哪都不知道——只有統一全中國，除此之外別無他途。遊戲者本身就是孫策，所以趕快去找她們吧！如果她們成爲曹操部下，那遊戲就更有趣了。據說曹操就是爲了她們姐妹倆，才不惜發動赤壁之戰的。所以我們可以看到孫策與曹操激烈的戰鬥了。

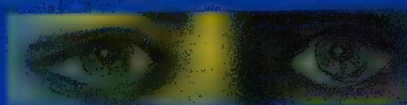
第二章

平定全中國之道

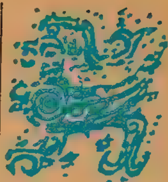




從為數眾多的武將中，脫穎而出的君主們，都是以平定全中國為目的。因此，君主們必須和部下的武將們同心協力，一起來面對內政、外交、戰爭、計謀……等等複雜的問題。而從現在開始，您就是這樣的君主了。







統一之路

遊戲一開始就進行戰爭，並沒有太大的意義。不必匆忙，要以踏實的內政爲中心來推進，只要國家能富强，一定能呈現出一條光明的坦途。

一切從現在開始，做一個好君主，踏出統一中國的第一步吧！

盡人事聽天命

開始進行遊戲的時後，要先做什麼才好呢！建議你從鞏固自己的地盤開始做起。自己的地盤就是自己所統治的領土——也就是都市的意思。也許你會以爲「那是當然的」，但是要知道，如果忽略這點，致使自己領土管理不善的君王，是絕不可能統一中國的。

有一句話說：「國政的成就，就是國內無窮人」所以，富強國家後。才能進行統一的工作，說起來，這是一條非常漫長的路，也許在中途會遇到失敗，也不一定。因此，請你仔細的看書上的所有說明，以作爲遊戲時的參考。

富國強兵之道

現在開始作具體的說明。

把一年分爲兩大季節來思考，一個是從遊戲開始的一月，直到收穫的六月，拿來作「富國」的準備，從過了收穫期的七月，直到收稅前的十二月，則做「強兵」的部署。用這種方式來分配實行的指令。

要朝向更多的收穫努力

如果過了「富國」的前六個月，從七月開始，還想得到更多收穫的話，最重要的是要維持民衆的忠誠度。所以一定要設法讓民衆的忠誠度接近一〇〇。

身爲君王的人，不要忘了對人民謀福利。這時該注意的是，一定要派魅力高的武將，來實施各種福利；而且，實施福利時，也不要一次全部給予，要分幾次來進行，這樣才能使得民衆的感謝及愛戴，長久維持。因爲，從討厭的對手得到好處，不如從自己心愛的人得到好處，這樣才能有效地提高忠誠度。

想提高收穫的另一要素，就是「開發」。



開發土地要派政治力高的武將兩個人以上來配合進行，因爲開發的成果，和他們的個性有關，要注意這點，並保持耐心的推進。

不能怠慢，這也是一個重要的指令。假設民衆有意要認眞工作，可是卻沒有土地讓他們耕種，則所有對忠誠度的努力，將會大打折扣。這時候要派優秀的文官，來謀求長期的土地開發。因爲文官和軍師不同，他能將一個命令長時間地來執行。

開墾新地的時候，治水值會降低，要將荒地闢成稻田，這是很自然的現象。所以，一定要善加治水，才能使農作物得到更大的收穫。如果治水值低時，遇到颱風等災害，損失將難以估計。為了使辛苦耕作的農作物不致白費，就需要切實做好治水的工作。只是要注意，治水需配合財源，有計劃的進行，否則若在收穫前導致破產，後果將不堪設想。所以，要想辦法利用不多的預算，來達成更大的效果。

土地開發完成後，就是耕作，這時也要派政治力量高的文官，做長時期的監督。剛開始時，因爲部下的人數少，也許會很辛苦，所以，在收穫期間，儘量加派人才，來從事開發。如此一來，相信到了七月，收穫量將會大大的增加。

「開發」以外要做的事

和文官不同，武官無法進行「開發」，但也不能讓他們遊手好閒，所以，讓他們爲了「強兵」而努力工作吧！把武官派去擔任「間諜」和「訓練」的任務。因爲要進攻敵國時，情報是不可缺的，「間諜」的工作和武官的能力、忠誠度都絲毫無關，所以在「富國」期的六個月，就派他們去打聽敵國的情報吧！

情報搜集的成效，要看武官潛入敵國時間的長短，時間愈長，愈能得到詳細的資料。所以，如果能利用最長的前六個月時間，潛伏在敵國搜集情報，將是最理想的。

武力值高的將軍，就讓他從事加強訓練，訓練的目標是要將訓練力提高到一〇〇爲止。

至於軍師級的人物，要命令他去找尋武將，武將的人數，愈多愈好，因爲如此才能執行更多的任務。故務必督促軍師找尋武將。

要得到更強大的軍隊

七月收穫的穀物，應該都是能儲存起來



可利用外交交涉，得到他國君主的援助，最好在徵稅完的那個月進行遊說，因爲通常都能得到對方君王大方的答應，這才是最大目的。

的軍糧。六月豐收後，就可以開始考慮向他國進攻的手段及步驟。

統一的最大障礙，就是有著同樣野心的強敵。這些國家當中，當然有不少是憑現在的戰鬥力量，還無法應付的強壯敵人。

所以，與這些強敵相處的方法，就是與他們締結同盟。締結同盟需要花費軍糧，因軍糧和金錢不同，可以大量提供，所以同盟應該很簡單就能成立。只要和強國締結了同盟，在共同作戰的時候，就能得到極大的利益，不僅沒有後顧之憂，還能得到援助。所以，和富有的強國結盟，是開戰前的第一要件。

在這裡需要注意的是，儘量不要把寶物作爲締結同盟時的交換禮物，因爲電腦國絕不會使用寶物作爲結盟的條件，所以若自己提供寶物，對方卻不，到頭來還是自己吃虧。

另外有一種方法，就是對於想要攻打的國家，故意先和其締結同盟，然後再利用「援助」的指令，儘量向對方要求及敲榨。如此一來，對方的國力一定會降低，這時候再放棄同盟，予以攻擊，自然更容易成功。只是，斷絕同盟的時機很重要，如果對方對自己的敵對心理很低，那麼毀約的舉動，將使國內武將和民衆的忠誠度，大大的降低；遇到這種情況時，以前花了那麼多錢提高的忠誠度，就沒有什麼意義了。

所以，在決定進攻對方的前幾個月開始，就要故意提高對方敵對的心理，利用「勸告投降」的指令，把敵人的敵對心理提高到40以後，再來放棄同盟，這樣我方的武將及民衆的忠誠度，就不會產生變化。這個時候，如果能更進一步的展開對敵國武將挖角行動的「計策」，就能得到更好的效果。也許有人會認爲這些手段不夠光明磊落，但不要理會旁人怎麼說，因爲「勝者王，敗者寇」，同時，在打仗時還要設法讓自己的犧牲降到最低的程度。

軍糧的使用方法

軍糧除了前述的用法外，還可以做爲購買物資及開發的資金，因爲購買物資時需要「金錢」，這時候電腦會提出要求，讓遊戲者自己動腦筋。所以，對於畫面上物資的行情表，要仔細看清楚，然後再變賣軍糧，所換取到的錢，再拿去購買物資。

軍糧的行情會受到環境以及時期的影響，



要賣軍糧的時候，一定要注意自己領土內士兵的人數和武將的人數，因爲萬一買賣太多，導致薪餉不夠支付時，也許會導致武將的離去。

而隨時變化。這時候，你必須要動腦筋，選擇一個行情最好，獲利最多的時候，才來進行交換。例如：以米的行情而言，「賣米要等值數最小的時候，買米則要挑值數最大的時候」，此乃最理想的做法，至於米市買賣行情，最小值爲65，最大值爲80。

有了「錢」的收入以後，就要採購軍需物資了。這裡需要注意的，也是行情的高低。

和米的買賣不同，軍需物資只能買不能賣。採購軍需物資的準則是「看所選購的軍需物資所要支付的金錢的數量」，例如：採購弩、強弩、軍馬等等的軍需物資時，要趁行情表的數值最低的時候。弩、軍馬的最低值是25，強弩則是60。要經常注意行情表，才不會做出錯誤的判斷。

買賣軍糧，及採購軍需物資還需要注意的一點，是「不一定有商人」，在洛陽、徐州等主要城市，商人的問題當然不需顧慮；但商人不太會在邊境的都市出現，這一點要特別留意。

關於商人只集中在大都市的理由，是因爲大都市通常也是情報集中的地方，在這種地方做買賣，消息才會靈通，也才不致因爲情報不夠及時，而在買賣的時候吃虧。了解了商人的特質，就不要忘記，在每個月月初，利用「商人」指令，來調查有無商人，可不可以買賣東西。

商業投資

將一年分爲「富國」、「強兵」兩季，前面已經說明，現在要談的「商業投資」，卻是四時皆宜。

因爲商業值會對於一個月的稅收，造成很大的影響，所以若沒有這項收入，將可能使徵兵、採購物資、開發等，都無法執行。如果有多餘的文官，最好派出去從事這種工作，並且一年到頭地進行。

適合弱小君王的方法

前面所敘述的各種玩法，是針對某些人才豐富的國家所設計的，但是對於想利用弱小新興國家來遊戲的人，上述的玩法，就並不適合了。

因此，以下將對弱小國家專用指令的運作法，作一個詳細的說明。



行情經常在變動，並且，都市不同，行情自然也有所不同，這點要特別注意。

坦白說，人才少的國家，根本沒有什麼能力與時間，來慢慢從事開發工作。可是，如果想利用弱小國家來達成統一中國的願望，則必須先消除敵國對自己的威脅，亦即設法擴充自己的國力，最有效的方法，就是實行「商業投資」指令。

簡單的說，「商業投資」是使都市繁榮的最好方法，只要這種投資能夠成功推進，就能增加國家的稅收。然而，只要有錢，基本上，想買什麼就可以買什麼，例如軍糧、士兵、武器等，都可以用錢買。用這種方法，就不必像「開發」一樣，使用過多的人員，而能以最少的人力，達到最高的經濟效益。

這裡還要告訴你快樂賺錢的秘訣，那就是和鄰近的都市不斷締結同盟，以得到同盟國家的援助，不管是金錢或軍糧的援助都可以，即使數量不一定多，但無論如何都是免費的，對國家有益無害。這樣一來，既能消耗敵人都市的財政，又能富強自己的國家，可說是一舉兩得。

利用這種方法，使得軍備、士兵、糧草齊備了之後，就可以考慮斷絕同盟了，然後一口氣攻入敵方都市，全面佔領。攻陷敵城之後，城中的一切人才，也會盡數被你網羅，這時候，你再慢慢挪出開發的預算，使國家更穩固，這樣才能眞正具備與大國競爭的能力。

不過話說回來，這種作戰方法，的確不夠光明正大，這種「金錢就是一切」的精打細算想法，很難讓人苟同，也不是英雄氣概的行爲。可是由於自己的國家實在太過弱小及貧窮，因此這可以說是一個不得已的做法。但是，身爲一國的君王，固然可以事急從權，不過重要的大事上，還是必須秉持英雄氣概的行爲來處理，朝著眞正的王道邁進。

主要指令運用法

主要指令就是在畫面上出現的從「0．休養」到「9．機能」爲止的畫面表示，各指令中還有更仔細的命令在內，可用鍵盤或滑鼠，將各種指示的數字表示出來。

君王可以利用這個指令，朝統一天下的目標邁進。所以，遊戲者必須對主要指令、都市資料、及行情表等多加注意，仔細核對後，才發出命令。以下針對各個指令，



能掌握主要指令，遊戲才能順利的進行，記住先從內政開始。

詳細說明。

0．休養

這個指令是用於一切命令終了時。要執行此指令之前，畫面上會先出現「本月的命令可以終了了嗎？」的字幕表示，如果使用的是鍵盤，則以「Y／N」作答；如果使用的是滑鼠，則以「可」或「否」來表示。假定選擇的是「Y」或「可」時，那麼從現在開始，到了下個月爲止，所有的內政，外交指令，都將無法執行。所以，要執行此指令前，一定要仔細檢查，還有沒有未完全的事項。記住！一定要養成這種好習慣。

1．軍事

利用這個指令，可以實行一切有關戰爭的命令。現在按順序加以說明：

1 移動　2 輸送

這兩個指令表面上來極爲相似，但「移動」是指包括武將在內的物資移動，而「輸送」則是指純粹的物資移動。所以，如果是戰爭中的城市，則需下達「輸送」指令，但是遇到強盜搶劫的可能性也相對的提高；若是輸入「移動」指令，則無法運到戰場上。因此，遊戲者要配合當時情況，來考慮物資移動。

3 戰爭準備

欲提高武將士氣時，就可以使用這個指令。一旦提高了士兵的士氣，就可以提高機動力；而只要能讓士氣接近一〇〇，就能使勝算大大增加。記住，這是要在進攻前幾個月，就必須先下達的指令。

4 戰爭

對鄰近都市眞正開戰的指令。輸入之前要考慮敵我兵力之間的差別，還要考慮留守的人數……等。愼重的決定，是致勝的第一要件。如果做君王的想要御駕親征的話，記得一定要派確實可信賴的武將留守。

5 徵兵　6 募兵



要進行戰爭時的「徵兵」指令，要把重點放在「訓練」等軍事指令，等一切準備就緒後，才可以進攻。

這兩者都是將士兵集中的指令，不過「徵兵」是集合的各種外行人，而「募兵」則是以接受過某種程度訓練的人爲對象；換句話說，單純徵召士兵，是「徵兵」，但是集中以打仗爲職業的人——也就是所謂的傭兵，編成軍隊，則是「募兵」。

7 訓練

這是指武將對自己的部下，施以訓練時所下的命令。如果能讓訓練程度經常保持一〇〇，也就是說經常切實執行「訓練」指令，就會對武將的武力有很大的影響。這是不必花一分錢，就能執行的指令。

8 再編組

想將各武將所統轄的士兵人數，變更調整時，就可以使用這個指令。例如想編列騎兵隊，卻兵多馬少時，就可以利用「重新編制」的指令，調整士兵人數，以適應戰場需要。

9 造船

這是要建造「戰艦」、「重艦」、「輕艦」時的指令。不過船的等級，製造年代，以及建造資金等都會有所不同，所以遊戲時要注意這些。建造船隻的唯一優點，是在進行河海的戰爭時，能夠加以利用；而且，如果鄰國有能力採取海戰，而自己的國家，卻沒有製造船隻時，敵軍絕不會進行陸地戰鬥，而會以船隻設法攻入，這是理所當然的。不過，除了面臨海洋或湖泊的都市或地區，其他的國家是沒有辦法製造軍艦的。

2・人事

這個指令是用於對武將的探索、錄用，或是對民衆發佈命令時。

1 武將搜索

欲找尋在野武將時，所執行的指令，會因年代變化，而產生不同的結果。不過，荊州可以說是人才的寶庫，所以，統治荊州的人，要派政治力高的武將，長期找尋。

雇軍經費

兵1（100人）所要的花費		
徵兵	金10	兵糧100
募兵	金40	兵糧200

船隻建造的時間和費用

種類	期間	費用
戰艦	6個月	3000
重艦	4個月	2000
輕艦	2個月	1000

2 武將錄用

利用「武將搜索」找到了在野武將，或是要將鄰近城市的武將納入麾下時，所使用的指令。搜索武將的任務最好交給政治力高的武將，而要錄用新的武將前，要確實掌握武將所開出來的條件。

3 獎賞　4 施惠住民

「獎賞」和「施惠住民」一樣，都是要把都市財產分給居民，以提高忠誠度的指令。執行「獎賞」時，可利用金錢、寶物、書籍等，來提高部將的忠誠度；只是，給予金錢只能提高忠誠度，給予寶物卻能同時提高武將的能力值，這點值得遊戲者參考。

不過，以寶物爲獎賞時，還需要注意以下兩點：「同傾向，同類型的寶物不要獎賞同一人兩次以上」，「當取回寶物後，武將的能力值會退回至原來的程度」，還有，取回寶物時，武將的忠誠度也會隨之降低。所以，一旦將寶物獎賞出去，就最好不要收回，以提高運用寶物的效果。

獎勵書籍不必花錢，還可以提高忠誠度。不過因爲不值錢，所以部下忠誠度的提高程度也不會很多。除非財政困難，要不然儘量不要使用。至於實施「施惠住民」時，可利用軍糧來提高居民的忠誠度。

5 委任

統治領域擴大時，因爲要將都市的政治，交由該市的太守去施行，就必須先執行「委任」的指令。

委任指令分爲「軍事型」、「生產型」、「適應型」三種。如果鄰國也有強將時，就要委任「軍事型」的太守，如果此城周圍，都是自己的領土，就可以派遣「生產型」的太守管理，以提高國力；如果想同時得到上述兩者的效果，則可以委任「適應型」的太守。首先要考慮該都市是屬於哪一種情況，然後再做委任的選擇。

6 任命

要變更部將官職時，所使用的指令，例如將文官升爲太守時就可以使用。另一種使用法，是在軍師過多的情況下，君王必



要給將軍命名的職稱。可以按照史實命名，也可以憑自己的喜好，想出其他的名字。

須選擇某些人予以降格時，也可以使用這個指令。「任命」指令可以長時間實行。

7 命名

把官職封給麾下的將軍時，必須替他想出合適的名字，加以命令。這樣可以提高這些將軍的忠誠度。

8 解雇

開除武將時使用的指令。比方說：發現自己所錄用的武將，居然是他國派來，隨時可能出賣自己時，就必須將其解雇。不過除此之外，這首指令最好不要常用。

9 沒收

這是「3獎賞」所給予的寶物要收回時，所使用的指令。寶物一旦取回，部將的忠誠度會大大的降低，所以這個指令除非不得已，應該儘量避免使用。

3．外交

和他國君王進行外交交涉時所用的指令，視運用情況的不同，會有很大的變化。

1 連盟

和他國締結友好同盟條約，讓以後的種種交涉都能順利的進行。如果鄰近各國中，有武力強大的國家，最好設法和對方締結同盟。

2 共同作戰

要進攻鄰近都市時，可以請求同盟國的君王出力協助。如果得到了同盟國的協助，則敵對數值也會相對地降低。

3 停戰

如果和鄰近都市的戰事，有轉變成長期戰爭的可能時，就要執行「停戰」指令，建議戰爭中止。所以一旦戰況久戰無功時，就要立刻進行「停戰」交涉。

4 交換　5 援助

要和締結同盟的國家，交換物資設備時用「交換」指令；「援助」則是請求同盟



記得要向對方要求「交換」及「援助」。就算可能徒勞無功，對這個交涉也要試一試。



把密探送到對方的國家去，這樣你就可以在畫面上看到以前所不知道的敵方都市的情報。

國出錢或出力協助自己。這兩項指令，都必須靠能力強的使者來執行。所以，愼重的選擇使者吧！如果能有效的運用指令，就能藉此大大的消耗同盟國的國力。

6 投降勸告

勸告鄰接國家投降的指令。對已經締結同盟，且敵對性低的國家，可以利用這個指令，來放棄同盟關係。

7 解除同盟

這是要使和同盟之間的感情破裂的指令。當同盟沒有了利用價值之後，君王也許就有解除同盟的打算，不過作這個決定時要千萬小心，因爲部將的忠誠度很可能會因而降低。

4．情報

能掌握情報，就等於掌握了全世界。所以這個指令要好好運用。

1 間諜

將武將派入他國潛伏活動，以得到敵國訊息及情報的指令。所派間諜的成績，要視潛伏期的長短而定，時間愈長，成效愈好。因此，最好能指派文官武將級的人，長期潛伏，來搜集情報。這個指令和忠誠度無關，即使在敵國潛伏六個月，部將的忠誠度也不會改變。所以，每次戰爭後雇用的武將，可以率先派遣他潛入敵國活動。

還有，「間諜」的成績和武將的能力也沒有太大的關係，因爲不管是誰，所搜集到的情報到了最後，都具有相同程度的價值，所差者僅資料多寡而已，但這卻可以藉著增加潛伏期時間的方法來補足。

2 本國

如果想要知道有關目前自己所統御領土的情報，可以透過「本國」指令，將情報看得一清二楚。所以，遊戲者可以利用它，來做國土與武將資料的核對。

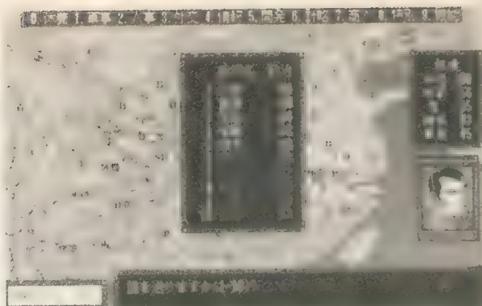
3 他國

利用潛伏在他國的間諜，將所搜集的情報顯示出來，包括潛伏國家、自己領土、

◎實行期間和情報量
（縱：實行期間　橫：政治力）

	20	40	60	80	100
1個月	×	×	△	△	△
2個月	△	△	△	○	○
3個月	○	○	○	○	◎
4個月	○	◎	◎	●	●
5個月	◎	●	●	●	●
6個月	●	●	●	●	●

×失敗
△成功1・可表示武將名稱和身份
○成功2・可表示都市情報，及士兵數量
◎成功3・除忠誠度以外的所有情報都能表示
●成功4・全部的情報都可以表示出來



擔任潛伏任務的武將能力愈高，遊戲者就能愈早得到詳細而正確的情報。

及空白地的情報，都能並列對照，一目了然。

4 領土

本國領土的城市資料，可透過「領土」指令顯示出來。君王可以此為參考，來編制人事，如此能人盡其才。

5 排列索引

利用武將資料，將武將的排列順位改變的指令。例如可按照武力高低或政治力高低的次序，作不同的排列，使自己能更方便查詢有用的資料。

6 勢力地圖

能將本國領土，和群雄侵略的範圍表示出來，這和從前的三國志地圖畫面，完全相同，看到這個畫，你是不是出現了懷念和熟悉的感覺？

7 戰場一覽

將目前全國各戰場的勢力消長，顯示出來的指令。包括各戰場由誰主控掌握，也可以憑此來考慮攻擊方法，什麼城市適合什麼攻入法等等。必須在合戰場戰鬥的情況也會發生，這時要把合戰場先攻陷佔領，再一口氣發動總攻擊。

5・開發

讓本國的經濟更蓬勃興盛，以提高國力的指令。此乃統一中國的第一步。

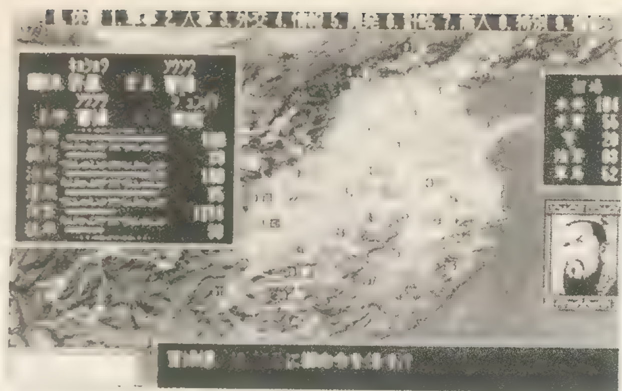
1 土地開發

這是要開發出新的可耕地的指令，其值愈高，表示屆時七月份的收穫量愈大。

執行此指令後，治水度會降低，這可能會使收穫量不如預期般多。所以，最好是派政治力高的文官，用長遠的經營方式，來帶領民衆耕作才好。

2 耕作

這是以七月的收穫為目的，而指導農民耕作的指令。其值表示農耕的耕作率，為政者可以參考此數值，來掌握開發力和耕作力之間的關係。



開發的工作要一年到頭的進行。只要切實開發，勤修內政，五年後國家一定會富強。

3 治水

對河川進行整治工程，不讓農地遭到洪水泛濫的指令。其數值愈高，表示農地受洪水災害比例愈低。記得要派政治力高的武將來實行。

4 商業投資

發展都市經濟的指令，數值上升，即表示稅收增加。商業投資所得，將會成爲採購軍事物資時的重要資金來源，所以一定要踏實的投資。

6．謀略

三國志遊戲的重頭戲。不過要記得，並不是每一種方法都能保證一定成功，所以務必小心決定。

1 埋伏之計

派遣我方武將潛入敵軍陣容的指令。特別要注意的是：雖然派入敵陣的武將忠誠度一〇〇，但如果這個武將和敵國君王的個性投好的話，這個武將還是會有投靠對方的可能。這個方法要花長遠的時間，才能得到很好的效果。

2 敵中臥底

以敵人陣營中的武將作爲內應。當攻擊敵國的行動開始時，就讓對方在敵陣中造反，以擾亂其軍心士氣。這個方法一旦成功，敵人可能會因爲內奸的出現，而氣憤不已吧！

3 僞書疑心

寫假信給敵方武將，故意離間其君臣之間的感情。此計策一旦成功，則對方武將的忠誠度就會降低。因此，本來很對付的人物，都可能透過這個方法，而順利挖角。

4 二虎競食

寫假信給兩個敵對國家，造成彼此之間嫌隙的計策。這可以使兩國的關係變弱，甚至惡化。



要實行計略前，有必要先認識武將的能力，因此需派間諜預先出去打聽。

5 驅虎吞狼

鼓動敵國丞相謀反的指令，如果計策成功，丞相造反以圖獨立，將會使得敵方陣容大亂。

7・商人

利用這個指令和商人交易。交易時一定要參照行情表，這樣不管買或賣，才能判斷出正確的時機進行交易，也才不會吃虧。有關行情的準則是「米價逢低賣出，逢高買進」，「軍事物資則需逢低買進」。

8・特別

1 流浪

把目前統治的領土放棄，另外去找一片新的空白地，則執行「流浪」的指令。只要能找到合適的新空白地，就能在這裡東山再起。

2 治療

如果華佗在自己的領土內，記得一定要沿請他替生病的武將看病。

3 特別稅

本來一月份收稅，七月份收穫的次數都是固定的，亦即一年一次。如果除此之外，還要加收賦稅，就必須執行此指令。只是除非財政特別惡化，要不然最好不要使用，以免離散民心。

4 稅率變更

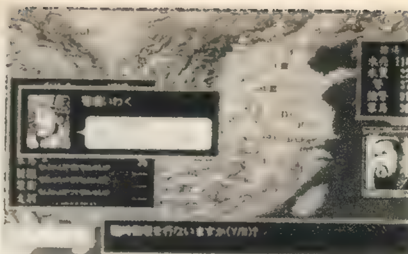
改變稅率的指令。這會對一月和七月份的稅收，造成很大的影響。不過居民的忠誠度不會改變。

9・功能

這個指令是想變更遊戲環境時，所實行的指令。



華佗的行蹤飄忽，幾乎很難找到。但是另有一個名醫，就是有「怪醫」之稱的吉平，他倒是可以找找。



「特別稅」一年頂多實行一次，不過最好還是不要採取這個策略。

1 中斷

想要中斷遊戲，而儲存、讀取進度時所使用的指令。

2 時間顯示

這是遊戲中訊息顯示快慢的設定。遊戲開始時設定在5，但如能設定到4，可能比較合適。



中斷是爲了考慮遊戲者的身體，遊戲一段時間，就應該休息一下。但是在戰爭即將開始前中斷，予以儲存，一般說來是很不好的。

3 音樂

遊戲中要不要靜音狀態的設定。如果沒有音效卡的機種，則此指令會顯示出紅色，表示無法實行。

4 音效

遊戲中要不要讓特殊音效播放出來的設定。

5 戰爭畫面

要不要觀看其他君王戰鬥的設定。

6 輸入方式

想從鍵盤變更爲滑鼠操縱，或是從滑鼠變更爲鍵盤操縱時的選擇和設定。主要指令輸入時也許是滑鼠，但如果願意，戰鬥時也可用鍵盤操作，亦即可用這種個別輸入的裝置來設定。



建設基礎都市

想成爲君王，並不是光靠能力好的部衆及武將，就能達成。必須要以理想的內政爲基礎，才能在戰爭中得到勝利。所以，能以開發爲中心，充實國力的人，才是有資格成爲統一中國的人。

土地開發的秘訣

農耕地大的收穫比較多，還是農耕地小的收穫多?當然是農耕地大的，此點無需證明。但是，如果要有效的開發農地，應該如何進行呢?

開發工作應由文官執行

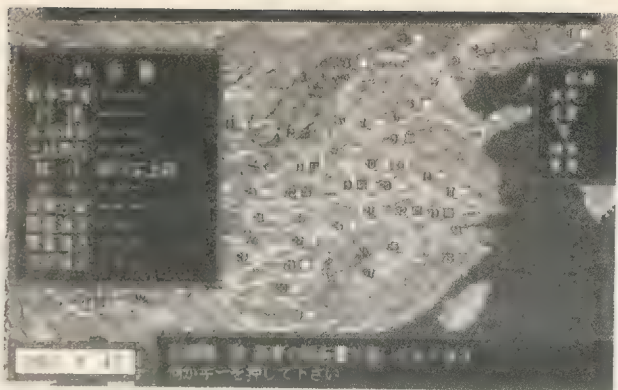
開發成績的好壞，完全靠監督的武將，及開發的預算來決定，最適合開發的武將，就是「文官」，文官可以長期投入這種投資工作，不過如果任命爲軍師時，就只能從事這個工作一個月而已。然而有時候，一個都市的面積可能比一個縣還要大，在如此廣大的面積上，只憑一個月的時間開發，實在很難達成功效，實行範圍也寥寥無幾。所以一定要長時間支持開發計劃，認眞執行，才能得到更大的開墾地。

開墾時另外還有一個重要因素，就是「負責開發者的能力」。換句話說，在同樣的時間長度裡進行開發，能力高的領導者，會提高開發的效果，得到更大的收益。因此只派一個監督，不如分派兩個武將來統領更廣大的開墾地，而且，土地的開發完全依賴監督武將的「政治力」來推動，其政治力數值愈高，則開發效果愈好。

前面曾經提過，負責開發的人手愈多愈好，但必須注意的是，如果派一個以上的負責人開墾，是希望能將兩人的政治力相乘，以獲致更大的效果。如此一來，監督者彼此的性格，就會產生極大的影響；也就是說，個性的好壞會左右開發值，因此不見得一定是相乘效果，這點務必仔細考慮。個性無法做爲資料查詢，只好請遊戲者參考P57的「相性的指標」。

開發與資料

有關耕作率，治水度、灌溉值三者，都有很相似的條件，所以以下一邊參考資料，一邊予以說明。



看到耕作率的數值提高，內心一定會非常高興，這種歡喜到了收穫時期，會變得更加實在。

首先是耕作率。耕作率的資料會受到開發領域大小的影響而改變。例如若開發領域爲50，則一個月的耕作率是0～15的程度。耕作率也會受到監督人選的不同，而呈現不同的結果，如果能讓長時間從事這種工作的人來監督，耕作率就能提高。

分析到這裡，你或許會發現一個疑問，那就是「土地開發的值愈小，耕作率的數值就愈高」。這個結論並沒有錯，因爲耕作率的數值，是計算「可耕作的土地面積內，已耕作土地的比例」得來的。因此，農地廣大的都市，因爲作業範圍廣潤，所以即使和狹地都市開發了相同面積的耕地，耕作率的數值也會不如狹地國高。

這種說明也許會讓人心中誤解：「既然耕作率無法達到一〇〇，那麼進行土地開發也沒有什麼意義。」但耕作率是僅就同一國家前後期比較而言。所以爲了儘速提高耕作率，一定要派能力強，政治力高的文官來指揮監督，並且長時間作業不輟，才能提高這個都市的耕作率，以及米糧的收穫量。



如果治水度太低，都市遭受洪水襲擊的情形，也會相對的提高。所以一旦數值下降，就必須儘快再將數值提高，只要能留心這麼做，其他應該不需太過擔心。當然，治水度數值還是愈高愈好。

至於灌溉值方面，如果實行了「治水」的指令，灌溉值會和治水度一起提高。灌溉值愈高，表示愈能切實的維持農業用水。

治水度會受到土地開發的影響而下降。這種工作也需要派優秀的人才，長期進行才行。不過它和耕作不同，沒必要一年到頭不斷地進行，因爲耕作值等到收穫期終了後，就會一股腦地下降。然而除非有特別情況，否則治水度是不會跟著降低的。

以治水而言，即使花了長時間也不容易做好的工作；但灌溉值則完全靠努力的多寡，而能切實達到所努力的程度。

灌溉值和耕作率一樣，如果開發領域過於廣大，其伸展力會顯得比較遲緩，但是實際進行了的灌溉面積，仍舊是相同的，這點不需擔心。

等待的收穫



開墾、治水——開發都市需要資金。而資金如何取得，就要看君王的本事如何了。

土地資料和收穫量的關係

對一個按照遊戲指示，進行土地開發，耕作，並努力治水的君王而言，殷切的等待著收穫期來臨，應該是一件理所當然的事。何況已投資了大批的人力物力，如果沒有任何成果，一定會頓時覺得白費辛苦。但在豐收之前，還有一些事是你必須了解的，那就是土地的各種資料數值與收穫量的關係。

政府軍糧的來源，可分爲兩個部份：一部份是從七月的耕種收穫所得，另一部份就是居民以稅金方式，繳納給政府的款項。

在徵收耕作所得方面，政府要按照此都市所設定的土地肥沃度，來決定徵收量的上限。所謂的「土地肥沃度」，是將開發率和耕作率的數字混合在一起，然後計算出來的一個數值。所以，政府每年可以徵收最少六萬，最多二十萬的軍糧。

至於從居民繳納的稅收方面，是以土地肥沃度再加上稅率、都市人口、太守魅力等的因素混合在一起，就可以得到一個數值，作爲徵稅的標準。政府每年在這一部份，最多可以得到十萬塊錢的收入。

但是前面的說明到底表示了什麼呢？

總括來說，「一定要設法得到人口多又肥沃的土地」。如果經營得法，肥沃土地的收穫量，將是相當驚人的，倘若自己的領土裡沒有肥沃的土地，作君王的也要儘力設法取得，以作爲一統中國的跳板。要知道，收穫量的多寡，會對戰略帶來很大的影響，千萬不可等閒視之。

努力商業投資

「商業投資」是爲了使都市的產業能旺盛、繁榮，所投下的資金。如果能提高商業投資的數值，就能對國家提供無比雄厚的後援基礎。這裡將商業投資額和稅收之間的關係，作一個詳細的說明。

商業投資和耕作一樣，都需要長時間持續經營。而且，商業值一旦升高，就不易下降，可說有益無害。所以，作君王的人千萬不要吝嗇於這方面的投資。一定要不斷的開發才好。

商業開發的潛力，和都市的人口有密切的關係。人口多的時間，商業開發伸展力

「都市情報值千金」這可以說是不成文的規矩。瞭解對方的情報，和瞭解自己的領土資料，是同樣重要的事。

會降低，但徵收稅金時，卻又會有不同的結果。只不過如果居民的忠誠度降低時，稅收自然也會隨之減少，所以要時常注意居民的忠誠度，作為治國行事的參考。

人口多的國家，自然也可能會有更多的稅收。因此，要收擊鄰國時，不妨選擇一個人口多的國家，來予以佔領吧！

都市情報的注意事項

如果將前面所提的，作一個簡單的結論，那就是「攻占人口多，土地肥沃的國家，而後進行開發，就能得到更多的收入」對這點，你應該已經充份了解了，但是要如何才能得到這樣的情報呢？其資料又該如何運用呢？現在將有關都市情報的傾向及對策，作個完整的說明。

想得到都市資料，就需使用「間諜」指令，派部下武將潛入敵方以獲得，除此之外，別無他法。但是，間諜必須長期潛伏，才能真正得到都市情報，如果潛伏期可以長達六個月，這個都市的資料，就能盡數掌握在自己手中，以供利用。

情報到手後

情報到手以後，就要著手分析資料，這時要看的就是「人口」和「開發值」。

人口的多少會影響都市稅收，在軍事、徵兵方面，也會因此而產生問題。因此，要看都市情報上顯示出的人口數字，來決定此城有無攻略的價值。

其次要看的就是「開發值」。如果要辛苦開發貧瘠的土地，倒不如去攻佔土地肥沃的城市，因為如此一來，君王不必在開發方面投入過多的金錢和人才，經濟效益會更大。例如司州、荊州等等的都市土地極為肥沃，若能控制這裡，對於國家的富強，會有很大的幫助。所以，如果你的領土位於中國的北方或南方，就要儘快想辦法，向中央地帶進軍。

第三要看的是「人才」。不管你擁有多麼肥沃的土地，如果沒有人管理經營，那就一點用處也沒有。而且，如果這個城市在野武將很多，那麼開始時所能執行的指令數量，就會無法增加；如果開始時所能執行的命令數量少，那麼和其他的列強相較，就有了極為不利的條件。像劉備、孫



人才等於是國家的寶物，好的人才會投靠好的君王……要經常認眞的去找尋可靠的武將才好。

權、曹操三人，就是因爲擁有衆多優秀的部將支持，才能擴展成那麼大的勢力。

如果想知道武將的資料，可利用「武將一覽」來調查這個都市中的武將能力。如果你能攻下這個都市，那麼這些人才就會盡數成爲你的部下，所以趕快積極的行動吧！

看完了「人口」和「開發值」的資料，還需要研究觀察這個都市所具備的資產。

只要能了解金錢、軍糧，和稅率，就等於了解了這個都市的經濟狀態。至於金錢值，因爲和商業值有連帶關係，所以要仔細核對。一般說來，商業值高的都市，稅收應該也很高。

不過，有的城市雖然也擁有不少的金錢和軍糧，但其民忠值卻很低，這表示此都市的太守可能曾有過臨收稅收，或提高稅率的舉動。這種不被考慮民衆福利的都市，非常可能引起叛亂，所以其他的君王也很可能正在覬覦這個領土。因此你一定要把握時機，趁這個都市國力減弱時，趕快發動攻擊吧！

在軍事物資方面，如果士兵數目很多，表示這個都市的重點，擺在軍事上頭。軍事型都市的訓練程度極高，非常不易攻陷，所以一定要利用「武將一覽」來了解士兵訓練的程度。

面對大河流域的國家時，也要同時了解此國的軍艦建造情況。因爲軍艦有強大的攻擊力，其軍事力量絕對不容忽視。

武將資料

人才充實法

所有的城市情報到手後，你也能得到每個武將的資料。利用「武將一覽」、「武將情報」這兩個指令，就能了解武將的個人資料、部下士兵數量，指揮能力……等等，也唯有透過資料，才能網羅到眞正優秀的人才。

首先要挖角的對象，是智力高、軍師型的武將。這種人才如果能納爲己用，就能大大的提高計略的成功率。其次要搶奪的，是武力高的將軍級人物，這種將軍如果在戰場上和敵人一對一厮殺，一定能佔很大的優勢。

不過要籠絡軍師及將軍級的人才，絕不是一件容易的事，這時還有一項可以參考的資料，就是「太守的年紀」。當太守去世時，這個太守的部將忠誠度，會大大的降低，即使是軍師、將軍級的武將，也不例外。所以，如果採取史實方式時，可以參考歷史上的資料，來判斷這些武將的壽命；可是如果採取的是假想方式時，則太守什麼時候去世，就沒有辦法知道了。不過年齡高，死亡的比例也會相對的提高，這是絕對不會改變的定理，所以了解了太守的年紀，對於挖角成功率的提高，多少會有一點幫助。

行情

行情表會因為不同的都市，而出現不同的價錢，也就是說，它經常都在變動，有時米價會異常的高，或者是軍馬異常的便宜。當碰到這種情況時，千萬不要隨便錯過，學習做一個成功的君王，首先要成為一個懂得買賣行情的優秀生意人。

但如迷失在行情表裡，而忘了其他事情的話，那就不好了。假如過於耽迷買賣，連他國攻入都不知，那麼後果如何，不說自明。因為無論如何，本遊戲的最後目標，是要達成統一中國的願望，所以作任何事情，都應該以此為最高原則。

資料是最真實的資訊，它能揭開所有神秘國的面紗，讓你一窺其廬山真面目。不過，資料的精確度不同，戰略也會有很大的改變，身為一國之君，必須要能掌握時機，隨機應變才對，否則間諜冒著生命危險，所搜集到的情報，就很難發揮它真正的價值了。

在情報上能勝利的人，在戰場上就一定能勝利，所謂「知己知彼，百戰百勝」就是這個道理，唯有在情報戰場上掌握先機，才能進而掌握天下的局勢，然後再作準確的判斷，朝最後的成功，努力邁進。



權謀術數

計略運用和軍師智謀的鬥爭，已經靜悄悄地展開了。

如果把戰爭當作「動的競爭」，那麼計略就可以說是「靜的競爭」。在風起雲湧的國際局勢裡，潛伏武將、偽書文件、智謀奸計等，都在不斷的穿梭進行，身爲國君的人，請睜大你的眼睛吧！

什麼是「計略」？

計略——從古到今的各種智慧者，發揮了全副精神，編出的種種對策，就是計略。像這種朝不保夕的亂世，光是奉公守法、循規蹈矩，是絕對無法生存的。

在「三國志」這本書的故事中，作者也將當時所曾進行的各種明暗計略，採集其中，尤其是造成群雄割據的原因，更是詳細載明。在這麼多故事中，有一則「連環計」，就是要讓做盡壞事的董卓，落入陷阱的一個計策。因爲王允對於董卓殘忍、凶惡、霸道的作風，相當不滿，於是他利用絕世美女貂蟬，讓有義父義子感情的董卓和呂布，反目成仇，而後更使呂布親手殺了董卓。

只要計略的使用方法得當，就能使它成爲強而有的武器，自己不動一兵一卒，毫髮未傷，卻能給予敵人致命的打擊，這就是群雄英傑們喜愛使計的重要原因。

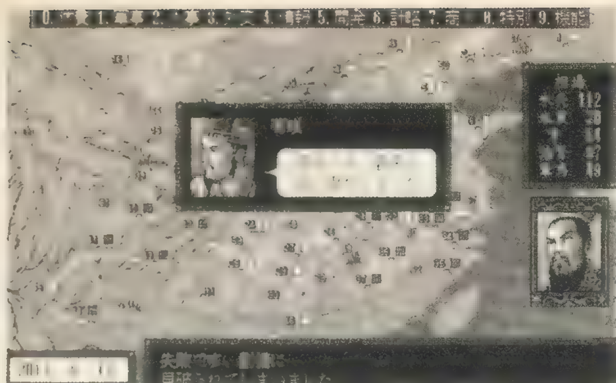
不過如果使用不當，那麼計略實行未得其利，反蒙其害，甚至自己還會得到難以承受的傷害。歷史上這種例子亦不在少數，所以一定要謹慎小心才好。

而實際遊戲的時候，應該怎麼做，才能有效運用成功的計略呢？以下就是計略內容及施行法的具體說明。

什麼時候？向誰施展？

施行計略最重要的，是要選擇一個適當的時機，例如：和敵人之間的緊張情緒高升時，或想籠絡敵人的武將人才時，再或者是想削弱敵國的政經力量時……等等，都可以使用計略，但記得務必要看準狀況，才能有效果的進行。

然而，能對之實行計略的，到底是哪一類的武將呢？一般說來，與君王個性不合的武將（例如董卓和呂布），較易上當，是施行計略的好對象。相反的，對於血性的武將，或與君王個性相合的武將（例如劉備、關羽、張飛等），不管如何施行計



計略是實行武將和對方軍師的能力之爭，如果對方軍師的能力高於己方，計略就容易失敗。

略，都是不可能成功的。另外，忠誠度高的武將較不容易變節或受引誘，所以計略成功的機率，也相對的減少許多。

如何使計略成功？

首先是「軍師的能力」。如果軍師能力值太低，那麼所施展的計略，就會很容易被看穿。我們平常看書上的記載時，可能會以為用計很簡單，很容易成功，但事實上，那是因為書中所記載的，當然都是成功的範例，而失敗的計略，是無法成為歷史的。總而言之，想使計略成功，一定要先進行挖角，得到一個優秀的軍師，才能在智力戰上獲得勝利。

另外，「使者的能力高低」，也會影響計略的成功與否，所以務必謹慎地進行。

現在將遊戲中可以實行的計略，及史實中實際應用的故事，在這裡作一個介紹。請仔細的看，以提供參考。

埋伏之計

當曹操的軍隊，和劉備、孫權的聯合軍在赤壁相遇時，曹操想到了一種新的作戰方式。

他為了搜集敵情，派部下武將蔡仲等一夥人，去見劉備、孫權，佯裝投降，以潛入敵陣中，伺機破壞。然而這個計略卻被周瑜看穿，於是他反而利用了這批人，實施反間計，因而使得曹操得到了空前的慘敗。

內容解說

派遣忠誠度一○○的武將潛入敵陣，必要時伺機背叛，本來是一個很好的計略，然而這個指令本身，卻有很多的限制。首先，潛入敵陣的間諜，要被對方君王錄用，才有意義；同時，間諜武將必須有部下可以掌握，他還必須在敵陣中埋伏相當長的一段時間，才能獲得敵方君王的信任，以搜集正確軍情。還有一點要考慮的是，雖然派出去的武將忠誠度極高，但若和敵方太守投緣，那麼假投降反而會變成真投奔，那就得不償失了。

施行這個計略，要花相當長的時間和工夫，而且不易成功，不過，一旦進入敵陣，又受敵軍重用，那麼一切的投資，就值回票價了。埋伏的武將會在敵國境內進行顛覆破壞，或遊擊戰活動，如此一來，敵軍



在戰場上讓敵國武將引起叛亂心，如果對方能中計，那就真的太好了。

武將的忠誠度就會下降，因此更容易進行挖角。所以記得，不可太貪心，要按部就班的實行，才能獲得最大的成效。

敵中臥底

劉備駕崩不久，孔明也有了自己死期將至的預感。他爲了安排國事，就對馬岱下了某種作戰命令。

孔明知道自己一旦去世，魏延一定會叛亂，於是想出了預防的方法。

他要馬岱參加魏延的叛亂軍，並且要他向魏延建議，進攻漢中。當魏軍兵馬包圍關中時，關中城內的楊儀對魏延說：「你敢說『有人敢殺我嗎？』這句話連續三次，我就打開城門投降。」魏延照著他的要求，開口大喊，可是他話還沒說完，就被站在身後的馬岱一刀刺死，頓時斃命。

內容解說

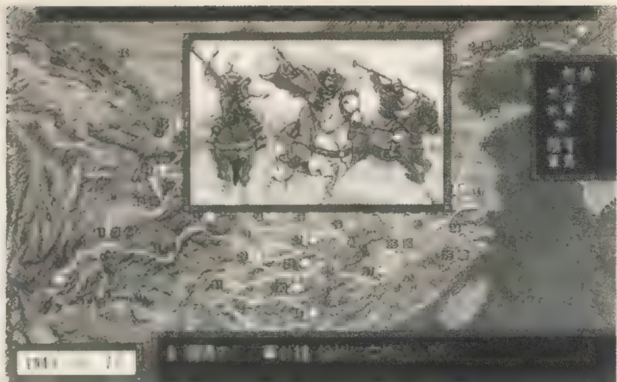
將敵方的武將籠絡，要他在戰場上出賣自己國君的計略。只要能夠成功，它的效用是很大的，但是，對於有血性，忠誠度一〇〇，講道義的武將，這種計略是行不通的。總之，唯有忠誠度低，且和君王素來不合的武將，才容易被敵軍籠絡。如果你想向對方國家發動戰爭的話，這是值得選擇的前置作業。

僞書疑心

爲了拉攏劉備的軍師徐庶，曹操又進行了另一個計策。他知道徐庶事母至孝，於是設法將徐母帶來，並叫部下模仿徐母的字跡，寫了一封信，要徐庶回來。徐庶以爲這是母親自己的意思，於是非常不得已的離開劉備，去看母親。等他到了曹操的陣營，才知道這是曹操的計謀，可是已經來不及了。

內容解說

對於不肯投靠自己的武將，或一定要到手的武將，可以用這種計謀來獲得，但是它必須配合太守及軍師的智慧，還有使者的高超能力和政治力等等，才能發揮效果。有時候對於雖然忠誠度高，卻缺乏冷靜的武將，也可以用這種方法。所以如果遇到個性魯莽、腦筋單純，而極欲挖角的武將時，不妨試試這種方法。



二虎競食的計策得逞了，兩國君王也已開始互相攻擊。自己不費絲毫力氣，雙手也不沾一點血腥，但是卻能消耗另外兩國軍事及財政上的力量，使兩國都衰弱。

二虎競食

爲了離間劉備和呂布之間的感情，曹操的軍師荀彧想出了一個計略，就是讓兩隻猛虎（劉備和呂布）同爭一塊肉（徐州），以使其兩敗俱傷的方法，於是曹操假裝任命劉備爲徐州太守，但要求他要殺死呂布。劉備知道曹操的意圖，所以並沒有照他的話做，才使曹操的奸計無法得逞。

內容解說

這個計策是設法讓兩國失和，從而發動戰爭，趁兩國實力削弱的時候，自己再來坐收「漁翁之利」的作戰法。選擇自己想毀滅的兩個國家，想辦法提高他的敵對心，然後使得兩國兩敗俱傷，則自己不費一兵一卒，就會有彼消我長的雙重效果。施行這種計策時，最好能使兩個國家都上當，不過若只有一國也無所謂，因爲另一國到最後還是會被捲入是非，只是時間遲早的問題而已。

當然，這個計策在敵國有優秀軍師時施行，是絕對不可能成功的。

驅虎吞狼

利用「二虎競食」計策而遭失敗的曹操，又想出了另一個新計策，那就是唆使老虎（劉備）留守根據地後，又驅使狼（呂布）趁隙奪取。曹操派給劉備遠征袁紹的任務，並讓其留守徐州；而另一方面，他仍鼓動呂布趁機拿下徐州。不過因爲袁術沒有遵守約定，所以呂布再度和劉備握手言和。

內容解說

這是唆使敵軍太守，以引起謀反效果的計策。雖然對自己沒有什麼直接的好處，但是這卻是造成敵國情勢混亂，民心浮動的最理想方法。像對付呂布這種有勇無謀，野心又高的武將，這種計策往往非常有效，從史實上來看，進入三國鼎立的時代後，許多國家都利用這個計策建下奇功，所以其效果仍不容忽視。只要施行得法，敵國的境內某處就會出現叛亂的情況，一般說來，很多國君對此都無暇照顧，再加上叛亂區本無戰力，所以必須派很多治安部隊，出動弭平，這時如果你能趁勢發動攻擊，一定遠較平時容易成功。



外交就是力量

外交是君王為了生存下去，所以必須進行的一種手段，如果你能學會個中訣竅，就能和其他的大國君王，並肩對等的進行外交交涉。

什麼是外交？

外交是和列強君王締結同盟的方法，有時可以尋求幫助，有時還可以利用同盟來確保自己的立場，在外交上能夠勝利的人，才有資格成為眞正的霸主。

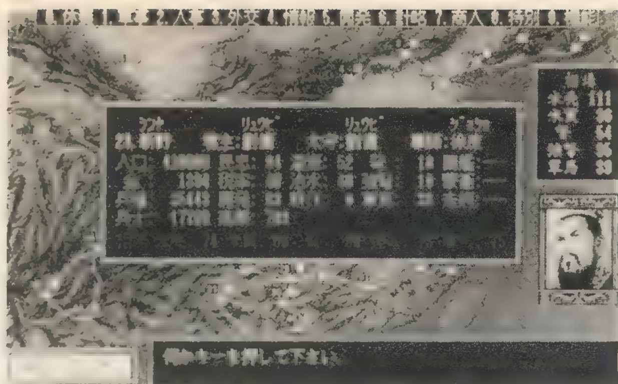
只要同盟的締結成功，就能進行共同作戰，援助、以及交換……等等。君王可以利用巧妙的政策，和別國進行交涉，總之要盡量對本國有利才好。

另外，在外交戰爭上，可以使用「停戰」、「勸告降伏」、「解除同盟」等指令，目的要使國家在國際間的地位能日益穩定，斤以只要對國家國力有幫助，可以嚐試各種不同的辦法。現在對「外交」來作詳細的說明。

同盟

和其他君王締結友好條約，以約束彼此，互相協助的指令。如果沒有施行這個指令，外交就無法順利進行，而且，締結了同盟之後，也可以使彼此的敵對心降低。然而，互相締結了外交條約之後，必須對同盟國家進行有建設的行動才行，否則敵對心的數值，又會很快的上升，例如：逮捕了同盟國的使者之後，當然會使兩國的關係惡化，所以如果使用一些不誠實的方法或態度，一旦被發覺，就會使自己的信用崩潰，再也無法取信於人，到那時候再後悔，就來不及了。

要善加運用外交，就要懂得配合當時的局勢及情況，只要在自身不受損傷的情況下，就可以儘量爭取國家的利益，那就得不償失了。當然，歷史上曾經有君王親自進行外交涉的例子，只是千萬小心，如果被他國扣押，作為人質，那就麻煩了。除非遇到特殊情況，要不然最好能派遣使者，才是理想的做法。



就算已開口向對方要求援助，但若對方的國力不允許，那也是無用。因此，要先利用都市資料，瞭解敵城狀況，再來進行交涉。

共同作戰

要進攻鄰接都市的時候，可以利用和同盟國的關係，請他派兵組成同盟軍。這個指令最好能儘量使用，即使在進攻前，自己的軍隊就已掌握了壓倒性的有力態勢，也不能隨便放棄，而要派盟軍爲前鋒，以減少自己軍隊的耗損。要成爲一個聰明的國君，這個不可不知。

但是，如果盲目相信同盟君王派遣的盟軍，也很容易引起問題，因爲盟軍也有突然背叛投誠的可能性。所以，要依賴共同作戰時，要先探查清楚同盟國的君王態勢、敵對心、和熱情的程度，才不致於吃虧上當。

相對地，本國的軍隊也可能成爲同盟國的盟軍，而變成他國君王依賴的對象。關於這點，必須參考當時的狀況，及和對方君王的關係，來決定是否出兵協助。如果戰爭得到勝利，那麼盟軍就成爲此次支持參戰的謝禮，至於謝禮的份量，是憑外交交涉來決定的。

在戰爭上的態度相當重要，接受了盟軍的援助時，要記得讓盟軍先去戰鬥；如果是接受他人依賴時，就要讓他國的本軍先行展開戰鬥，而自己的軍隊只要走來走去，營造聲勢就可以了。這樣一來，自己軍隊的損耗，自然能控制到最小的程度，並且還能使得盟軍的勢力愈來愈弱，久而久之，就能削減他國的國力。就算已經上了戰場，也要想辦法減少插手的機會，至於提供盟軍，只是提供一個數量，而要避免交鋒及眞實的戰鬥。這就是在亂世中存活的秘訣。

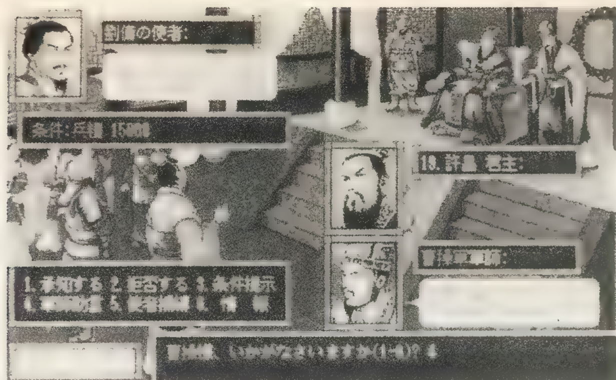
共同作戰是如此的奸詐與複雜，務必好好研究才好。

援助

對於弱小的國家而言，這是一個相當重要的指令，既可以得到許多利益，同盟能降低敵對值，所以無論如何都要想辦法善加運用。

要使「援助」指令獲得成功，使者的能力是絕對的關鍵，如果能派遣魅力高的武將進行交涉，那麼成功的機會將會大大的增加，而且敵對心會減低5；但若失敗了，則自己國家對敵的敵對心會增加3。所以，使者的人選務必愼重決定。

不可以過份貪心，以爲可以得到免費的



進行停戰的交涉時，必須提出恰到好處的條件，才能得到對方的同意。進行交涉前，務必瞭解這一點。

物資，就作出許多無理的要求。如果你這麼做的話，則即使是原來很寬容大方的同盟友邦，也會漸漸降低援助的誠意，到頭來，吃虧的還是自己。例如說，交涉時將要求援助的物資數量稍微提高，本來是交涉的原則，但如果過份要求太多的援助，則絕對無法成功。不過，如果你是在一月、七月份的賦稅徵收期要求援助，那多半比較容易實現你的要求。因爲，荷包裡有錢的時候，總是比較大方的，所以記得要在同盟國國富糧足的時候，再提出援助的要求。

相反地，如果他國向本國要求援助，則一定要適可而止的提供幫助。一般說來，對方君王會對你提出相當高程度的援助要求，如果你隨便就答應了他的要求，將會使得自己的國力，遭到嚴重的損傷，對方甚至會趁此發動攻擊，也說不定；君王在接受援助後，馬上廢棄同盟的例子，在歷史上也曾經發生過。有時候，軍師的助言是國事上很多的參考，不要輕易忽略。

停戰要求

要朝向統一中國的目標力努力時，「戰爭」是一條必經的歷程。但戰爭只會消耗物資，而得不到任何東西，若一定要說有，也只不過是「武將的傳說」而已吧！

說眞的，發動戰爭有百害而無一利，能獲得勝利還好，如果抵抗不住對方的攻擊，或是和對手陷入長期的消耗戰，那後果就不堪設想了。因爲軍糧會在這樣的狀況下，漸漸消耗殆盡，士兵的數量也絕對有減無增；自己都市裡的人民軍心，也會慢慢降低。遇到這種狀況，就應該考慮使用「停戰」的指令了。

不過這個指令只適用於守備國想停止戰爭時。守備國的國君，要派遣使者去敵國談判交涉，這時候就要看使者的能力值高低，和所開條件的好壞，來決定談判成功與否。如果找不到能力高的使者，又開不出好的條件，那麼最好不要貿然提出這個要求，以免情況愈來愈糟。

此指令一旦成功，敵我雙方的敵對值會各降低5，不過如果失敗，已方的敵對心會上升3。

不要參考戰況的優劣來決定要不要提出這個要求；只要覺得有這個需要，就要當機立斷的施行，此時一定要愼重挑選使者，要不然一旦失敗，那麼這場戰爭就更要無



要進行「投降勸告」前，必須先做好心理準備：成功的機率可以說沒有，旨在提高對方的敵對心而已。

休無止的綿延下去了。

交換

「交換」和「援助」稍有不同，「交換」施行時，己方也要提供物資，然後雙方再就提出的條件進行交涉。

這個指令是「想要儘快將物資準備齊全，但卻沒有買賣此物資的敵人」時所使用的。至於價錢的高低，會隨著使者的能力，和敵對值的高低而改變，但無論如何，「可以討價還價」，是這個指令最有趣味的地方，而且假定對方不是電腦時，這種趣味還會加倍出現呢！

然而，「交換」是有著自由選擇權的，所以「敵對心的高低」是相當重要的條件之一。

指令成功時，敵我雙方的敵對值會減小；如果失敗，則已方的敵對值會上升3。所以要搜集交換的正確行情，以便進行最有利的交換。

還有，無論有無締結同盟，都可以進行交換，只不過和同盟國進行「交換」時，較易獲得成功，所以最好先締結同盟，再進行交換。

解除同盟

在和他國締結同盟就應該知道，這個盟約總有一天會被廢棄，所以一旦決定中止同盟關係，就表示要開始準備那個即將來臨的戰爭了。

廢棄同盟指令時，會對都市造成很大的影響，如果對方君王的敵對心在40以下時，自己部下武將的忠誠度也會因而大大的降低。因此在施行此指令時，一定要小心謹慎，士兵的士氣，和民衆的忠誠度都會因此而受到影響，一不小心，就會使得以前所有的努力白費，前功盡棄。

不過，有這樣的反應可以說是當然的，因爲原本受到對方同盟的信賴，可是一旦提出這個要求，自己的品格也會在不知不覺中，遭到對方的質疑，這個損傷不是那麼容易就可以回復原狀的。

敵對心在40以上時，都市的資料將不會有任何變化，部將也好，民衆也好，都不會受到影響，而會將廢棄同盟的舉動，視爲理所當然的行爲。

如果對方的敵對心在40以下，而你仍然想廢棄同盟時，不妨先試試下面這個「勸

告投降」的指令，也許對方的敵對值會因此而上升。

勸告投降

這是在戰爭進行前，勸告對方君王無條件投降的指令。要讓這個指令成功，必須要有如下的幾個條件：

根據史實方法時，要選擇曹操、曹丕、劉備、孫堅、孫策、孫權、董卓以外的君王。

如果採行史實與假想方式混合時，就要根據士兵人數的多寡來決定，難易度屬初級，士兵人數在兩萬以上等等，都是考慮的條件。如果此君王統領的士兵人數在三萬以上，則絕對不可能接受勸告投降。

如果勸告投降失敗時，原來是同盟國的敵對君王也會受此影響，而使其敵對心上升到35；非同盟國的君王，也會上升到25。

不過，只要能夠善加利用，不使自己的國家遭受傷害，那麼勸告投降的指令，還是可以施行的。敵對心在40以下的同盟君王，一定要進行勸告投降，縱使失敗，對方的敵對心也會一口氣提高到35。

只要提高敵對心到40以上，就是同盟可以廢棄的時候了，因爲這時候實行廢棄同盟，才不會使部下武將和民衆的忠誠度跟著降低。既然如此，何樂而不爲呢？趕快爲廢棄同盟時即將而來的戰爭做準備吧！

如何使得交涉有利的推進

交涉時因爲混合了各種複雜的要素，所以往往使得交涉不能完全按照自己的心意來發展。因此，要如何使交涉能夠順利的推進，就是一門很大的學問了。

交涉時所必要的條件

首先，要詳細調查和搜集與此次交涉有關的資料：

・有無同盟
・敵對心
・使者的能力
・使者所提出來的件

大體上，可以利用上述四種資料，來進行交涉。如果這些條件都能符合，那麼交涉起來就很輕鬆了。

現在特別將這四種資料仔細分析如下：

有無同盟

假如只純粹考慮敵對心的變化，那麼最好不要締結同盟，因爲比方說當外交的指令失敗時，敵對心的變化比同盟都市的變化還要大。如果締結了同盟，就不能隨便做出有失信義的舉動，只能進行交換、援助等行爲，同盟都市會提出更有利的條件，來與自己交涉，所以和同盟國關係的維持一定要小心。

從戰略上來講，締結了同盟之後，也同時能獲得對方的援助，這一點無論怎麼說，都是有利的。

◎敵對心變化一覧表

	有同盟		無同盟	
	自己	對方	自己	對方
●外交				
逮捕使者	+20	——	+10	——
●同盟				
締結	——	——	-20	-20
不成立	——	——	+5	——
破棄	+20	+30	——	——
●共同作戰				
成立	-10	-10	-8	-8
不成立	+5	——	+3	——
●停戰				
成功	——	——	-5	-5
失敗	——	——	+3	——
●交換				
成立	-3	-3	-3	-3
不成立	+3	——	+3	——
●援助				
成立	-5	-5	——	——
不成立	+3	——	——	——
●勸告投降				
失敗	——	+35	——	+25

敵對心

正如前面所提到的，締結同盟時，先設下「外交」指令，就會背上相當冒險的包袱，但是若進行有節制的交涉，則不會有太多不可預期的困難出現。還有，要廢棄同盟時，一定要提高敵對值。只要能滅亡對方，那麼所謂的敵對值，就會隨之消失了。

使者的能力

關於這一點，只需注意使者的魅力就可以了。使者是代表君王的身份，前往他國拜訪的人，所以，使者也可以說是國家的「代表」。因此，使者一定要選擇有一能力的人來擔任才行，特別是「魅力」的高低，會強烈影響對方君王的好惡，而成爲說服對方與否的重要因素。

使者所提出的條件

這也是按照狀況來決定，該要求的就要毫不猶豫的提出來。每次交涉時如果提出不合理的條件，對方的君王也一定不會答應的，因此一定要依照當時的狀況，來調

整條件的內容。同樣地，如果是由對方提出交換援助的條件，也不要貿然答應，而要依賴以下幾點。

如果有軍師，可以徵詢軍師的意見，來做適當的處理。如果沒有軍師，則設法參考下面所列舉的各種數值，來做爲判斷的依據。

金錢1＝軍糧七十

弩1＝軍糧二千五百

強弩1＝軍糧五千

軍馬1＝軍糧七千

想讓交涉成功的最大捷徑，就是去尋找一位優秀的軍師，因爲軍師可以在交涉的過程中，隨時計算出利弊得失，使交涉的損失降到最低。所以如果不想吃虧，首先就要充實人才。

如何有利的交涉

說明至此，相信大家應該都了解了要如何爭取有利的交涉。接下來，我們設法將交涉轉化成實戰方式來探討。

以商人不肯前往的邊境都市，作爲遊戲對象的人，要把商人當作同盟君王來想，以進行交涉。

最理想的是得到有商人經常出入的都市。不過，在這個都市周圍的所有君王，可能都和你有著同樣的想法。所以如果缺乏戰力，就算暫時攻下這座都市，也會因無法承受周圍的壓力，而終於步入滅亡的絕境。

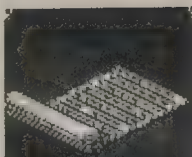
遇到這種情況時，要馬上向同盟國請求物資援助，就算是只能獲得最小值的援助，也不要輕易放棄，因爲坦白說，身爲同盟國的君王，多半不會對這最小値的援助要求忽之不顧，而會伸出援手，作基本程度的資助，這在危急的時候，仍然是一股很強的力量。

「從事外交交涉的人才，一定要優秀而出色。而人才出色與否，則取決於合理條件的提出，及彬彬有禮的態度。」爲了得到勝利，一定要不怕冒險，否則馬上就會被這個複雜的世界所淘汰。

寶物的運用和效果

在《三國志Ⅲ》中，會有十三個寶物登場。因為這些寶物能使武將各種能力值提高，所以通常被用來作為獎賞自己部下的禮物。另外，寶物也能提高部將的忠誠度，所以做君王的千萬不要獨佔寶物，而要靈活運用，使之成為讓忠誠度升高的工具和方法。

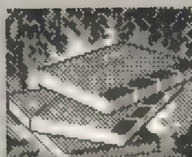
如果想得到某種寶物，只要在戰爭時想辦法逮捕擁有此寶物的武將就可以了。還有，經常來訪的旅人，有時也會出讓寶物，要好好把握這種機會。



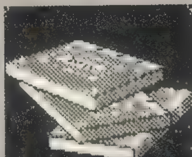
孫子兵法書
忠誠度＋18
智力＋10、
政治力＋5



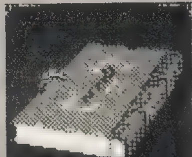
孟德新書
忠誠度＋15
智力＋8、政治力＋5



遁甲天書三卷
忠誠度＋13
智力＋6、政治力＋5



太平要術書
忠誠度＋11
智力＋5、政治力＋5



青囊書
生病、受傷時，一個月
就能治癒。



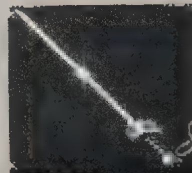
赤兔馬
忠誠度＋20
機動力＋2
退卻率100％。



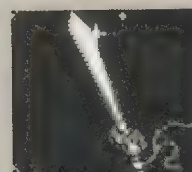
的盧
忠誠度＋14
機動力＋1，
退卻成功率100％。



爪黃飛電
忠誠度＋12
機動力＋1，
退卻成功率100％。



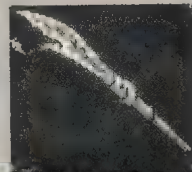
青釭劍
忠誠度＋19
武力＋10



倚天劍
忠誠度＋17
武力＋8



七星劍
忠誠度＋16
武力＋8



青龍偃月刀
忠誠度＋10
武力＋5

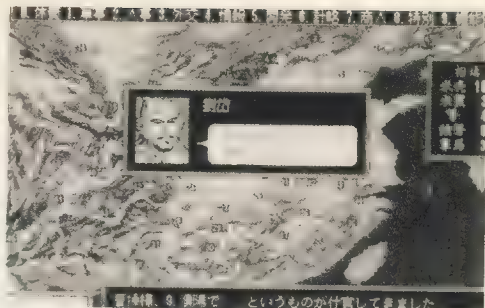


玉璽
魅力＋100
政治力＋5



運用人才

人才是國家之寶——如果沒有能找到能幹人才的手段，在羣雄割據的世界裡，是難以生存下去的。要如何做，才能順利挖掘他國武將，予以錄用呢？以下就來說明這些方法。



挖掘被埋沒的人才，也是屬於君王的使命之一。想辦法將沈睡的巨龍喚醒，勇敢的向霸權挑戰吧！

人才錄用法

《三國志Ⅲ》中找尋人才的方法有以下四種。

1找尋在野武將而予以錄用
2派在野武將任官
3向其他君王部下的武將進行挖角
4聘請從戰爭中俘虜來的武將

在這四種方法中，「1找尋在野武將而予以錄用」，和「2任命在野武將」等兩種，要時刻不停的進行。現在將搜尋人才時所可能發生的情況做個說明。

記住要用「武將搜索」指令來尋找人才，從第二個月開始，就會有報告書呈給君王。所以，在野武將的本事愈高，「武將搜索」指令執行的時間愈長，就愈容易發現優秀人才，不過若沒有在野武將，就無法網羅人才了。發現了優秀的在野武將後，要立刻使用「武將錄用」指令，按照武將錄用的實行法，派使者前往在野武將處，進行遊說。至於錄用的方法分為以下四種：

1金錢
2說服
3親赴
4寶物

其中，金錢和說服是最為一般性的錄用方法；「親赴」就是君王親自前往在野武將處尋找和遊說；寶物和金錢是屬於同一類型的方法，但是效果比金錢高。至於武將也有屬於他個人的相性，所以君王前往勸誘遊說在野武將時，也要看這兩人之間的相性如何，來決定是否被錄用，及錄用後的忠誠度高低。

武將的挖角

想要挖掘其他君王部下的武將時，先要強化自己的陣容，同時還要想辦法削弱他國的實力。因此，首先要從蒐集敵國都市的情報入手，派出密探到敵國都市中埋伏，把敵軍的情報確實掌握。如果情報中也搜集了武將的能力和忠誠度的資料時，就能

展開挖角的工作，而如果這個都市的武將忠誠度低，就能直接挖掘錄用，但如果想要拉攏忠誠度高的武將，就要實行「僞書疑心」等指令。只要計略能成功，該武將對其君王的忠誠度，就會因而下降。

提高忠誠度

當錄用了在野武將，拉攏了他國君主的武將，及重新聘請了從戰爭中俘虜過來的武將後，對於各武將的忠誠度，仍然需要加倍注意。而忠誠度的高低會受到獎賞的多寡，及太守的魅力影響，也就是說，最好能選擇一個魅力高的人才，來做自己領地的太守，以攏絡忠誠度。提高忠誠度的三種方法，是金錢、書籍和寶物。金錢一次可以給予一個以上的武將，寶物則會受到各種不同的忠誠度上升值影響（參考P55），而有不同的結果。書籍可以提高忠誠度，但提高程度並不多。不過如果有人不喜歡金錢，也可以用這種方式來獎勵。

相性和性格

《三國志》的遊戲一開始，就已經設定了武將的性格資料，這在《三國志II》的時候就已經有了，不過這一次又增加了野心、冷靜、勇猛、幸運、相性、義理等六項，現在將這些項目予以簡單的說明。

野心──想要站在他人頭上的慾望強度。

冷靜──不容易受計略等影響的程度。

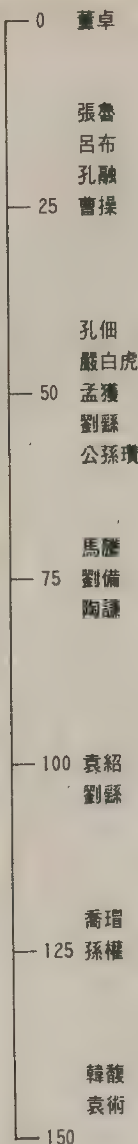
勇猛──HEX戰力，特別是單挑時的戰力。

幸運──命運的強度。

相性──對於從事忠誠度和外交共同指令等影響。

相性的好壞，正如左圖所示，如果數值離得愈遠，表示相性愈差，數值離得愈近，則表示相性愈好。左圖只有刊載君王的相性，至於部下武將的相性，也可以從這裡去推想，利用這個表，也可以做爲外交交涉時的參考。

◎相性的目標



離得愈遠，相性愈差；
離得愈近，相性愈好。



判斷武將的能力

武將的能力參差不齊，在有五百多名武將的《三國志Ⅲ》的世界裡，判斷武將的能力是相當重要的一個課題。因爲知彼知己，方能百戰百勝，所以趕快網羅前二十名的武將，來充實自己的陣容吧！

部下武將的能力

《三國志Ⅲ》中，共有五百三十一名武將登場，加上其他沒有資料的十一人——華佗、司馬徽、許子將、于吉等，總共是五百四十四人。

有了資料，就能明白此人能力值的高低。在部下的武將中，能力值高的表示無論在內政或軍事上，都能有很好的發揮。而且，只要能力高，就可派爲軍師的特別職務，受到器重，至於需要有多少能力值，則看以下的說明。

軍師

政治力或智力任何一方面，都要在80以上，才可以擔任。

將軍

武力要在85以上，或是武力在70以上（陸上×水上指揮值的合計÷2＋魅力的值）所以，要對武將進行搜索、錄用、挖角時，一定要將這個公式記牢才行。

各武將的能力值

次頁是將武力、智力、政治力、魅力四項的前20名和後10名的武將，予以刊載出來的表格。武力方面以呂布的一〇〇爲最高；智力方面則是諸葛亮的一〇〇最出色；至於政治力被併入能力之中，最高的是曹操部下的郭嘉，諸葛亮雖然也很認眞用事，但在這方面屈居第三，輸郭嘉和吳國的張昭；魅力方面則以劉備的99爲第一名，接著就是曹操和孫權。三個擔任三國鼎立的三個君王位居最前三名，表示君王的魅力仍在一般人之上，而以魅力一欄整體觀之，劉備部下的武將大都佔據了上位。

魅力前 20 名

名次	武將	數值
1	劉備	99
2	曹操	98
	孫權	98
4	關羽	96
5	諸葛亮	95
	周瑜	95
	諸葛瑾	95
	鄧芝	95
9	滿寵	94
10	趙雲	93
11	魯肅	90
	孫乾	90
13	孫策	89
	張魯	89
15	陸遜	88
	龐統	88
	孫亮	88
	呂蒙	88
	馬騰	88
20	孫堅	87
	陸抗	87
	黃忠	87
	祖茂	87

政治力前 20 名

名次	武將	數值
1	郭嘉	97
2	張昭	94
3	諸葛亮	92
	張紘	92
	馬良	92
	夏侯玄	92
7	張松	91
8	司馬懿	90
	曹操	90
	陽修	90
11	陸遜	87
	賈詡	87
	尹默	87
15	周瑜	86
	王粲	86
17	荀彧	85
	荀攸	85
	董允	85
	王累	85
	闞澤	85

智力前 20 名

名次	武將	數值
1	諸葛亮	100
2	司馬懿	98
	龐統	98
4	周瑜	96
	荀彧	96
6	陸遜	95
	徐庶	95
	魯肅	95
	諸葛恪	95
10	曹操	94
	鍾會	94
	賈詡	94
	荀攸	94
14	鄧艾	93
15	姜維	92
	陳群	92
17	呂蒙	91
	諸葛瑾	91
19	田豐	90
	程昱	90
	李儒	90

武力前 20 名

名次	武將	數值
1	呂布	100
2	張飛	99
3	關羽	98
	趙雲	98
5	許褚	97
	馬超	97
7	典韋	96
8	夏侯惇	95
	黃忠	95
10	龐德	94
	馬騰	94
	太史慈	94
13	曹彰	93
14	張苞	92
	魏延	92
16	徐晃	91
	沙摩可	91
	姜維	91
	文醜	91
	孫策	91
	甘寧	91

魅力後 10 名

名次	武將	數值
1	糜芳	10
	韓玄	10
3	孟優	12
	呂布	12
5	雷薄	14
	朱褒	14
7	董荼奴	15
	金環結	15
	阿會喃	15
10	傅士仁	17

政治力後 10 名

名次	武將	數值
1	孟優	5
2	孟獲	6
3	董荼奴	10
	潘鳳	10
	文醜	10
6	楊秋	11
7	呂布	13
8	金環結	14
	陳應	14
	凌操	14
	于糜	14

智力後 10 名

名次	武將	數值
1	金環結	12
	孟優	12
3	董荼奴	15
	楊秋	15
5	孟獲	17
6	潘鳳	19
	文醜	19
8	劉禪	20
	陳應	20
	沙摩可	20

武力後 10 名

名次	武將	數值
1	鍾繇	15
	曹豹	15
	曹植	15
4	顧雍	18
5	劉繇	20
	尹默	20
	陳矯	20
	程秉	20
9	伊籍	21
	許靖	21

冷靜前20名	野心前20名	勇猛前20名	義理前20名
1 陳珪	1 呂布	1 呂布	1 劉備
2 張任	董卓	張飛	關羽
王甫	曹操	曹操	3 諸葛亮
趙雲	孫策	4 趙雲	劉諶
諸葛亮	曹性	夏侯淵	5 周瑜
6 曹操	司馬懿	許褚	張任
賈詡	曹丕	孫堅	夏侯玄
曹植	8 李異	8 關羽	8 孫權
荀彧	孫權	劉諶	王累
徐庶	公孫淵	馬超	10 祖茂
11 典韋	曹叡	太史慈	11 郝昭
公孫瓚	曹爽	華雄	曹昂
王允	司馬炎	曹彰	13 黃忠
蔡瑁	14 袁術	夏侯惇	曹宇
嚴顏	孫堅	張紘	夏侯淵
糜竺	張松	顏良	張遐
司馬懿	雍闓	孫策	17 諸葛瑾
郭嘉	曹芳	18 龐德	馬騰
張紘	孫亮	黃蓋	王甫
關羽	20 袁譚	嚴顏	

冷靜後10名	野心後10名	勇猛後10名	義理後10名
1 呂布	1 劉禪	1 孫靜	1 呂布
顏良	陳珪	蔡邕	2 糜芳
孫皓	孫靜	閻象	3 張達
4 張飛	4 劉表	陳珪	公孫淵
公孫修	荀彧	5 駱統	5 范疆
周昕	張顗	荀彧	6 傅士仁
華雄	馬玩	岑昏	毌丘儉
夏侯存	薛禮	曹豹	8 鍾會
陳生	曹植	和洽	9 楊松
鮑忠	駱統	李儒	10 馬玩

需要注意的武將

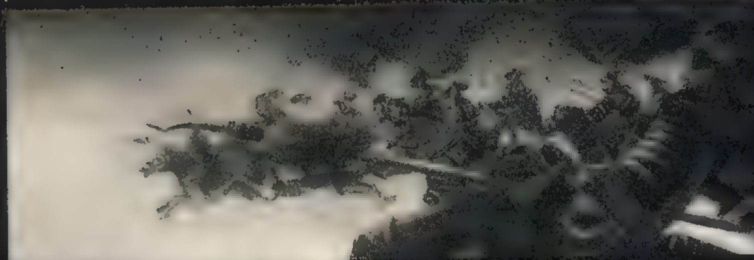
在遊戲上看不到的性格資料，選出前20名，及後10名做成表列，你可以從這個表裡參考武將性格，作爲判斷某些時候事的依據。

希望你能仔細看表，例如在每個項目中都名列前茅的武將—呂布。呂布的野心和勇猛都佔第一名，冷靜和義理兩項則是倒數第一，從這裡可以知道，呂布雖然野心高，又擁有勇猛的武力，但是缺乏冷靜和義理，所以可憑此判斷，他仍是個極爲危險的武將。如果你能馴伏呂布，那麼你就是個一流的君王了。

在道義一欄排第一的是劉備，有趣的是，曹操在冷靜、野心、勇猛三項都名列第一、兩人的能力差如此之大，實在耐人尋味，兩個人都極出色，但到底哪一個才眞正符合優秀君王的條件的呢？

第三章

常勝之道

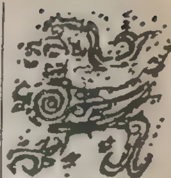






馳戰場戰鬥，是武官的天職。在戰爭中，將軍需要知道什麼？需要做什麼？讓加藤軍隊得到戰爭的勝利，我們會在第三章中作詳細的解說。若能完全了解後，就是統一全國的時候了。





備戰的第一步

如果戰爭只是在戰場上進行而已，那是件極為簡單而容易之事。但如果要贏得勝利的話，戰前要準備的事情則既多且繁了，需要充分的蒐集情報和加强軍備。現在就將必須預備的項目逐一做個簡要的介紹。

準備迎戰

兵源是國家之寶

無論擁有多麼能幹的人才，如果沒有士兵，根本就無法進行戰爭；就算暫時沒有戰爭發生的跡象，也要持續地保有某一程度的士兵人數才可以。一國的士兵人數和敵國隱藏的兵力需要保持平衡；如果本身所擁的兵力不足，即使是自己的同盟國，也有被進攻、毀滅的可能。

到底士兵人數要保持何種程度才算安全呢？這就要視周圍各方的勢力而定，不能一概而論。只是在遊戲剛開始的時候，各都市最低限度也須有兩萬名的士兵駐紮最爲理想。

但是在《三國志Ⅲ》中，對於雇用士兵的方法設定有兩種指令，即爲普通的徵兵制和曾接受某種程度訓練的士兵的募兵制。不管實行何種方式，都需要金錢和軍糧，當然募兵比徵兵的成本高（士兵一百人，徵兵：金幣10、軍糧一百；募兵：金幣10、軍糧兩百）。如果國力貧乏，在開始之時，可先用徵兵方式，等到國力充實之後，再採用募兵。至於應該如何運用，就等遊戲展開之後，視情況臨機應變，分開應用即可。

爲了贏得戰爭的勝利，當然士兵人數愈多愈好，然而士兵人數太多，也會產生問題。因爲在徵召士兵的時候，會使得都市的人口數和人民忠誠度降低。加上雇用士兵所需的金錢和軍糧，這些都須事先準備才行。如果不配合

國力而盲目徵兵，徒增財政困難而已。

在一個回合中，不管使用徵兵或募兵方式，只能一次；不論何種方式，同一回合中，另外一種的指令將無法執行。操作一次的指令，能雇用的人數為一〇〇人／單位；徵兵的時候，就要靠執行指令的武將的武力，募兵的話，則靠武將的魅力。具體的數值記載，兩者的能力值約占56％，相等於募集人數。徵兵或募兵，都同樣最高只能由2人任為施命令的武將，這時要視這二人的相性、配合度如何，而在數上有若干的增減，這種情況是難免的。

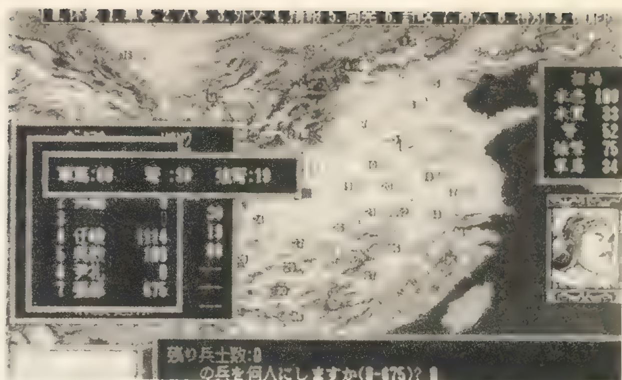
認真的訓練

雖然雇用了士兵，但仍屬烏合之衆，一定要提高訓練度及士氣值，才有資格成為正規軍。特別是在《三國志Ⅲ》中，這兩者關係到是否獲得勝利的關鍵所在，這麼說，並不為過，因為盲目相信兵士數的多寡，而缺乏訓練，結果是不堪一擊。

訓練度和士氣值對於戰鬥的攻擊力和機動力是有極大的影響。不論率領士兵的武將之武力有多高，士兵數有多少，如果部隊沒有得到充份的訓練，根本是不能上場的。相反地；武將的武力稍低，但部隊得到充份訓練，還是可以預期戰果。不重視訓練度和士氣值，一定會嚐到慘痛的敗戰，到時候，後悔已來不及了。

又，訓練度不僅在攻擊時能讓敵人損傷；弩和強弩的部隊所持箭的數量和命中率也會帶給敵人殺傷力。戰爭時，萬一兵糧消耗殆盡，只要士氣值不成為0，戰鬥仍能持續下去。

戰爭的原則是愈早結束愈好，如果戰爭期愈長，兵糧則會大量消耗，反而給予敵方反擊的機會。何況，成為戰場的都市，因隨戰期而產生疲倦現象。再者，訓練度和士氣值低的時候，



在部隊編成時，讓士兵集中，由武力高的武將率領，以這種方式提高訓練度，能成爲所向無敵的部隊。

部隊的前進，會顯著緩慢，使得戰爭期拖長。戰爭面積廣泛的《三國志Ⅲ》中，如果行軍緩慢，難免會遭遇致命的攻擊。

至於，如何提高訓練度，可以利用軍事指令的訓練，同樣地，戰爭準備會提高士氣。若訓練和戰爭準備同一回合中，可以同時向十個武將執行令命；當然武力高的效果亦高。坦白地說，訓練和戰爭準備並不能臨時抱佛腳地完成，在短時間內，不可能提高它的數值，所以在遊戲一開始，就要不停地讓各武將盡可能接近最大值，要如此留心才行。

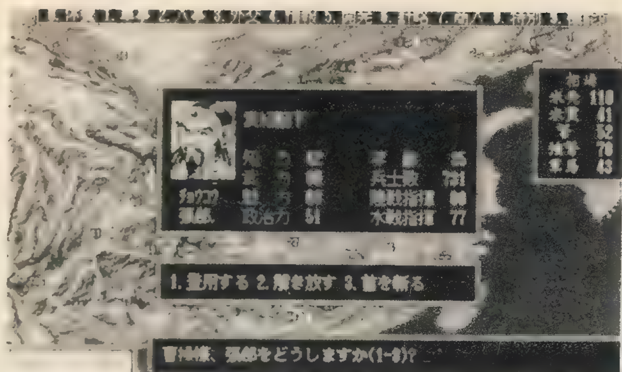
部隊的編成

在《三國志Ⅲ》中，分配給各武將的士兵人數並不相同，每一武將所能率領士兵的最大值是視武將的能力值設定上限，關於這一點，在手册中並無詳細記載，這裡爲了參考而附帶說明如下：

分配給各武將的士兵數上限，要視武將在陸上或水上指揮時，最高的能力爲基準，以數值的一百倍加上一萬人做爲計算方式。如果有各方面的指揮能力都達最大一百的武將，該武將所率領的士兵數，以最高2萬人計算。

能率領士兵的唯有武官、將軍和軍師，文官是不能持有兵權的。在遊戲進行中，當然也有找不到武力高的人才之情況發生；尤其是缺乏人才的君王，在展開戰爭時，這種可能性很大。遇到這種狀況，即使是武力差的人也只好任爲武官。在前面已經敘述過，士兵的人數和他國隱藏的武力須保持平衡，如果沒有適任武官的人選，而又不維持士兵一定人數，那後果眞是不堪設想。

此外，把雇用的士兵分配給各武將率領並非上策。把士兵平均分配給各武將，不如集中由武力高的武將率領，



利用被捕虜武將，把其士兵分配至自己部下率領，這樣一來，就不必擔心忠誠度的問題。

在戰鬥時才能有好效果。當然，若有能讓所有武將率領最大限值士兵人數的國力時，那又另當別論了。

部隊再編組的利用價值

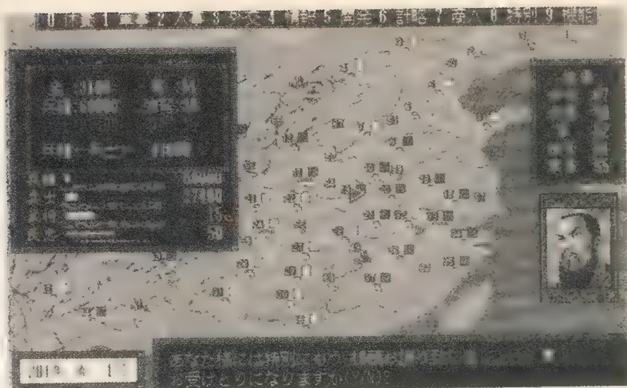
在遊戲中，再編組的指令，極少單獨實行。因爲利用徵兵或募兵雇用人員的時候，有同時進行編組的可能性。

如果有被迫再編組的必要，是在對於戰後處理，而沒有多餘的財源雇用新兵時運用的。在戰爭時，被捕的敵方武將，如納爲自己部下的時候，大體而言，這類武將的忠誠度偏低，這時需要再編組。如果武將被他國君王挖角過去，或是下台之時，這武將屬下的士兵也會一起離開；於是只好把這一類的武將手下的士兵轉移，由自己信賴的武將率領，這是再編組的技巧要點。

然而，只是如此而已嗎？要看你的運用方法如何了。再編組的方式，亦可成爲無上的利用價值。例如前項所言，將士兵集中，由某一武將率領，已做了說明。除此以外，還可提高訓練度和士氣值，須花費相當長的時間，如能達到這種狀態，就可有效利用再編組的價值。

坦白而言，如果沒有戰爭，武官就沒有什麼價值，若不派予任何任務，在回合中，也許會發生無所事事的情形，既然如此，可將士兵派給空職的武官從事訓練或戰爭準備，這是備戰一種方法。等到訓練度和士氣值均提高之後，再將有才能的士兵編組。再編組的方法，在同一回合中，可以做多次的實行。

再編組的方法，能使士兵人數有變更之部隊的訓練度和士氣值平均化，並非以口爲基準，而是把訓練度和士氣值高的士兵轉移至低的部隊，才不致於產生問題。要能善加利用各種人才，才能稱爲名君王。



雖然商人自動打折或免費贈予的機會不多，碰到此種情形，不需考慮，就可照單全收。

武器與軍船

商人的召使

在《三國志Ⅲ》中，有步兵、騎兵、弩、強弩四種型態的部隊。在戰爭時，要視當時情況而適當派出某種部隊。除了步兵之外，如果武器和軍馬不向商人採購，就無法編成部隊。部隊編成時，每一百人可分配1的武器和軍馬。

武器、軍馬及士兵，當然是愈多愈好。話雖如此，若要配合士兵人數來採購武器和軍馬，就財政上而言，是不容易實行的。所以如果統領複數的都市，盡可能集中於某一都市；觀察周圍戰況，把它集中到最激烈戰地的都市，那是最理想的。如果把武器及軍馬分散而超過士兵數時，就無法有效使用。如果只有少量的武器及軍馬，只能配給少量士兵數的部隊使用，這也是不良的。再者，為了使用所擁有的武器和軍馬，因而配合此數量來編成部隊，這是更加愚蠢的行為。

至於武器和軍馬的行情，弩：廿五～七五，強弩：六十～一二五，軍馬：廿五～七五。當然若行情低時再購入更加有利。各行情每個月會有變動，也會因都市不同而有差異。如果有可以執行商人指令的武將時，在每回合中，各種物質能進行多次交易。

購買武器和軍馬時，商人自動打折的機率雖不高，但也有此可能性。這是因為進行交易的武將之魅力和機運（從遊戲中無法查證）。機運的因素成份比較高。假定遇到自動打折的情形，只能說是得到意外的幸運了。

武器和軍馬除了向商人購買之外，另外亦可利用外交手腕交換而得到，只是這種方法的可行性很小，除非特

◎可以建造和保存軍艦的都市

24. 襄陽
26. 江夏
27. 江陵
28. 武陵
29. 長沙
32. 壽春
33. 建業
34. 吳
35. 會稽
36. 廬江
37. 柴桑
42. 永安

別狀況，否則徒費指令次數而已。另外，武器和軍馬並不是只有部隊編成時需要，也能利用作為和他國外交時的交涉條件。假定財源充裕，又遇到行情降低，可大量購入。

船隻的建造

海戰的舞台是戰場地形之一，如夷陵、濡須口以及歷史上極負盛名的赤壁三個地方。當然，想要在海戰的舞台進行戰爭，需有軍艦，如果沒有軍艦，根本無法在戰場上迎敵作戰。

雖然武器及軍馬可由商人購入而得，但是軍艦不列為商品買賣。所唯有靠本身都市的建造。軍艦的製造可用軍事指令（船隻的建造）進行。

軍艦有戰艦、重艦、輕艦三個種類。攻擊力和機動力各異，因價值高，所以須好好考慮建造那一種船隻的效果最好，以當時狀況做轉移實行。不論建造那種船隻，一次能建造各2隻。至於建造期間和所需費用如下：

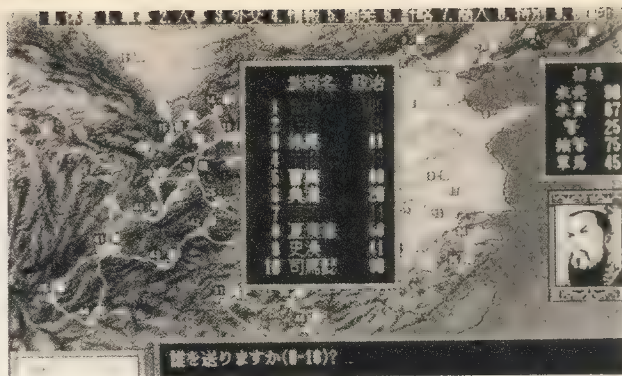
＊戰艦：製造期間為6個月、金幣3千

＊重艦：製造期間為4個月、金幣2千

＊輕艦：製造期間為2個月、金幣1千

但是這些軍艦只能在海戰的戰場附近建造和保存（可輸送至其他都市）並不是在繁榮的都市建造軍船，就能縮短時間，和降低費用。不論如何，要建造船隻，所須的期間和費用是一律相同。

視侵略路線及方法如何，有時海戰的舞台不必進行戰爭，仍可把事情結束。只是在進行《三國志III》遊戲中，看著自己建造的軍艦浮游水面，古代海戰情景再度呈現螢幕，因著感情的融入，相信能讓這場遊戲更加生動和愉悅的。



盡量派出無職務或閒差的武將作為密探，潛伏最長6個月，即能容易地得到所有情報。

密探的潛入

敵國情報的探察

軍備終於準備完成，要和敵方正式作戰的時機來到。然而千萬不可慌張。首先決定第一階段先攻擊那個城市才比較有利，攻下之後，周圍狀況會如何變化。如果這一切不好好掌握，自己所發動的戰爭，反而帶給本身不堪設想的結果。

此外，足以信賴的情報是否收集完成？等到戰爭發動時，才開始蒐集敵方情報，這種作法本末倒置，有陷入長期戰的可能。為了贏得戰爭的勝利，固然軍備佔有重要地位，但是機運也有極大的影響性。

在《三國志Ⅲ》中，為了取得敵方情報，事前必須先派出間諜。而且因派出武將能力的不同，期間的長短，所得到的情報數量受到影響。再者如果得不到敵方情報，則造成計略指令不能執行。

至於派出間諜的方式，不可猶豫不定，最好有6個月。無論派多麼優秀的間諜潛伏在敵國，如果只有1至2個月的短時期，所取的情報量不多，因情況時時刻刻地變化。所以情報收集的時間和戰爭期間，在時間上，不能脫節，否則，情報內容會有很大的出入，這樣一來，所得情報就毫無價值了。

既然要派出間諜，就派出平常無職務在身的武將。在從事間諜期間，他無法實行其他指令。若為了早點獲得情報，將優秀的人才派任為間諜，是很可惜的。如果人材充裕，把那些無法率領士兵的武將，臨時任為間諜，不失是一種好方法。

此外，派出敵國的間諜，絕對不會

被發現，這一點可放心。派出間諜，和所收回的情報，均不用花費，只要把間諜潛派至敵國，就可從本國的任何都市，連續多次收到有關敵國之資料。

情報的善加利用

間諜千辛萬苦地把情報取得，如果只是漫無目的地欣賞，這份情報就變得毫無價值了。須有核對重點，這一點希望能明瞭。

①武將數和士兵數

在一都市的武將和士兵總數，以及各武將所率領的士兵數，都要加以核對確認，這是很重要的；如果有能力高的武將，率領大量士兵，就須注意防範了。

②訓練度與士氣

訓練度常常成爲盲點。雖然我們武將的能力不如敵方，如果敵方訓練度低時，雙方亦能夠對等地作戰。當然也會有相反的情況發生，這一點不容忽視。

③各武將的能力

對能直接影響戰爭的武將能力，固然要注意，但武將的智慧也具影響力。敵方是否派出軍師出戰，對整個戰鬥的結構方式會有很大的變化。

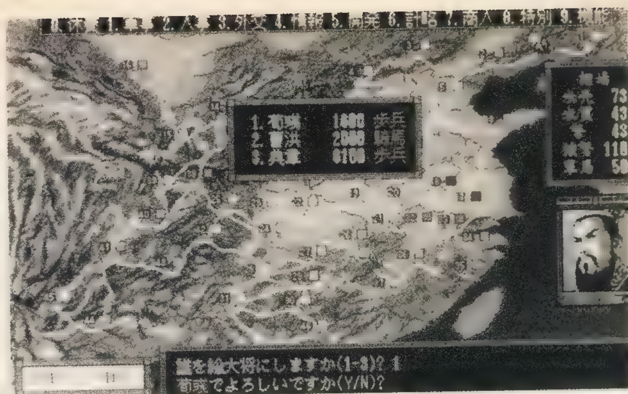
④各武將的忠誠度

如果碰到敵方忠誠度低的武將出戰時，在戰爭前就要設法挖角，使其投靠我方。即使挖角失敗，在整個戰爭過程也須經常派人遊說，使其投靠。

⑤軍糧

如果遇到軍糧缺乏的都市，隨時可攻入，這是千載難逢的好機會。要能採用斷糧方法攻取都市。

以上5項資料是對戰爭最具直接影響力。只要能好好掌握，勝算自然就在我方手中。其他如敵國和其同盟國之間的關係，以及戰爭發生時周圍鄰



最好選擇能力高的武將到戰場爲總司令，在攻下都市之後，能成爲太守。

近都市的情報，如果能判斷到此程度，情報的收集就更具完整性了。

致勝的戰略

派兵

清楚明白敵方和自己的實力，這是最重要的作戰常識，前面已經說明過。相信你已經有了萬全軍備和充份情報。戰爭難免會消耗軍備的費用，而戰爭又不是僅有一次而已，所以既然是必要之消費，就要運用有效的方法，勿白白浪費。在這裡，從迎戰開始至HEX戰爲止，所須留意的事情，按照流程說明。

首先是要決定由何處攻進。如果鄰近的都市只有一處，那就不必費心思，派出所有軍隊全力出擊即可。但實際上幾乎都和複數的都市相聯接，有聯接的都市，即表示周圍有自己的敵人；當本身的領土和敵國有聯接時，總是須留下某種程度的兵力作爲防禦之用。這樣，等於是兵力分散了，用這一種方式，還能充份防禦自己領土嗎？

發動戰爭之時，最先考慮的就是兵力的分散，就算自認能獲得勝利，也不可以盲目地發動戰爭。要用何種方式將既存的武力分散至最小限度，而又足夠和敵方作戰，須常有這種打算才好，將自身領土和敵方的鄰近關係，設法降至最少。

武將的選擇

其次就是選擇戰爭時出戰的武將。一個都市能派出士兵數的最大值是10部隊。這項的重點所在是所用武將的人數，而不是靠士兵數來取勝。更加理想的方式就是，如何維持戰後攻下的敵方都市，將這一點也計算在內，那麼，兵力最少該是敵方的2倍。要

配合敵方，把自認為最理想的部隊數派出。

擁有複數的領土，可從任何一方攻下敵國之時，可以從指令上的實行都市，派出少許部隊，而從聯接的領土，派出大量盟軍來抵抗，這種方式亦可成立。

關於武將選拔方面，武力高的武將為優先考慮，這是不容置疑的，訓練度和士氣值的萬全也是前提條件。更進一步，是至少派出一名智慧高的武將出戰，這是為了實行計略，策使敵人向我方投降的工作要點。只要能編成智慧與武力均衡的軍隊，勝利的機會更高。

相反地，絕對不能派智慧、武力及忠誠度低的武將參加戰爭。武力低時，無法有效重擊敵方；智慧低時，容易陷入敵方計略；而忠誠度低的話，就算能力再強的武將也不能用。在整個戰爭過程中，如果有武將投靠至敵方，後果不堪設想。此外道義感差的危險人物（參照P60），像這一種人盡量排出，不參加戰爭。

部隊編成之後，須決定總司令的人選。在《三國志Ⅲ》中，除君王以外的武將做總司令時，就算全部軍隊被消滅，也可再派出武將做總司令。問題是總司令有戰必敗，士兵的士氣必定會降低。所以仍要派出士兵數多，又可信任的武將才是聰明的作法。此外，被總司令攻取的都市，即可派此人任為太守，當然以後仍可變更的，只是魅力高、又具有完備軍隊的武將最適合了。如果，君王要親自坐鎮為太守的話，就別無選擇了。

金錢和軍糧

戰爭時，只要有軍糧，仍是可以進行爭戰的。然而，除非相當窮困，金錢要準備到某個程度才行。要取得來自敵方武將情報或是遊說之用，都必

須花費金錢。不光是如此，對於處理戰後所攻下的都市，也須費用。

同時，兵糧和士兵人數必須予以注意配合，這是戰爭的兩大要素，也是影響國內物價的因素，不可忘記。戰爭時，必須要準備養活士兵的最低兵糧量。並且將戰後攻下的都市的兵糧和士兵數，也要計算在內，而維持一定數量；須有充份的準備計劃，以預防不得已之時，戰爭很可能變化爲長期戰，後果就麻煩了。

至於要預備多少的兵糧才足夠養活士兵，這時須明白，攻城戰和野戰人數分量是不同的。因爲攻城戰所需的兵糧消費得較多。一日的消費量，在攻城戰時，約爲總兵士數的十分之一，野戰時須二十分之一即可，但這只是一日的換算數值，在早、中、晚及每一回合時，兵糧會不斷消耗掉，這一點要牢記在心。所以無論如何，一定要準備和士兵數同等的兵糧才行。

侵略的重點

最後要說明有關侵略的重點。

在《三國志Ⅲ》中，戰鬥範圍極爲廣濶，有時敵軍堅守城內，已花費了戰爭所估計日期的一大半。戰爭以早期結束爲原則，在書中前面已經不斷強調，按照此原則，要早點與敵軍接觸才可以得到確實的勝利。

只是看你採攻侵略進攻的方式如何，有時須把士兵佈陣在較遠的地方，假定就算是佈陣在鄰近的城市，如果受到需要高機動力的河川、沼澤地阻撓前進，結果亦不理想。要攻擊那一個都市，因佈陣地點的差異，會產生有利及不利的現象，這就是侵略要點的概念。所以要如何攻入都市才有利，事先有必要詳細分析。關於這一點可參考都市、戰場總覽的單元。

單挑的三種選擇

提起「三國志」最讓人津津樂道的就是單挑。這一次爲演義中選出三種單挑狀況，自行模擬戰爭。爲了謀公平起見，訓練度和士兵士氣都以 100 來進行；至於各武將，保持有的武器即可。



雖然不是一刀斬向顏良的頭，但關羽始終採取主動，獲得壓倒性的勝利。

關羽對顏良

袁紹軍和曹操軍在白馬發生激烈戰鬥。曹操軍隊被顏良一個人打得落花流水之際，關羽騎著赤兔馬，手拿青龍偃月刀，朝向顏良衝去。



從前半場到終場是保持平分秋色，但到了後半場，受到許褚的猛烈進攻，馬超無法招架而敗北。

馬超對許褚

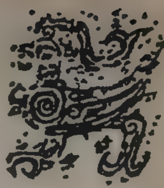
馬超受到許褚的單挑挑戰時，即滿口允諾。因爲馬超之父馬騰及弟弟、親族，之前都遭殺害，馬超憤怒在心頭。雖然單挑已經開始，卻始終保持勝敗未卜的場面。



二者均互不相讓，但是孫策的武力到了後半場時，顯得較弱，有難以支撐的現象產生。

孫策對太史慈

劉繇到陣地偵察時，孫策受到太史慈的攻擊。於是孫策向太史慈提出單挑挑戰，結果戰了五十回合，也未分出勝負。



部隊的編制

要編成部隊實行訓練，不要只有簡單的想法構思而已。因為除此之外，需做之事堆積如山，如果你無法確切明瞭實行的方法，想要名聞天下，那是絕不可能。

戰場的三大要素—天、地、人

熟知天時

戰爭時有攻城戰是10日期，野戰是20日期的限制。同樣是由早、中、晚這3回合所構成。同時會遇到晴朗、陰天、下雨、濃霧這四種的天候類型，這些的會對戰鬥產生各種不同影響。現在先從戰場中的「天時」進行解說。

會產生問題的時間只有在夜晚而已。因為夜間視界會受阻礙，自軍部隊的索敵範圍會縮減至周圍一小部分，一不小心就會讓敵方乘隙而入，全部遭到消滅。所以夜間的移動需要更加防範小心才行。

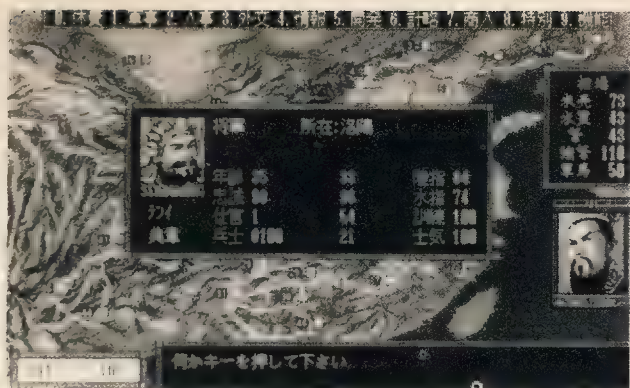
同時，下雨或濃霧的天候，也會產生同樣的限制問題。處於這兩種狀況時，就算白天，亦會影響視野效果。尤其在濃霧時，更使人束手無策，索敵範圍為0，如果想侵入見不到敵方部隊時，會自動地以奇襲來處理。

所以在夜間、下雨或濃霧之際，最好是按兵不動地把機動力儲存下來，等到視野開闊的時候，再一氣呵成地攻擊敵方，利用此一作戰方式比較理想。

其他還有像季節上的變化等等，這些所造成的影響就無須太操心。在南部地帶，夏季降雨率較高，唯有這點不同罷了。

判斷地利

構成戰場上的第二要素就是「地利」



士兵的機動力與訓練度和士兵士氣有密切而且直接的關係，這二者要提高至MAX值。

。正如自古以來，有許多兵法家所提倡的利用地利，便是將自身引進有利的地形來進行戰爭，這點已是戰爭的一大原則。關於這一點和《三國志Ⅲ》內容相符合。

各項地形的重點均設定有必要機動力、守備效果和火攻效果三種，是左右戰爭成敗的極大因素。對些這些特性，必須切記在心。關於各數值，在手冊中有註明記載，打開來看，即一目了然。

首先，因地形產生的效果，需要考慮的，就是機動力。當然，採取主動攻擊的這一方，一定會選擇值少的地形，推進部隊。但是，不能只注意機動力的多少。例如在平坦的道路上盲目前進，不如讓部隊稍做停留，採取穿越河流再前進，這種方式有時候是捷徑。所以要如何正確地推進部隊，非常重要。

其次就是守備效果，大體上而言，和前述所需要機動力的地形相反，這麼想即可。因為機動力高的地形反而不容易守備的話，也就難以禦敵了。在這種地形進行戰鬥，難免會增加受傷比例。所以應該盡量選擇守備效果高的地形來和敵方對峙。當然這種情形，電腦會自行判斷。戰爭就是誰先占到有利的地形，對誰即有利。

利用人力

最後要談到的是「人力」。在此所說的人力是指部隊種類而言。在《三國志Ⅲ》中，有步兵、騎兵、弩、強弩四種類型的部隊。在前面已敘述過，若能善用部隊特性，那麼戰術就更加完美了，現在我們就對於部隊特性加以了解。

基本是步兵，這是不包括武器與軍馬這類物質就可以編成部隊的從實際問題而論，如果要編成相當兵力的步兵，和另外軍種部隊，是需要有相當

◉機動力

訓練度	機動力	士氣101以上
0～20	2	4
21～40	3	5
41～60	4	3
61～80	5	7
81～100	6	8

機動力	
騎馬	8
船	
輕艦	8
重艦	6
戰艦	4

的財源。在遊戲開始時，軍團的中心，可能由步兵擔任。雖然步兵的機動力不及騎兵，但只要提高訓練度，一樣可成利用價值高的部隊。而且，步兵有翻越城牆的優點。

至於弩、強弩，是步兵加上箭矢而進行間接攻擊，這麼想就對了。當然強弩比弩的射程距離更長、攻擊力更強（射程距離：弩2、強弩3；攻擊力：強弩約爲弩的一倍半）它們和步兵一樣可以翻越城牆。

騎兵，無論訓練度如何，都擁有固定的高機動力。雖然如此，若不常予以訓練，攻擊力仍會減半的。平常騎兵的攻擊力和其他三種部隊相比較，即有2倍以上的威力。

能掌握以上各類型部隊的特性之後，再配合戰場的地形，適當的調配，是最爲理想。如森林和沼澤地較多的戰場，就以機種力高的騎兵爲中心；如想攻擊有城牆保護的都市，就須以步兵爲中心來進攻。以天、地、人三合條件來進攻，聽起來是件容易之事，可是要想控制得當，即須明白如何進行戰爭，相信你已經有了大略的認識。

利用天、地、得勝的要領

了解構成戰場的3大要素之後，就要進入實際作戰這一項目了。

開始時，畫面改變爲HEX戰之際，就要進行替所有迎戰的武將做配置工作。至於佈陣的基本要領是，以離敵方部隊最接近的點，做爲配置位置。也不要順序操作，過分死板，讓先行的部隊配置在前方。

從此刻起，戰爭已經在進行中，這麼說並不言過。該如何穿越戰鬥範圍向敵陣推進呢？是把部隊集中於某一方推進？或把部隊分爲二隊採用夾殺方式進行呢？均須考慮地形狀況，才能採取作戰方法。

部隊配置完成之後，其次，就要決定攻擊這一方由誰擔任搬運兵糧。這點，即使總司令所率領的部隊全遭消滅，兵糧也不致受損，所以要愼重選擇。如果搬運兵糧的部隊遭殲滅，或是投靠敵方時，所有人力和兵糧就完全由敵方接收了。所以要由兵力非常強大的部隊擔任搬運兵糧，或完全讓後方保管，遊戲者可以採取其中之一。但是作者建議最好採用前者的方法。搬運兵糧的部隊要撤退時，可把兵糧順便帶回；但戰場上的兵糧不能爲0的，到底要由誰來搬運？搬運兵糧的部隊又該如何作戰呢？這一點絕不能判斷錯誤。

以上，是關於攻擊佈陣的基本戰術，那麼守備這方該如何佈陣才好呢？原則上，是要把兵糧存藏於城內最隱密的地方；若手上的兵糧少時，或兵力超過攻擊者甚多時，可考慮出兵攻打。

英雄的戰略

分開使用攻擊型態

《三國志Ⅲ》的攻擊型態有普通攻擊、同時攻擊、偷襲、弩、火弩、突擊、單挑等7種類別。視個別狀況及部隊編成如何，產生能否執行的情況。基本上是採取同時攻擊，其他的攻擊型態，是爲調整形勢的一種補助手段而已。

同時攻擊，是利用攻擊來控制本身兵力消耗，又能給予敵方重大打擊，又理想又有效率的攻擊型態。所以，當接近敵方部隊時，須把敵方軍隊包圍起來，使自己部隊能自由移動、攻擊。如從守備效果高的地形夾殺敵方，就更加理想了。

特別是攻擊城堡之內的敵方軍隊，同時攻擊能發揮極大的威力。換言之，要攻擊城堡，一定要用同時攻擊的方式才行。對於在城堡內的部隊，絕不能要求單挑，若讓部隊以普通攻擊進攻城堡，是很難奏效的，只有採取同時攻擊，而部隊中須有指揮能力70%以上的武將，才可達成（陸戰是陸上指揮、海戰是海上指揮）。所以，在迎戰的時候，先要仔細判斷。

有威力的攻擊型態，尚有偷襲和突擊二種。偷襲須具備齊全的地形條件，才能執行；突擊固能給予敵人嚴重打擊，同樣地，本身軍隊損傷率亦高。所以，偷襲對於守備這一方面而言，可以認爲是一種攻擊型態。另一方面，突擊就是發動攻擊，HEX要予以衝破，可利用突擊做爲移動手段。如被敵方包圍，可採取火攻而逃走，是有效的，也可以利用突擊，使對方負傷。

弩和火弩須視部隊實力如何而定，是有條件限制的攻擊型態，只有弩和強弩部隊才可能用上。這是高價位的武器，它的最大魅力是可做間接攻擊。和敵方部隊鄰接之前，可先削弱敵方的兵力，也可視爲後方支援攻擊之用。以守備這一方面而言，從城堡內，把箭射出，是極爲有效的守備方法。

弩和強弩的攻擊力視距離和武將的能力而定。如果武將的能力愈高，愈接近敵軍，愈能增強威力。至於火弩，即使沒有使其燃燒，但是它的攻擊力仍比弓箭的攻擊力高出約一倍半的威力，能加深敵方的損傷。

◆單挑爲戰爭精華

單挑並不一定是武力高的武將就能得勝。這個設計，是爲了增加遊戲的趣味性，釀造一點戰爭氣氛的。話雖如此，也須知道運用它的重點。

首先，如果武力極差的時候，千萬不可向敵方要求單挑，如受到敵方單



如果火攻的使用計略錯誤，連自身也會受害，所以要考量時間及地點。

挑的挑戰，最好拒絕。如果單挑失敗，這名武將會被捕，士兵也跟著消失。拒絕單挑造成的影響，是武將的武力和士氣會稍為低落。而單挑被拒的一方，只有武力這一點低落而已。

單挑的結果，有勝、負、平分秋色、逃亡成功和逃亡失敗5種模型。同時，不論勝敗，被波及的影響，顯示在武力和士氣等其他方面。遊戲中，無法確認查證武將的性格資料，因其性格的勇猛、衰弱、冷靜等數種，形成各武將的氣質，所以，有時會有不等待命令，擅自主張向對方單挑或是答應單挑的情形出現。

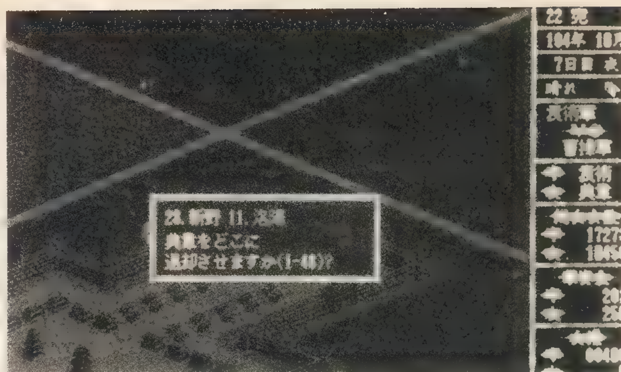
向電腦要求單挑的時候，如有武力高的武將時，敵方會害怕，容易拒絕；就算武力相均衡，可是智慧高的武將拒絕單挑的情況也相當多。因爲單挑隱藏著可憑單挑來扭轉乾坤而致勝的要素在內。所以挑戰者和接受者都須再三斟酌才可進行。儘管再三考慮，往往結果是出人意料之外，這就是單挑的有趣之處。

就基本上而言，不會因單挑的成敗，而影響到武將能值的變化。只是單挑的過程中，如果有武將負傷，這時HEX戰的武力會降低。

戰鬥不只靠武力

和主要畫面的計略指令同樣，戰場的計略應用，基本上，若不是智慧高的武將執行，即無法產生效果。如果派個軍師水準的武將迎戰，即可把一切計略交由武將全權處理。

火攻，一看即知是極需要技巧的。如果不小心使用錯誤，會把原本運用順利的戰術，全部失調，故時間和場所的選擇很重要。如果正處於壓倒性、有利的時候，使用火攻計略是極爲不智之舉。當自己的軍隊被包圍時，使用火攻是非常愚昧的行爲。由此可知，火攻是屬於守備這一方的戰術。



誰都不願輕易撤退，撤退是爲了重整軍備，以期下一回合克勝敵方。

從火攻的受損情況看來，開始放火時，最大受損率爲3％，火焰漫燃時，經一個回合之後，士兵的最大受損率可達20％，加上如果部隊持有兵糧，兵糧也會失10％、30％。再者，因爲火攻所造成的損傷，會因部隊種類而有若干差異。步兵受損程度爲最少，其次爲弩、強弩、騎兵的損害程度依次提高。所以對攻擊這一方而言，自己進攻受阻又受到如此大的損傷，是極爲划不來的。

其次是伏兵。正如前面所敘述，須要具備齊全的地形條件才能執行，總司令和騎兵隊與敵方部隊接近時，同樣受到不能設伏兵的限制。雖然如此，若以伏兵型態進行偷襲，本身軍隊是不受絲毫損害，卻可讓敵方受損率比平常高出3倍之多，所以，這也是守備戰術成功之戰略。至於伏兵的成功率是根據指揮能力、士氣、運氣（從遊戲中無法確認查證）各項資料而成。又伏兵出擊時候，上午不如下午、下午不如晚上，成功率會愈來愈高。

最後就是造成對方同隊相殘與假傳令，但是敵方的智慧比我方高時，這種謀略會被看穿。此外，因下雨、濃霧和夜間的視野受阻，這種計略亦無法實行。事實上對於看不見的敵人，是無從施展此方法。

撤退

並不是盲目地攻擊即是好的，有時，要使負傷的部隊撤退，讓他們安靜養傷。能安全無事地撤退就沒問題，撤退時電腦會進行2種方式的處理。第一種爲是否被敵方所捕？這與敵方部隊所鄰接之狀況所左右。所以，在撤退時，儘可能遠離敵人而退。但在特有條件的情況之下，也可能得到百分之百撤退成功的；這個條件就是交給絕對不願失去部隊的武將來處理。第二種方法即爲追擊。這依和敵方部隊的位置關係而定。遇到追擊時，雖然

本身能夠撤退成功，但會失去兵力的30%，負傷程度相當大。

守備陣容

《三國志Ⅲ》是屬於攻擊的遊戲。因此，若只善於守備，仍絕對得不到勝利的。在漫長的遊戲裡，有時候會出現被迫採用守備陣容的情形。遇此狀況所須注意的要點，說明如下：

首先，只有攻城戰才能使用守備陣容，「設計陷阱」是極有效的戰法。唯一的條件，是要派軍師迎戰。但也會有軍師不提出此種建議的情況發生。何況這種戰法，隨時可能被不規則地處理掉。所以，如果軍師不提出這種建議，也只有自認倒霉了。

依照出陣軍師的智力，陷阱的數量，最多可以挖掘6個。挖好的陷阱並沒

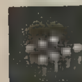
部隊與士兵人數


陸戰7段階

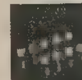
0 ～ 499


5000～7499


7500～9999


10000～12499


12500～14999


15000～17499


175000～

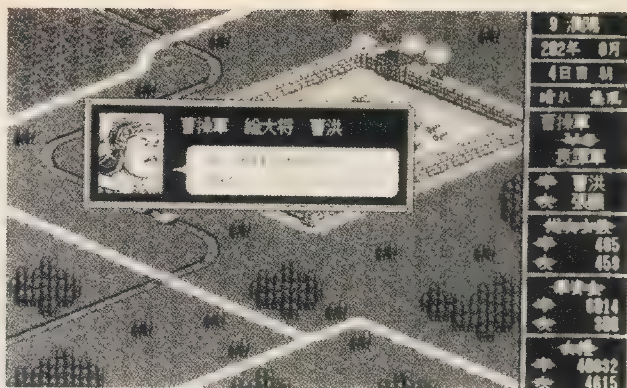

海戰3段階

0～4999


5000～14999


15000～

在《三國志Ⅲ》中，HEX戰時，掌握每一部隊士兵數情報後，就必須實行指令。指令分爲部隊種類符號和士兵數符號。所以士兵數的符號表示掌握大體的士兵數。只要能掌握各部隊的士兵數，相信在戰術上得心應手。



陷阱的設計，無論是智力多高的軍師，都不可能避開陷阱。

有躲避的方法。守備防禦時可在預估敵人進攻的地點，挖好陷阱等待。陷阱設在城門前，有極大的效果。

掉入陷阱的敵人會受到何種程度的傷害呢？須依將帥的智力高低而異。損傷的幅度是：士兵數的15～40％。如果是智力一〇〇的武將，頂多是15％的損傷率。守備一方，是不會掉入陷阱中的，故可以安心使用。

敵人攻擊城，畫面會顯示敵人的兵力。守備者可做參考，預估派遣多少部隊出陣。沒有必要盲目的讓全軍出陣。這樣可以減少軍糧的消耗。倘若遇到危急的情況，再讓待命的武將出陣。出陣時，只要停留在HEX上，任何人都可能執行。在地圖上有複數城堡的都市，絕對能占優勢。

各類戰場

以下是有關各類戰場攻擊重點的簡潔介紹。首先，要談的是攻城戰。

攻城戰

攻城戰的重點是城牆。假如能有效利用訓練度提高的步兵，即可超越城牆，在短期間內到達最城內深部。超越城牆的部隊，可由內側打開城門。要反覆進行。內側開門方法，要利用移動的指令進行。

超越城牆的機動力要達到9，否則可能導致失敗。若能儲蓄到10時，成功率會提高，這點要牢記在心。

野戰

野戰的地形類別，大致可分爲山岳戰、野戰、海戰、對關戰四種類型。關於戰鬥的基本要點，並沒有任何的變化。只能說「盡量避免無謂的戰爭」。

以下是各戰場的探討：

山岳戰

雖然稱爲山岳戰，並不是要跨越山，這點可以放心。高山或山崖，原本就是不可能侵入的地形，因此，戰鬥時不必太提心吊膽。山岳戰的戰場的範圍比較狹窄，對攻擊這一方或許比較有利。

野戰

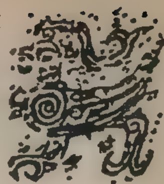
會成爲野戰的重要地點是：草地、森林，以及低山。倘若處在這種很多野戰地形的戰場，利用伏兵進行奇襲攻擊，是很具效果的。但是，對於攻擊這一方來說，野戰地形必須具備的機動力，常造成很大的影響。

海戰

海戰時，需要特別注意的是，敵人的火攻。如果是地面戰，只要從HEX移動即平安無事，可是在海上，是無路可逃的。海戰地圖也有陸地部分，可是船隻無法到陸地上去。海戰時，既不能衝鋒陷陣，也不能進行單挑。當然也不能設下伏兵。

對關戰

成爲對關戰的戰場關卡，是因此都市城門擁有更高的防禦度。雖然關卡有若干高低的差別，卻都極爲堅固，尤其是虎牢關、函谷關的防禦度最高。而且，不會發生如野戰一樣陷入長期戰，所以，雖然經一度戰場之後，也能恢復原來的防禦強度。



善用外交戰

外交交涉任務，不能只是交給文官、軍師進行！應該由君主確實掌握外交的優勢。外交也是一種戰爭。請善加利用外交來作戰。

盟軍・援軍的效用

共同作戰與其優點

共同作戰法，是故意向兵力差的敵國挑釁，共同參與作戰，然後加以靈活運用。

在漫長的遊戲過程中，無論是攻擊或守備的一方，一定會面臨和比自己國家兵力強盛的敵國對峙。遇到這種情況時，共同作戰可發揮絕大的威力了。一般而言，共同作戰能讓自軍的損害減少到最低限度，同時，也能在瞬間扭轉不利的戰況。可以說，沒有共同作戰，即不能談戰爭。

加入共同作戰，可在戰爭時讓第三國派出盟軍或援軍，以消耗這個國家的兵力是最大利益。並不單是讓戰勢轉變有利而已。至於要如何靈活運用共同作戰，就要看你的才華如何了。

共同作戰，有不可忽視的各種優點。所以，不要只顧眼前，應該站在大局的立場善加運用。

要知道敵對心

不僅是一石二鳥，倘若運用方法恰當，共同作戰甚至能得到三鳥、四鳥，但是，並非事事如意，這點有必要加以說明。

例如，雖然利用外交交涉讓對方承諾派遣盟軍，不過，有時會碰到對方的部隊不肯出兵的情況。關於兩國間的敵對心，對方君王的性格影響很大。性格是無法從遊戲知道的，是無可奈何的，但是，希望能多加注意敵對心。



共同作戰時要避免完全信賴敵對方的盟軍，因為對方可能會出賣你。

即使答應出兵的要求，可能派遣的是老弱殘兵，而且，這種情況的出現相當頻繁。對於盟軍的允諾也是一樣，對方派遣的援軍，究竟派出那一種程度的武將，以及多少的兵力，事前是無法預知的。

然而，最糟糕的情況是，在戰場上，原來援助我方的盟軍和援軍，竟然倒戈投向敵方。突然改變旗幟，朝我軍攻擊，在《三國志Ⅲ》的世界是屢見不鮮的。

雖然可以多多利用共同作戰，但是，不能把這個當作主力部隊。想依靠他人的力量得到天下，毫無疑問是不可能的。因此，要把盟軍視為預備戰力，假如想依賴盟軍發動戰爭，無疑是最愚蠢的做法。

進行共同作戰時，雖然不需要同盟關係，可是保有同盟關係的話，對於敵對心低的同盟君王，是能提高共同作戰的成功率。此外，敵方和他國之間的外交關係，這點也不可以忽視。也許你所要求參加共同作戰的對方，可能和你要去攻擊的敵方曾締結同盟。

盟軍和援軍的謝禮

共同作戰，並不是由遊戲者向其他君王進行發動而已。遊戲者本身，他遇到這種情況，如果被他國要求，除非實在沒有多餘的兵力，否則最好積極的答應。

答應盟軍和援軍的要求以後，提出要求的君王會降低對你的敵對心，並且會支付少許的謝禮。身為遊戲者的你，即使答應共同作戰，也不需要拼命戰鬥。換言之，在戰爭結束以前，只要在佈陣地點待機，也不會發生任何問題。但是，若盟軍是攻擊的一方，援軍是守備的一方，兩者都無法獲勝時，謝禮將歸於0，這點要注意。如果，自己加盟的一方得不到勝利時，那麼，所派遣部隊可說是徒勞無功了。

盟軍每一次能得到多少的謝禮，可以由外交畫面顯示的條件來得到確認，援軍的情形又怎麼樣呢？援軍的謝禮額是，請求一方，其都市所儲金和兵糧，以及戰後剩餘的援軍部隊數的5%。然而，這不是指總士兵數，是指輸入的武將數來決定的，這點要注意。也就是說，不管是多麼弱的部隊，只要派出5部隊，即可得到這個都市擁有的金錢、兵糧的四分之一。立不立戰功無所謂，只要不動聲色的去做就可以了。

共同作戰策略

要提高戰果

無論在自己領土或他人領土，一個都市能夠派出的盟軍以及援軍，最多是5部隊。正規軍的最大數是10部隊，倘若攻守雙方都要派出最大數的部隊時，那麼，在戰場可看到敵我雙方合計40的部隊。實際上，根本沒有機會看到這麼多部隊的戰鬥情況。究竟利用盟軍、援軍的戰鬥要如何來進行呢？

通常，盟軍和援軍抵達戰場所需要的日數，可以隨意處理。雖然主畫面上會顯示連接各都市通路的距離。可是，實際上是毫無關係的。平均2天到3天，最遲4天可抵達戰場。

當其他君王統帥的盟軍和援軍抵達戰場時，該部隊會自動佈置參加作戰。由遊戲者本身派兵時，雖然想減少自己的損害，但除非情況特殊，否則根本產生不了作用。因為是由電腦操縱的盟軍和援軍的，他們會英勇無比的和敵人戰鬥。

要如何戰鬥呢？

實際的戰術，因為戰場的不同，所以很難一概而論。以後，只能憑遊戲玩者本身的判斷，做出更有利的抉擇。

在戰場上要盡量讓盟軍去作戰。這樣一來，自己軍隊損傷的程度可減低。

雖然說是共同作戰，可是戰鬥的基本方法與普通的戰鬥方式並沒有任何差異。

一般來說，由電腦控制的盟軍，會率先向敵人的城堡，或者朝向敵人的總司令衝過去。因此，遊戲者可以幫忙打開城門，或者是跟在盟軍的後面移動。此外，雖然是讓盟軍作先鋒，但最後的一擊，仍要由自己的軍隊完成。包圍城堡若採取同時攻擊，一定要好好利用共同作戰部隊。

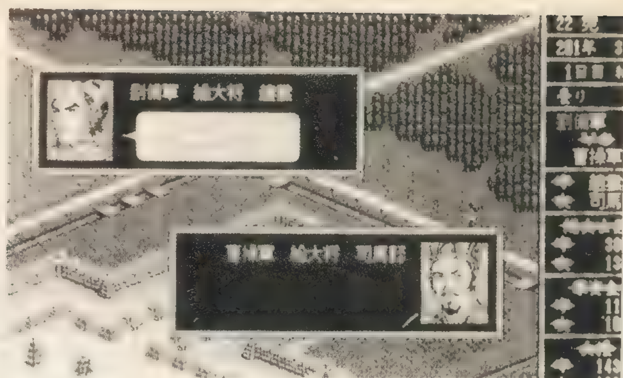
其他君王統帥的盟軍和援軍，是由電腦移動。所以，實際的遊戲中，是不容易進行連接的。要盡可能讓盟軍正面迎戰，這一點，或許有人會覺得手段太卑劣。但是，要求盟軍介入戰事的原因，不正是避免自己的軍隊率先進入激戰地區呀！

最後還有一點要注意。被攻擊者也許措手不及，準備不同，是情非得已的，可是攻擊這一方，要發動戰爭時，應該事先多準備兵糧。因為盟軍和援軍並不會攜帶兵糧，所以，友軍的兵糧都要計算在內。雖然戰鬥力是站在絕對有利的立場，可是若兵糧不足，將造成不堪設想的後果。尤其是野戰時，兵糧消費量要大。攻擊的這一方，必須鉅細靡遺每個細節都要配合，做好準備工作。

長期戰的心得

持久的戰事

在《三國志Ⅲ》，一個戰場能容下眾多的部隊，而且，HEX戰地圖又極為廣大，所以，長期戰可能頻繁出現。長期戰的發生，是以都市為舞台，進行攻城戰。不過，往往經過10天仍無法決勝負，而發展成持久的戰事。當這個月剩餘的都市命令，以及成為戰場的都市以外的下個月的命令用完



長期戰對攻守雙方來說，無絲毫的好處。因此，攻擊這一方，要懂得在適當時機鳴金收兵。



長期戰時，可利用這個顯示明白對方勢力圖。再憑顯示的狀況來決定是否進行戰爭。

以後，會重新再開。成為長期戰以後，攻守雙方都要派遣增援部隊，此時，可以從鄰接的自己領土派遣新的武將參加。能派增援部隊的，只有這場戰爭的主角，不是其他君王的盟軍和援軍。

長期戰對於攻擊這一方而說，並沒有絲毫的優點。因為最重要的都市的人民忠誠度或商業價值，會因為戰爭的延長而降低。這種情況，對守備彼方也是一樣，但是，自信派出增援部隊可以扭轉局勢時，長期戰是不得已的方法。



倘若對方派人交涉停戰時，依條件可考慮撤退的可能。

不能白白犧牲

有了萬全的準備，才能發動戰爭，但是，有時會遭遇敵人意想不到的反擊，以至於陷入危險的情況。為了避

免碰到這種情形，配備增援部隊是很重要的。

對於一個戰場能參戰的部隊數，戰爭開始時，盟軍和援軍是不算在內，最多是10部隊。爲了後繼增援部隊，以替換正在戰鬥中的部隊撤退，保留一些空額是必要的。撤退，有被捕的可能性，但在戰勝之後，可以救回被俘虜的人。

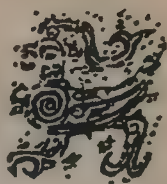
假如要派遣多餘的新部隊進入戰場，同數量的部隊要在10天前夜晚撤退，留出空額給新的部隊。但是，至少要留下一個部隊，否則會變成全軍撤退，這點要注意。

想要作長期的持久戰，就不能任意起干戈，應養精蓄銳，作好萬全的打算。

無止境的戰爭

若已無反擊的能力。想逃也不可能的，也沒有增援的希望，更不願意讓自己軍隊的損害加深時，在這種情況下，要當機立斷的進行停戰交涉。成功率和外交指令的投降勸告相同，都是相當低，幸運的話，敵人會由這個都市撤退，如此，還可謀求東山再起。

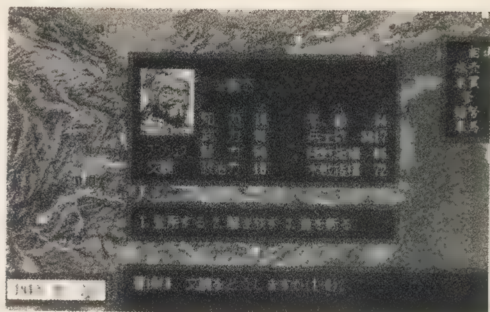
停戰時指令，守備一方提出的交涉，只能用主畫面的外交來進行。倘若領土只剩下目前還在戰鬥的都市，這一種指令便無法執行。交涉的成功與否，對方君王的性格和兩都市間的戰力，占了很大的因素。即使提出相當好的條件，得不到承諾的情形也很多。總之，爲政者在陷入這種情況之前，預先要設法打開僵局。



燃燒的牙城

戰爭帶來的不只是勝利的美酒而已。復興到手的都市，建設新的據點，再設定下一個目標。君王是沒有假期的。繼續向前！全力以赴吧。

凱旋之後



對於俘虜的武將，首先要決定處置方式，可以錄用、釋放、斬首等方法。

俘虜的武將處置

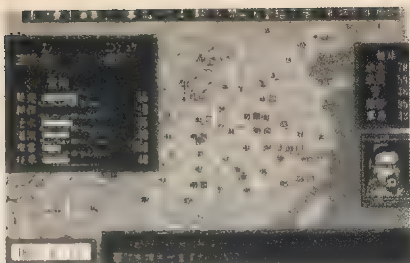
戰爭獲得勝利的一方，有權處置戰後所俘虜的武將。讓他加入我軍或斬首示眾，全憑勝利者的意思。讓你備嚐艱辛的敵將，或許你恨不得將他斬首示眾，但絕對不能感情用事。因爲這種武將才可靠、才能幹。要留下來做爲日後的戰爭使用。

選擇有「錄用」、「釋放」、「斬首」三種。在遊戲序盤戰時，讓武將的人數湊齊也是當務之急。此時，能力值如何是無法斤斤計較的。可能的話，要錄用全部的武將。對於忠誠度不高的武將，可以將他統率的士兵，重新編制，取回他的兵權，然後將其解雇。

其中，有些忠臣不事二主的人，則拒絕錄用。這種武將被釋放之後，大多會回到舊主的身邊，反造成你日後的困擾，雖然這種人材斬首，是爲可惜，但仍要當機立斷的將其處死，才是上策。

絕對不能錄用被俘虜的君王，只能釋放或斬首示眾。關於這一點，可憑遊戲者本人的感情來處理，給你一個最好的建議。失去統治都市的君王被釋放以後，周遊列國，一旦發現無主之城，很可能會在那裡謀求東山再起。如果是剛開始遊戲，爲了牽制將要對峙的他國勢力，最好採取釋放。萬一留有殘餘後繼的臣民，卻將他們君王斬首示眾，敵對心會升高到一百。

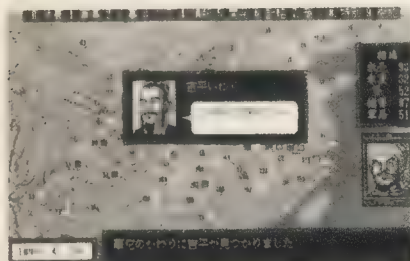
新領土的經營



找尋華陀的期間，已經康復的武將很多。如果有需要長期療養的武將，仍然需要尋找華陀。

戰爭結束後，有幾件事必須完成。首先，必須治療因戰爭負傷的隊伍。可以用特別指令的「治療」請出華陀，以便進行治療。在《三國志Ⅲ》，華陀若不在，可以找尋，但沒有必要，因為負傷者雖沒人醫治他們，但數個月後會自然康復，或許在你花時間找尋時，他們的身體已經復原了。

其次是，要提升新加入的武將忠誠度。因為在戰爭以後，很容易被挖角。



若找不到華陀，反而找到一名叫做吉平的醫生。他也可以進行治療。

至於忠誠度，主要是由對方的性格，以及對所屬君王的忠誠度來決定。在《三國志Ⅲ》，雖然一次可以給好幾個武將獎賞，不過，因為資金的關係，或者人數太多無法辦到時，可以把武將分散到其他的領土。假如想辦法快速提高忠誠度，可將已給過一次獎賞的武將移動到其他所屬的領土，然後再度給予獎賞，這是最好的手段。

最後，對於疲憊不堪的兵力的重整。雖然戰爭獲勝，而兵力消耗殆盡的話，辛苦取得的都市易被其他的君王奪走。如果金錢、兵糧充裕，要立刻實行徵兵或募兵，以便補充士兵。若其他都市有多餘的兵力，要把率領士兵的武將移動過來，這樣就能做到萬全的措施。初戰之後，最低限度要採取以上三種處置。

準備新的戰鬥

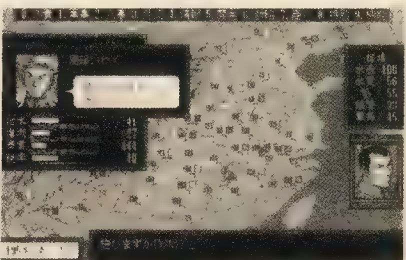


確認新領土和舊屬地的情報，爲下一次的戰爭預作準備。

再度確認自國情報

一個戰爭的結束，正是另一個戰爭的開始。這麼說並不爲過。無論是新領土，或是舊屬地，都應留心經營。

可以利用情報指令一覽表，查看本國領土的情報。看看都市各項目的數值是否有明顯降低的情形呢？士兵數和兵糧是否和敵國隱藏的數值，勢均力敵呢？也要核對一下。無論是那個項目低落，敵人都可能因此進攻過來。對於新得到的都市，應該養成調查民忠和稅率這兩點的習慣。成爲戰場的都市，無論是民忠、灌溉、治水或商業等各要素的數值，會隨著戰爭的日數降低。雖然重建要花很多時間，可是要認眞執行。



大體而言，新奪取的都市，人民忠誠度都相當低，而且，都市的價値也低，此時，一定以謀求福利爲先，這點不可忘記。

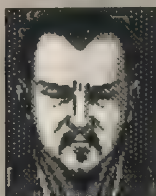
持續的戰爭

你要以前面所說的各種方法，以統一全中國爲目標，才能在這戰亂之世立一足之地。總而言之，綜合各種狀況作明智的判斷，再配合臨機應變的行動，絕對不要受到攻略手册的束縛。有了必勝的信心，即使有點莽撞也無妨，大膽出擊，若只採取守備，是無法謀定天下的。

要全力以赴，等到得完全的四十六國之後，才可鬆口氣，休休息。

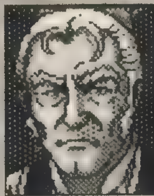
遊方之士簡介

他們會經常拜訪你，或提供各種情報，或出讓各種寶物，是非常有幫助的遊方之士，他們的本性是怎麼樣呢？



◆管輅

字公明。精通「周易」，擅長看風水，斷言人的壽命長短如神。對於夏侯淵戰死、魯肅的猝死、劉備進攻漢中、許都的火災（政變未遂），都曾經做了預言。



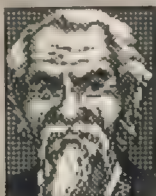
◆許子將

本名許劭，汝南人。曹操藉藉無名時，他曾給曹操「亂世的奸雄，治世的能臣」的評斷。喜歡批評人，所以發行了「月旦之評」一書，對知名人士產生了莫大的影響力。



◆司馬徽

字德操，道號水鏡先生。諸葛亮、龐統、徐庶的師父。曾經對劉備說「得臥龍、鳳雛，則天下可得」，但不肯說出真姓名，只是呵呵的笑。



◆李意

居住在成都青城山之西，是位百餘歲的隱者。劉備發起征討孫權軍時，因陳震的上奏，他被召前來，做了劉備戰敗和崩於白帝城的預言。



◆左慈

字元放，烏角先生。在西川、嘉陵的峨嵋山中得到「遁甲天書」，學會了方術。向曹操披露方術，說：「天下事任由劉備，閣下退隱吧！」結果激怒曹操。



◆于吉

曾經是瑯琊宮的道士。在曲陽泉畔得到「太平清領道」的神書，學會了治療的方術。以後居住在江東為人免費治病，所以被大家敬為仙人。



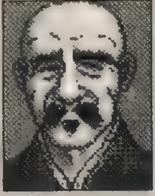
◆吉平

本名吉太，字稱平。大家都稱呼他為吉平。曾經是獻帝御醫的名醫，藉著診察國舅董承的病為機會，參加暗殺曹操的計劃。



◆華佗

字元化。傳說中的名醫，在社會上治好了許多人的病。以針灸和藥物治療作為內科的治療，以麻沸散（麻醉藥）做外科手術，可說神乎其技。



◆紫虛上人

據說是能看透人生死的隱者。住在成都往雒縣途中的錦屏山。劉璋麾下的劉璝，曾請他為劉備之戰斷吉凶時，曾預言龐統之死與諸葛亮入蜀。

呂布的怒吼！

呂布　（啊～邊打著呵欠）最近都無戰可打，眞是無聊。

陳宮　開口閉口都是戰爭，你到目前爲止，仍四處闖禍，何時才能停下來呢？

呂布　闖禍？這樣說，太難聽了吧！世人都說我是背叛者，其實，我是個完美無瑕的武士呢！

陳宮　（小聲低嚷「自賣自誇，眞是不要臉！」）所以我說，貂蟬那件事是最不吉利的，自從你殺了董卓後脾氣變得狂暴了，前途也崎嶇了，現在，我們已幸運地取得濮陽，應該要善行內政，以鞏固地盤。

呂布　可是沒半個文官啊！



西元一九四年，群雄割據的中原，出現了一名風雲人物，呂布，字奉先，殺害義父董卓後，在各地輾轉流離後自立，雖想繼續擴大勢力，對鄰國虎視眈眈，但是…

陳宮看了一下群臣，每個人似乎連內政的「內」字都不會寫。

陳宮　（簡直不敢相信自己的眼睛）嗯，照這種情形來看，根本無法實行長久之計。我說啊，你需要像我這樣的軍師文官。

呂布　（眼神發亮）如果得到更多的軍師，就能取得天下嗎？

陳宮　既然文官不足，就無法靠內政使國家富強，又不能登報徵才，我看還是按部就班，採取積極擴大政策吧！

呂布　怎麼又改變策略了？

陳宮　首先是外交。北方的袁紹對



呂布東山再起的孤注一擲之戰開始了，再也不是背叛者。

你有好感，就和他結盟吧！因爲袁紹有宿敵公孫瓚，而且和曹操感情不睦，我們提出結盟的要求，他一定樂於接受。至於徐州的劉備，是個極重義氣的人，一旦結盟，就不會輕易出賣朋友。因此，我們結盟的對象，就是北方的袁紹，西方的劉備。

呂方　要與洛陽的曹操一決雌雄嗎？那麼我可以大搖大擺地回京了。

陳宮　對，對。同盟的功用，就在於得到援助。

呂布　援助？

陳宮　就是兵糧，金錢都可無條件得到支援。這就是「錢在情在，錢無緣色」，儘量向他們敲詐金錢、兵糧。

呂布　眞是太缺德了。

——呂布和袁紹締結同盟後，按照陳宮的策略，立刻要求援助，得到六千人份的軍糧。

陳宮　這就是締盟的好處，金錢、軍糧源源不絕。實在太好了！

呂布　接下來就是和劉備締結同盟了。你這種作法眞是太污穢了！

陳宮　哪兒的話，這才是必勝之法。

呂布　現在戰力已經完備了，向鄴進攻吧！哼，曹操這個老奸巨滑的東西，一定會嚇破膽！

陳宮　等一下，七月之前還不要移動軍隊，應先加強訓練，作戰爭的準備。

呂布　士兵們已滿懷雄心壯志，不要澆冷水了。

陳宮　哎！老大，你沒聽過「把豬養肥了再殺來吃」的俗諺嗎？

呂布　什麼意思？

陳宮　七月時，居民必須繳納軍糧，而敵人就會利用收得的軍糧買購軍備。趁敵人尚未整屯軍備時，攻入敵陣，就可以得到敵人的金錢和糧食。



向袁紹要求金援，不出所料，輕而易舉地得到兵糧。



七月攻鄴，鄴剛徵收稅賦，府庫充足。

──「你也未免太囉嗦了吧！」呂布心中雖然這麼想，卻仍等到七月才攻打鄴，於是，平生未曾見過的大量金錢、兵糧，就輕易得手了。呂布心想，以後就能建立像曹操和袁紹一樣強大的軍隊了。跟著，他掃蕩了躲在晉陽的曹操軍隊餘黨。到了12月，呂布已擁有七萬大軍，並攻擊許昌，向洛陽又邁進一步。呂布和曹操的大戰迫在眉捷了。然而，翌年……。

陳宮 （臉色蒼白）不好了，士兵們全跑了！

呂布 為什麼？

陳宮 一月是發薪餉的時間，因為你一個人用了太多錢，士兵們拿不到錢就跑了。

呂布 我本來還想今年攻擊洛陽，現在士兵不到三萬，該如何是好？

陳宮 這又不是我造成的。

呂布 你是軍師，為什麼不早說？

──就在呂布與陳宮兩人相互指責時，張遼出來了。

張遼 哎呀，不要吵了，根據情報，曹操在洛陽集結了八萬軍，我們還是不要和曹操正面衝突，轉戰他處吧！

陳宮 （點頭）有道理，我們不一定要與曹操對抗，可以去別的地方啊！既然洛陽不行，我們就去建業。

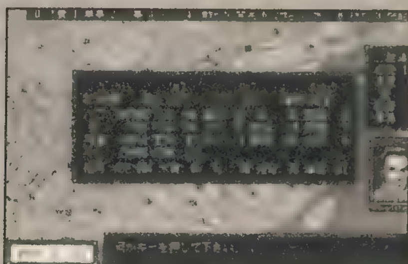
呂布 我不撤退！

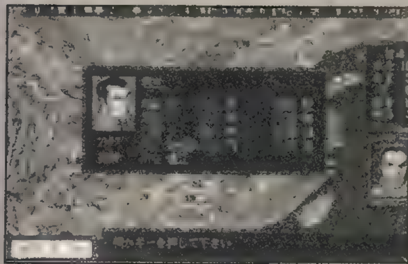
陳宮 哎！不是撤退，是「轉進」。到了南方，就可以看到海，我就能在海邊與美女嬉戲了。

呂布 你明知我不會游泳，還說這種話！

──本來欲與曹操一決雌雄的呂布，只得率軍南下。江南都是如劉繇、嚴白虎等B級軍閥，呂布的軍隊勢如破竹，立刻攻下汝南、壽春、殺劉繇。

呂布 哼哼！建業之火來啦！


士兵數減少了，若不經常核對士兵數，武將數及金、糧數目，就容易發生短少情形。


使用密探得到情報。在情報戰中獲勝，等於勝對方一籌。

陳宮　報告！探子回報，說孫策是個極爲難纏的人物。

呂布　我看看。（接過報告書）哎呀，天那！這個人簡直是個秀才嘛！如此聰明絕頂的人，爲什麼要隱居田野呢？更可況他的部下人材濟濟，與我軍大不相同啊！

陳宮　（不高興的表情）我也眞倒楣，如果有個像孫策一樣的主人，就可以一展長才了。

呂布　不要說得這麼難聽嘛！孫策眞令人討厭，一個武人，憑什麼擁有如此靈活的頭腦？太不應該了！

陳宮　嗯，有同感，令人討厭的傢伙。在攻下建業之前，先去找他算帳！

——呂布氣焰高張的，率領七千騎兵直下盧江，並避開與孫策直接衝突，以致孫策空有三萬大軍，卻無用武之地。孫策軍終因兵糧無繼而從柴桑撤退，而呂布趁機追擊，最後將孫策軍逼至赤壁彼岸的江陵。

陳宮　辛苦你了！如此一來，孫策就會放棄江南了。我發掘了一個極佳的人物，他叫呂蒙。

呂布　他是哪種人？我最後討厭能文能武的人了！

陳宮　聽說他不識字，因此發奮，一邊送報一邊上學。

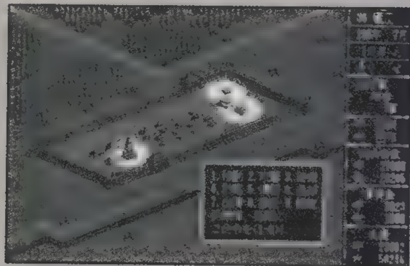
呂布　……你心中想說他與我簡直判若雲泥是嗎？我的部下也有像張遼這樣的知識分子啊！而且，我也希望能和張飛、許褚之類的人多聊聊。

張遼　雖然我是知識分子，但我經常假裝成呆子。

呂布　眞令人討厭。

——呂布帶著張遼，佔領建業後，立刻馬不停蹄追擊嚴白虎，在吳地斬他；又擊破會稽的王朗。呂布討代B級軍閥的事也告一段落了。

陳宮　（眺望海邊）好像在走一條漫長路，海令人觸景生情啊！



若守方的軍糧少，攻方可採打帶跑的戰術。



利用武將搜索，發現人才後，要立刻查證此人的能力值，再決定是否錄用。

呂布　會嗎？這只是水，有什麼好看？我就倒想早日回洛陽，與衆美女同遊。

陳宮　洛陽……眞令人懷念啊！

呂布　喂！

陳宮　開玩笑，我已經準備好下一階段的三個計策了。第一、先攻荊州的劉表，只要將襄陽納入領地，從新野繞過宛，攻洛陽就不是做夢了。這是上策。至於中策是，攻潰徐州的劉備，但由於劉備是阻止袁紹南下的防波堤，所以暫時不要動他。下策則是回許昌，與曹操進行消耗戰，當然這種作法是最得不償失的。

呂布　你的意思就是要攻略荊州了。

陳宮　沒錯，更何況……嘿嘿（用下流的語氣說）荊州也有很多美女哪！中原有不少美女逃難至此處，所以襄陽有美女花園之稱呢？

呂布　眞的？

陳宮　當然啦！洛陽已經落伍了，此後就要看荊州了。再加上荊州的劉表……

呂布　不堪一擊！

陳宮　是的。

呂布　實在很想與曹操一決雌雄，不過，目前先拿下荊州再說吧！

張遼　（口直心快的）好！大將！咱們趕緊上襄陽找美女吧！

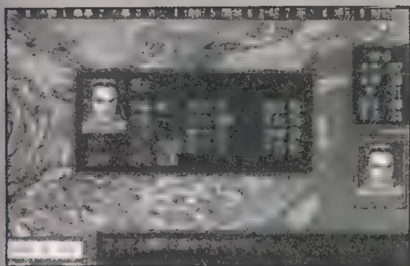
呂布　（哈！哈！）我也眞拿你沒辦法。我怎麼會有這種部下呢？

陳宮　（偷笑）哼哼，我的「改造主君」計劃總算成功了。此後我的主君不再是「人聞人怕的呂布」，而是「人見人愛的呂布」了。看來呂布也有「笑」的才能，笑起來眞可愛。

——於是，呂布一邊笑，一邊邁向稱霸神州的長路，朝「人見人愛的呂布」的目標努力，最後終於擄獲了全中國人的心。



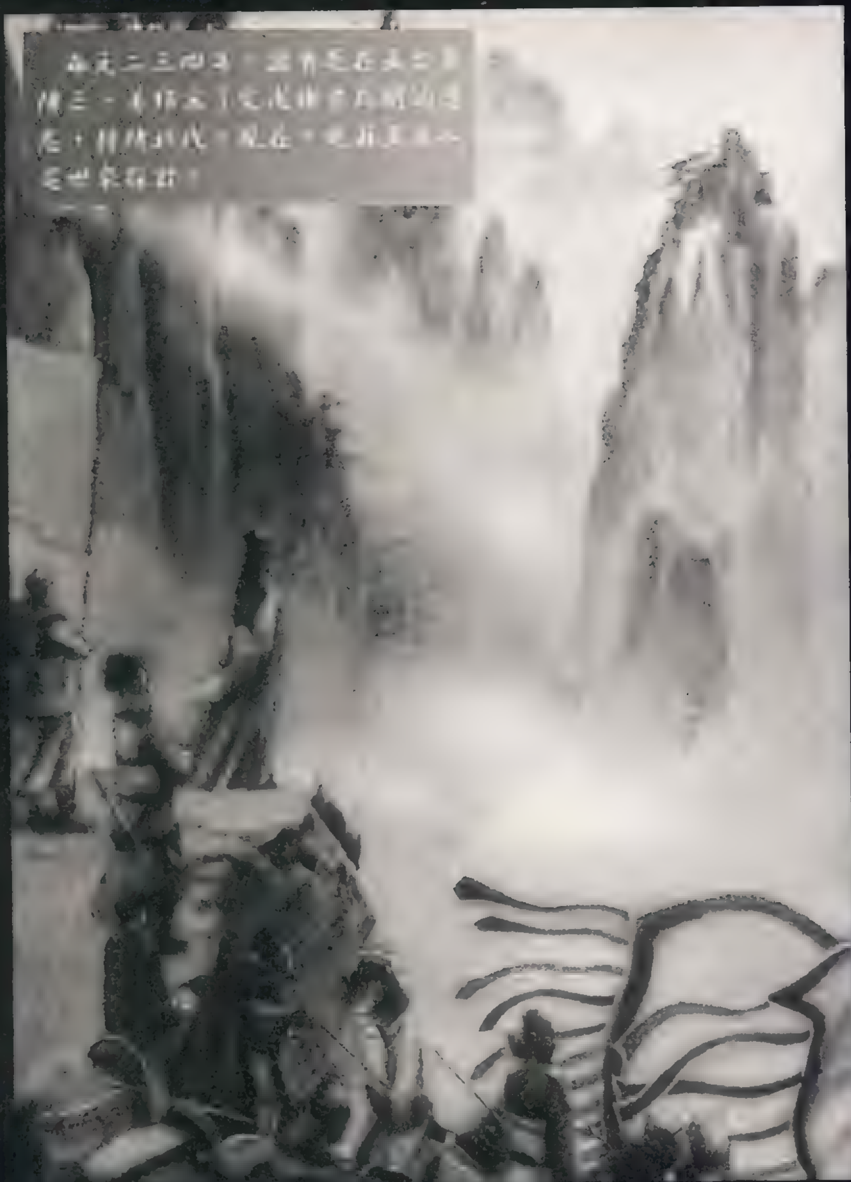
下個目標是荊州，荊州有美女——哦，不，有許多被埋沒的人才。



人聞人怕的呂布已消失，現在是人見人愛的呂布。

第四章

秋風五丈原之後



姜維的智謀和哀慟

姜維，字伯約、天水郡冀縣人，自幼嗜讀書，習孫子兵法，長大後，愛好武藝，其父在天水郡任功曹職時殉職，事母至孝，贏得郡人的尊敬。並以中郎將的身分，擔任太守的參謀。

姜維看穿了諸葛亮欲假冒夏侯楙的軍使，誘出天水太守馬遵，以趁機奪城的計劃，便假意上當，率兵出城，待蜀軍包圍天水城後，再回城挾擊。他也曾與趙雲單挑，兩人平分秋色。姜維甚至算準諸葛亮必將大軍攻城，於是先行在城外埋伏，阻斷蜀軍的行進，造成其混亂。

諸葛亮極佩服姜維的智謀，便計劃孤立姜維，使其爲已所用。——姜維的弱點在於事母至孝，於是諸葛亮假意攻擊姜母的居住地冀城，趁姜維趕往救援時，派出軍使傳僞書給姜維，製造姜維背叛的煙幕，使馬遵深信不移，等到姜維平安冀城的戰亂，星夜趕回天水城時，反而被馬遵怒斥爲逆賊，並射箭向他，欲除之而後快。絕望的姜維，在前往長安的途中，被等候已久的諸葛亮說服，加入其麾下。

我們可以說，姜維是諸葛亮的忠心弟子，自從內通奪取天水城爲始，此後諸葛亮主帥的一切軍事行動，其實戰場指揮官必定是姜維。當司馬懿爲阻止蜀軍趁勝追擊，策動西羌自背後攻擊蜀軍時，



瞭望五丈原……諸葛亮在此陣亡，並把後事託付姜維。

自願做爲誘餌，設下陷阱，攻垮西姜鐵兵軍的人，就是姜維。諸葛亮被後主劉禪召回，擔任殿後，邊撤退邊增加火灶，巧妙躲避司馬懿追擊的，也是姜維；另外，假冒神兵，完成兵糧調度，故意讓木牛、流馬等輸送車輛被敵軍擄獲；使敵軍動彈不得，再予以偷襲的人，也是姜維。姜維可說是諸葛亮理想作戰的實行者。

可惜的是，姜維仍有其致命的缺點。雖說姜維智勇雙全，是完成諸葛亮計劃的絕佳人才，但若要他親率大軍進行戰鬥，就另當別論了。正如韓信所言，千人之將與萬人之將，其器量有別。單就天水城一事而言，就可以了解姜維是完全無時運之人。說實話，要成大事之人，其最後的條件，就是要運氣好。運氣不



姜維來探孔明的病，孔明將兵法二十四篇和連弩法授予姜維。

佳者，無論是多麼文武兼備，多麼膽大心細，到最後仍會遭到不甘心的挫折。這是現實冷酷無情的一面。諸葛亮含恨而終後，姜維繼其志，反覆北伐，但無一次成功。費褘也曾說，連諸葛亮都無法完成收復中原的大業，單憑一介凡夫，更不可能達成。但姜維充耳不聞，依然執意北伐，以致犧牲過多，在國內也失去支持。

一國的滅亡，有時是非常容易的。尤其是蜀漢，簡直是史無前例。復興漢家天下的封閉思想，也只有在三國鼎立的危險平衡中才能存在，也唯有像諸葛亮這種擁有超自然才能的人物，才能維繫蜀漢。而其後繼者姜維，就給人能力不足的感覺。——但他，也是個才能出衆之人，然而他畢竟是凡人，無法與

「智多而近仙」的諸葛孔明相比。更何況，國內，包括後主劉禪在內，早已瀰漫一片厭戰之聲。

如今，一切已陷入頹勢。劉禪的確是心地善良，但溺於酒色，聽信與魏國私通的宦官黃皓之言而撤軍，姜維爲避開宮廷鬥爭，便將八萬大軍遷至離成都不遠的隴西沓中屯墾。這種長期戰的態度，對魏形成無謂的刺激，同時，更暴露了姜維的立場。

魏將軍鄧艾派出間諜勘察屯田的情況和地勢，就向魏主曹奐上奏討伐蜀國。鍾會被派爲隨身攜帶攻略地圖，同爲將軍攻伐蜀國，因而發生了悲劇。鄧艾原爲農家的牧童，天生有口吃的疾病，但極具軍事才華；鍾會則出身世族，他是太傅鍾繇的么子，七歲時與哥哥一同謁見文帝，哥哥緊張之餘，汗流浹背，說



孔明起床告訴姜維：「我死後不必服喪。」

「因恐懼而汗流浹背」，但鍾會則說「因過於恐懼而流不出汗。」可見其辯才無礙。由這兩人的經歷，就可以預見，兩人性情是大不相同的。鍾會雖然是鄧艾的副將，但其野心極大，他以攻吳爲藉口，大肆建造艦隊，意圖在平蜀之後反叛。司馬昭識破其用心，但料想滅蜀之後，全軍將籠罩在厭戰情緒之中，便放心地派鍾會出征。然而，鄧艾卻夢見進入隴西集結軍隊時，自己站在山上，居高臨下眺望漢中，從腳下湧出泉水。醒來之後，請人解夢的結果是：蜀可滅，但自己無法班師回朝。

的確，勝敗，立即分曉。魏軍連戰皆捷，直逼成都，姜維在千鈞一髮之際逃至劍閣，在此間死守。此時，鄧艾和鍾會不合益發嚴重。鄧艾決定經陰平棧道越山攻之，但受鍾會嘲笑，便單獨作戰，

取下江油、綿竹，軍臨成都城下，後主劉禪開城投降。一直包圍劍閣的鍾會，眼見功勞全被鄧艾所奪，心生不甘，但也無挽回劣勢。

被迫投降的姜維，極力奉承鍾會，而且蓄意貶低鄧艾，博得鍾會的歡心，兩人進而義結金蘭，姜維也正式成鍾會的參謀。

當然，這是姜維的策略之一。這種計策的優劣如何在此不予置評。但無疑的，是自暴自棄的毀滅性計劃——到此時，控制蜀國的二位將軍鄧艾和鍾會之間，已到了怒目相向，爭權奪利的地步。加上鍾會在平定蜀國後，早就想叛魏，而鄧艾的存在，就成爲他的障礙。於是，姜維計劃先燃燒鍾會的野心，殺了鄧艾，再迫使鍾會自行步入毀滅之途，那麼，



姜維派偵察隊去偵察魏兵，不久得到消息，魏軍駐紮在祁山。

憑自己手下的殘兵，或可收復失土。

另一方面，鄧艾因佔領政策的問題，受到司馬昭的懷疑，因爲鄧艾上奏要求暫時不要將劉禪押解回京，並且直接自蜀地整軍征吳，這種計劃引起司馬昭的不滿，認爲鄧艾也產生了叛心。有一種說法是，這是姜維散播的謠言。司馬昭爲牽制鄧艾，便獎賞了無直接功勞的鍾會。鍾會了解其意圖，就與自己最信賴的姜維商量，姜維故意說：「一個看管牛羊的牧童，因幸運而得到成功，怪不得會引起輕慢之心。」他這番話，巧妙地撩撥鍾會出身名門的自尊心，並唆使鍾會排擠鄧艾。於是鍾會上奏道：鄧艾禮遇劉禪，收攬蜀國民心，不久必將反叛。同時，鍾會也模仿鄧艾的筆跡，偽造其反叛計劃書作爲佐證。由於鍾會擅

書法，尤其是模仿，更是一絕，南朝「古來能筆人名」和唐代「書品後」兩書均有記載。因此，鍾會僞造文構陷鄧艾並非空穴來風。

事情發展直如撞球檯上的球，滾向所有的人意想不到之處。司馬昭得知此一消息，爲控制鄧、鍾二人，揮軍長安。另一方面，鍾會也以討伐鄧艾爲由，逼使鄧艾不得不向叛亂跨出一步。於是鍾會派監軍衛瓘前去逮捕鄧艾，而衛瓘極不滿鍾會此等污穢的作法，便事先寫了檄文：「奉敕令逮捕意圖謀反的鄧艾，非同謀者，儘速歸回朝庭軍隊。」因此，在毫無抵抗的情形下，逮捕鄧艾，而鄧艾也立即被解回洛陽了。

此時除去鄧艾，掌握兵權的鍾會，可說是處於生命的春天。於是，姜維假意告訴鍾會，是該急流勇退的時候了，他



後主劉禪是個昏君，
經常扯姜維的後腿。

留在這裡，帶給君主壓迫感，還不上山求道。鍾會在毫無防備的情況下，說出了自己的野心，承認自己也有謀反的意圖。而姜維套出鍾會的話後，一方面送密函給劉禪，請他暫時委屈，一方面著手與鍾會進行謀反的工作。

司馬昭既然駐在長安，行動就必須迅雷不及掩耳地進行。於是鍾會宴請所有的武將，言明自己的立場，拔劍脅迫在場的武將必須署名，並予以軟禁。他們計劃，若未能得到全部的同意，就要將所有人活埋，以防事跡敗露。部將之一胡烈得到心腹部下的通知，得知活埋一事，緊急秘密通知在外等候的獨子胡淵，再由胡淵通知監軍衛　。於是武將們群起要求除掉鍾會。

此時，姜維亦焦躁不堪。他知道，即使鍾會去世，武將們仍握有軍權，而又

有司馬昭為後盾，他的計劃則無法達成了。於是，他徵得鍾會的同意，決定一一誅殺不同的武將。突然間，姜維一陣心絞痛，昏了過去。

姜維醒來後，一切已成泡影。軍隊已進入宮中，鍾會被殺，姜維在激戰中，心痛益發強烈，在絕望之餘，姜維引刀自刎，屍首被魏兵碎屍萬段。據說，他的肝臟只有雞蛋般大小。十天後，賈充來此，維持成都的秩序。

鄧艾的部下也趕緊派出使者，釋放被押往洛陽的鄧艾，但鄧艾在返回成都途中，又被生怕被報復的衛瓘殺害。

另一方面，後主劉禪在賈充的護送下，抵達洛陽，被封為安樂公，過著豪華舒適的生活。有一天，他參加司馬昭舉辦的宴會，聽到魏國的音樂，並無不暢的



劉禪雖同意姜維出兵，但不太了解他的用意。

表情；聽到祖國蜀地的音樂，也沒有懷鄉的表情。司馬昭看到這種情況，幾乎不敢相信自己的眼睛，問道：「你不會懷念祖國嗎？」後主回答：「我在這裡過得很快樂，不會思念祖國。」過意不去的郤正，趁劉禪上廁所，走上前告訴劉禪：「如果想回去，流淚請求魏主，必可達成願望。」於是，當司馬昭再度詢問時，劉禪就按照郤正的方法，可是卻哭不出來。司馬昭問：「這是郤正教你說的吧！」劉禪也承認了。

經過這一次的事件，司馬昭確定劉禪的確是個沒有心機的人，此後，劉禪從未被懷疑過。

寶物	忠誠度	能力增值	由來
孫子兵法	+18	智力+10、政治力+5	是春秋時代的兵法家——孫子所寫的兵法書。爲孫子的後裔——孫權擁有。
孟德新書	+15	智力+8、政治力+5	是曹操收藏的兵法書。張松曾經看過一遍，而完全暗誦記下。
遁甲天書三卷	+13	智力+6、政治力+5	爲方士左慈在峨嵋山的石壁中得到此書，他曾逆怒曹操，叫曹操讓位給劉備。
青囊書	−	得到此書，可在一個月內治癒傷病。	名醫華陀被曹操收押下獄之後，華陀在獄中所傳的醫書。
赤兔馬	+20	戰鬥時，機動力+2，退卻成功率100%。	董卓挖角呂布時，贈給呂布的禮物，是日行千里的名馬。
的盧	+15	戰鬥時，機動力+1，退卻成功率100%。	相馬者說牠是匹會妨害主人的凶馬，劉備在危急時，卻靠牠救了性命。

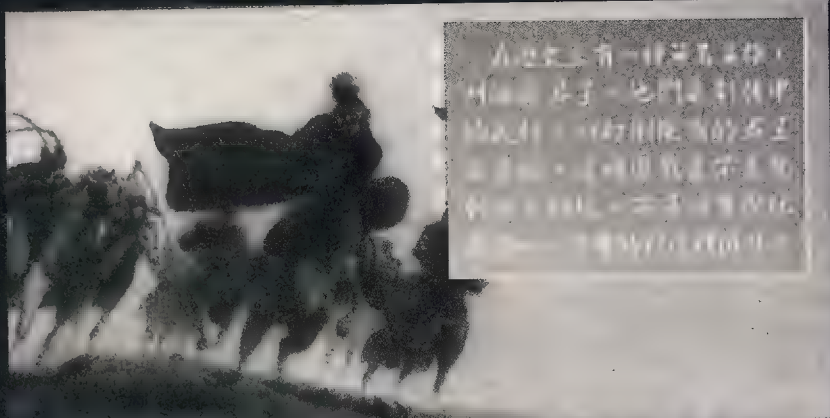
附錄——寶物一覽表

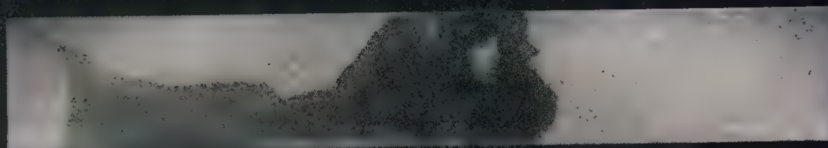


寶物	忠誠度	能力增值	由來
爪黃飛電	+12	戰鬥時，機動力+1，退卻成功率100%。	曹操與天子在許田狩獵時，所騎乘的名馬。
青釭劍	+19	武力+19	趙雲在長阪之戰時，從夏侯恩身上奪取的名劍。
倚天劍	+17	武力+8	爲曹操所擁有。
七星劍	+16	武力+7	曹操企圖暗殺董卓時，入宮所攜帶的寶刀。
青龍偃月刀	+10	武力+5	〔桃園三結義〕之後，關羽打造的特大長刀。
玉璽	−	政治力+15、魅力變100	是擁有帝位的象徵之印，打倒董卓時，孫堅在洛陽的井中發現。

第五章

新君主誕生











新君主降臨

新 王的登場，會對其他君王造成極大的威脅，他們是襲捲全中國的真正英雄。在這個遊戲中，有六十名武將想成爲真正的霸主，如果新君王能嘗到統一的滋味，其他君王還能進行遊戲嗎？



可以創造自己所要的君王，從此和其他君王進行爭霸遊戲。

什麼叫新君王？

新君王就是你所創造出來的角色，也就是你在「三國志」的遊戲中，所設定的一個能縱橫其間的角色。

但和曹操、董卓等既有君王不同的是，新君王只能擁有三名武將，這對新君王是很不利的。不過，只要新君王有能力，屬下的武將也有很強的作戰力，就有獲勝的可能。

新君王的設定

首先，要設定一個屬於自己的新君王，要特別注意新君王的年齡，新君王的年齡太高，死亡率也較高。所以在設定新君王的年紀時，不要設定太高，以壯年的新君王爲宜。

其次要注意「額外點數」，額外點數能幫助你自己調整所得屬性的高低，不管你對事物的評價如何，最好都將某些重點屬性設定爲一百，否則遇到其他列強時，沒有勝於他人的條件是很難得勝的，例如：武力、魅力都設定最高值。

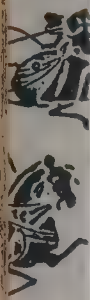
屬下武將的設定

武將的設定數值，是根據隨機的方式，在設定武將的分數時，最好能持續增高，直到滿意爲止，這樣才能產生理想的武將。

當然全部都是能力高的武將最理想，除非很幸運，否則不容易達成，但至少要設定出合於功能的角色才好。



一般武將的作成，是隨機決定自己喜愛的能力値，以武力的設値，最好達90以上。



如果是軍師型態的角色，最好要提高其「智力」及「政治力」，軍師要聰明，善於交涉，且能處理內政，才是理想的。

至於將軍，就要提高「武力」和「指揮」，要視分數的設定值而定，像「武力」的最好是達九十九分。

剛開始可以選擇三名武將，只要善於運用，將能成爲優異的在野武將。

新君王的統治

首先，是都市的統治，這一部分會隨著遊戲的發展而不停惡化，所以要玩新君王遊戲時，最好從第一關開始。

都市的決定，最好參考鄰近的都市資料，如果周圍都是董卓或曹操的勢力，就有隨時被攻打的可能，所以，如果選擇這類都市時，最好先和周圍這些勢力締結盟約。

和前述強大勢力締結同盟的事告一段落後，就要開始儲備人才，人才代表了實力，所以要趁早充實人才。

人材的選用，必須配合新君王的政治型態，例如，武力高的武將就要盡早充實軍備，鎮守邊境；魅力高的武將就要提升人格，這樣才能有效讓人才不斷登場，發揮實力。

另外，可以和締盟的國家要求「援助」，向對方要求支援，可以使對方的敵意下降，且可獲得免費物資，不妨常常利用。

新君王雖有很多限制，但只要能擴展勢力，慢慢地就能達到和其他君王一樣的水平，所以只要全力以赴，統一的機會就不會錯失！

劉備拂曉起義！

話說桃園三結義

有一天，有個人酒醉後大喊：「我定能平定天下戰亂！」在場另兩位男性拍手叫好，並趨前說：「您眞是英雄氣概，我叫關羽，他是我義弟張飛，我們都有心一統天下，你可以和我們合作。」

於是劉備就和關羽、張飛義結金蘭，但卻找不到桃園這個地方，可是三個人應該在桃園結義才對……

找找找，找到一顆桃樹，樹下有一位醉漢叫著：「喂，走開！」

「我才不！」張飛拿著酒壺瞪著回答的醉漢。

之後，張飛大喊：「喂！走開！」那個人也回答：「我才不！」張飛酒性大起，三度欲和對方打架，結果一位書生模樣的人走來，告知天下事，並向我劉備建言，要舉兵天下，他就是軍師諸葛亮。

於是我們四個人結爲兄弟，立誓：「雖不能同年同月同日生，也要同年同月同日死。」

我叫劉備玄德，現在從事一項人人看不起的工作，那就是做草鞋，不過我是中山靖王劉勝的後裔，也就是皇帝的親戚，現在天下戰亂，我要舉兵，平定天下，復興漢室。

會見假劉備

在《三國志》或《三國志Ⅱ》中，



這個人雖然酒性不好，但能力高強，可任命爲軍師。



劉備都是在代縣起兵，一般舉兵都選擇物資豐饒的大都市，但劉備自功吃過不少苦，不忍人民陷入饑荒，所以決定在代縣起義。

代縣雖然沒有肥沃的土地，無法從事農業，因此劉備獎勵商業，並在這裡得到一名大將，叫做趙雲，這個人文武雙全，和劉備的三名義弟不相上下。

半年後的一天，張飛匆匆跑來報告：「大事不妙，平原縣太守也叫劉備，且自稱是皇室之後，身邊也有一位長得和我一模一樣的武將，也叫張飛，這事該怎麼辦？」

劉備聽完後，對和他同名同姓的另外一位劉備非常感興趣。

一個月後，劉備親自造訪平原縣太守劉備，對方身邊的一名武將簡直長得和關羽一模一樣，鬍子長長的，眼光很銳利。如果這個人和關羽較量一下，不知誰勝誰負？

眼前的這個男人，就劉備玄德？他雖風度翩翩，卻表情嚴肅，比真的劉備差太多啦！

「你就代縣太守嗎？我是平原縣太守劉備玄德。」

「我才是劉備玄德，眞正中山靖王的後裔。」

這句話似乎產生了效果，假的劉備嘴角浮出笑，額上卻青筋暴跳，周圍充滿了肅殺之氣。

「誰是眞的劉備，較量之後才知道，歷史不會讓冒牌貨存在的。」

假劉備不得不如此表示。

「是啊，我很希望眞相能早日大白。」

兩雄相爭，眞假立辨！

和假劉備會面後，劉備為了充實自己的實力，打敗了南皮縣的袁紹，並和公孫瓚曹操結盟。公孫瓚是盧



站在劉備對面的就是假劉備。我當然是眞劉備，因為我比較帥。



一較高低吧！歷史會證明誰眞誰假。

植先生的徒弟，曹操雖然面相邪惡，但「亂世奸雄」的名號也不是浪得虛名，「現在天下英雄都來援助我劉備，袁紹算什麼？」劉備故意攏絡曹操和公孫瓚，利用他們的力量打倒袁紹。

半年後，終於將袁紹消滅，整個局勢也大致抵定，好戲即將開鑼，只等幕起啦。

劉備將和假劉備戰爭，便和孔融結盟，孔北海深知天下有眞劉備的存在，而願意伸出援手。

雖然如此，在平原縣的假劉備也有不可忽視的力量，要削弱他們的力量，並不容易。這時，假劉備要求和眞劉備結盟，假劉備簡直是飛蛾撲火，趁這個機會要好好向假劉備敲詐一番，諸葛亮分析表示，假劉備的出現也是宿命，可挑撥假劉備去攻打曹操。

果然如劉的意思，假劉備和曹操激戰，且向劉備求援，當時假劉備的情況困難，劉備從中謀利，詐取兵糧，且向假劉備勸降。

決戰時刻終於來臨，劉備的愛馬在草原上嘶鳴，張飛攻破城門，大喊：「那個冒充我的人，有種出來單挑，和我一決勝負！」

二個張飛進入熱戰，幾十回合下來仍不見勝負，眞的張飛非常不甘心。

戰局出乎意料地延長，假關羽和假張飛的武功都很高強，但眞金不怕火煉，假的贏不了眞的。

正義終於戰勝了邪惡，假劉備被斬首，眞劉備統一了天下。假關羽和假張飛臣服於眞劉備，再等找出假諸葛亮。只要我們七兄弟同心協力，一定可以統一中國！劉備在黎明的草原上，如此宣誓著。



兩個劉備互結同盟，誰是眞？誰是假？

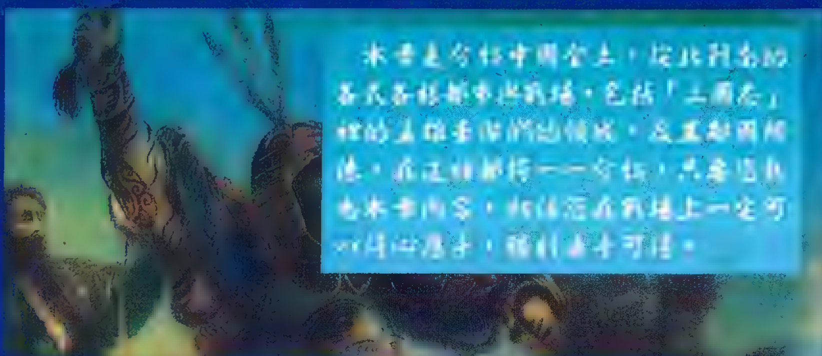


七兄弟同心協力，再找出假諸葛亮，一定可以統一中國的。

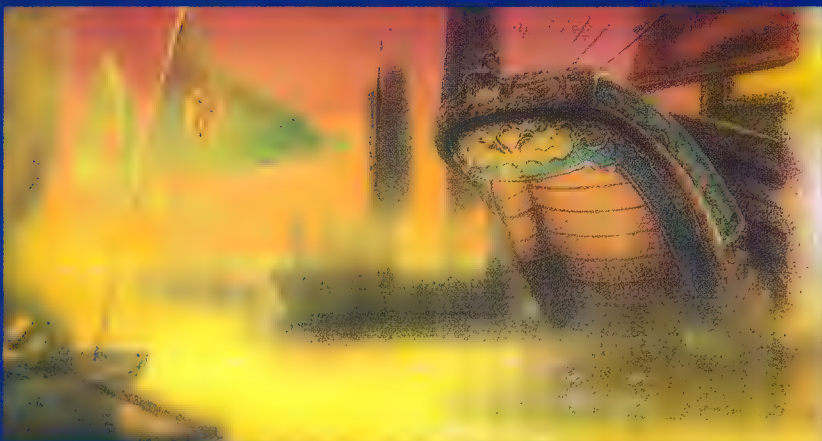
第六章

中國風土記

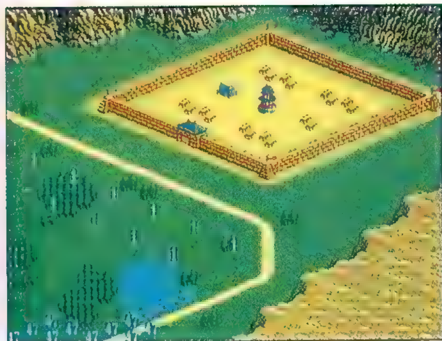




本書是介紹中國全土，從北到南的各民各族都市與戰場，包括「三國志」裡的主戰場與附近的地理情況，及重要關隘，再逐一將都市一一介紹，只要熟記本書內容，相信在戰場上一定可以得心應手，請讀者牢記住。



1 襄平



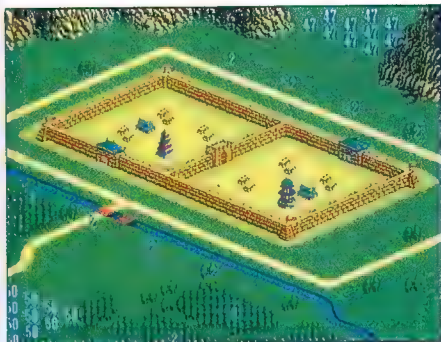
隣接関係



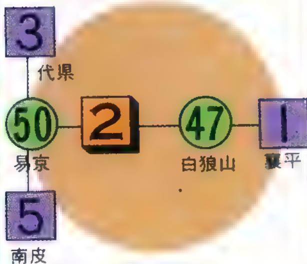
是遼東太守公孫淵，起兵叛亂脫離魏國而獨立的地方。

西元二三八年，司馬懿遠征襄平，公孫淵被殺。在遊戲中，無主之地（空白地）很多，所以可能會有公孫一族流浪在野的劇情。襄平附近，只有2・北平這條進攻路線。除非攻勢太弱，否則應該可以攻下襄平。行軍路線盡量安排在大道上，只要沿著道路前進，就可以安全的靠近都市。至於在野外的敵人，則不必理會，只要一股作氣攻進城堡。不必勉強作戰，只要包圍城堡，使其絕糧，就有很大的勝算。守備這一方，可在野外挖下許多陷阱，派出誘敵部隊，把敵人誘導至該處，便可報一箭之仇。因爲襄平的國力低，如果想立地爲王，做個新君主，必須在遭受他人攻擊之前，先攻下2・北平，才是聰明的作法。

2 北平

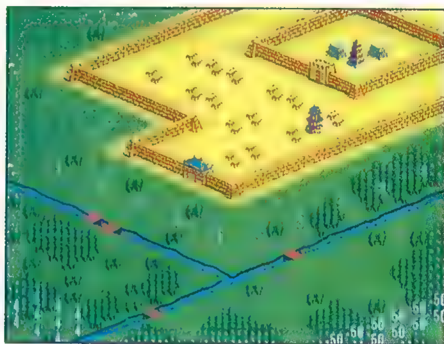


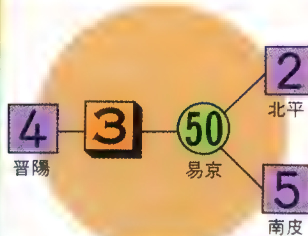
隣接関係



以公孫瓚爲太守的北平，正確名稱是右北平郡，位於今日北平東方一百公里以外。孫堅的軍師程普，就是出身於此。攻擊北平，大部份是從南方的5・南皮或3・代縣攻過來。所以，部隊進攻時，行軍應盡量在道路附近，向前移動，渡過橋樑。如果三個部隊以上，則派遣一個部隊在分叉道的右邊，須從都市東區，畫面上的城牆翻越過去。另外二個部隊則從西門攻進去。以此爲模式，不管敵方的君主在二個城堡中的哪一個，一定都能活捉。從1・襄平攻過來時，因爲征兵前進路線配置遠離道路之處，所以事先必要提高機動力。至於守備者，須先了解敵人的兵力集中在東西的哪一區，然後再採用出其不意的攻擊法，方向上策。

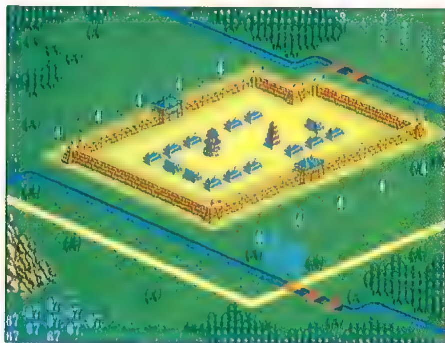
3 代縣

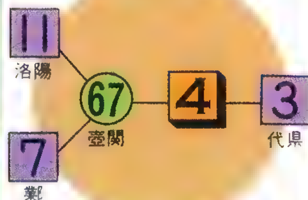




是幽州代郡的中樞，位在萬里長城南側，自古以來，是防衛北方異族入侵的要衝。劉備痛打巡察安喜縣的督郵，因而辭職之後，就是藏匿此處。但是，遊戲裡，此處的國力和民間忠誠度都很低，故無必要專程攻擊。若要攻取，從2・北平、5・南皮進攻時，就須把士兵配置在此地的東南方。如果從4・晉陽進攻時，則把士兵配置此地的西南方。不管從哪一邊進攻，難易度並無太大變化。總而言之，要把部隊紮營在最靠近橋樑處，目標則是城門。通常，敵方君王通常在最裡面的地區，所以不破壞兩道城門，是捉不到君王的。並且，要有長期作戰的準備，多帶兵糧。守備這一方，則在橋的前面設下陷阱防禦，同時，要積極的出擊。如果遇到長期戰，恐怕會因為兵糧不足而戰敗。

4 晉陽

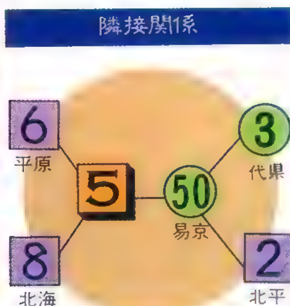




是并州太原郡的中樞，也就是現在山西省會太原市。袁紹擊破公孫瓚後，派外甥高幹統治此處。袁紹死後，高幹曾投降於曹操，而後又背叛曹操，固守壺關；於二〇六年，并州被平定。攻略晉陽的方式，是從3・代縣進攻，才能接近都市。與其把部隊移動到城門前，不如從附近城牆跨城過去，則立刻就能接近城堡。只是，從遊戲實際操作上，要攻此處，需從11・洛陽進入，才有壓倒性的機會。此時，先移動部隊到道路上前進，通常是從東門攻進都市。因為這是一座小都市，只要有充分的兵力，應有如探囊取物，輕而易舉地獲勝。至於守備方面，在東門前面要設下陷阱，必能誘敵上當。然而，此地和洛陽之間的經濟力相差太大，所以，若能固守壺關，才是最好的防禦法。

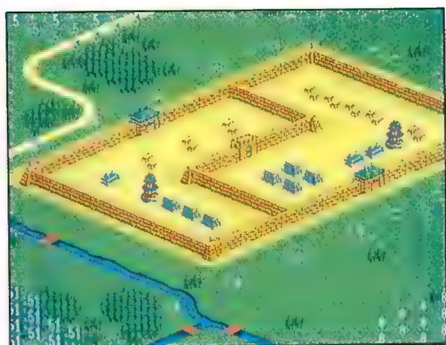
5 南皮





是冀州渤海郡的中樞，也是袁紹反董卓起義的根據地。自從袁紹死後，曹操就開始蠶食袁紹舊領土。在二〇五年，袁譚和他的謀臣郭圖動員了此地的百姓，進行最後決戰，結果大敗，和百姓一起被誅殺。渤海郡是屬於東漢的大郡，攻取南皮，通常是從南邊的6・平原開始。所以，軍隊只要沿路移動，從外門攻進即可。如有三個部隊以上的時候，讓一個部隊從南邊城牆攻入也不壞。又，從2・北平、3・代縣的北方攻過來時，直接翻越城牆，更能快速攻下。假定要從8・北海攻擊，因爲離都市最遠，軍隊的配置極爲不利，是最不經濟的行動，簡直是無謀的作法。所以，若要從北海攻南皮，只有趁南皮軍攻擊他國，圖空城計時，再來攻擊，除此之外，別無他法。

6 平原





這是劉備投靠公孫瓚時，因爲戰功，被任命爲官的地方。也是冀州平原郡的中心地。平原郡是東漢的大郡之一。遊戲中，人口衆多，又有豐富的經濟力。如能同時擁有5・南皮的話，則可稱霸東北部。

這個都市，由內城牆劃分爲二個部分，城中有城，電腦設定君王多半在東城堡。因此，進攻平原，可以把士兵安排在接近東門之地，從8・北海來攻，也是極爲有利。如果從7・鄴、9・濮陽攻過來時，也要一路朝向東門，才是理想之計。只有從5・南皮攻過來時，因爲靠近西門，故從此處攻進也很理想。或讓路上的最後部隊東進，直接從東城牆翻越過去，亦是上策。

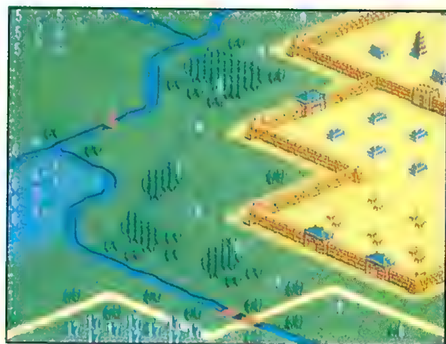
7 鄴





是冀州魏郡的中樞。二〇四年，曹操採用水攻的策略，攻下袁尚的謀臣審配所留守的鄴，而平定了冀州。後來，曹操就以此爲根據地，遠征四方。二一三年，曹操以此爲中心，封爲魏公；二一六年，被封爲魏王，一直到曹丕登基，漢帝讓位爲止，鄴是魏國的首都。攻略鄴的方法是從6．平原進攻最有利。只要渡橋，從附近的城牆翻越過去，就是城堡了。如從11．洛陽、4．晉陽攻擊的時候，士兵配置北門附近也不錯。如從10．陳留、9．濮陽攻擊時，因爲離城門最遠，所以最爲不利。如果劇情一曹操的兵力不多時，就開始進攻此處，立即會受到洛陽的董卓大軍反攻。若陳留派遣援軍，而來不及的情況很常發生。因此，等準備到足以對抗洛陽兵力時，再來攻略鄴，才是聰明的作法。

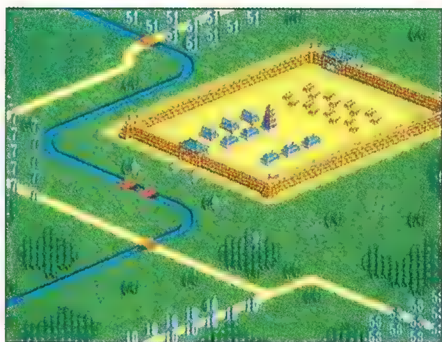
8 北海

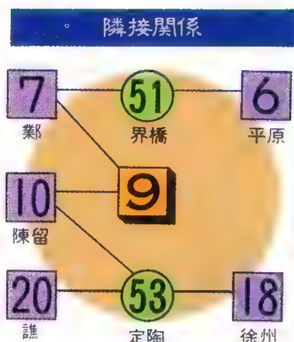




青州北海國。中樞是平壽。北海從一八八年到一九六年，孔融爲太守所統治。可是受到青州黃巾賊的襲擊，城堡被攻下。此時，又遭袁紹的長子袁譚攻擊腹背受敵之下，青州無法對抗，所以，孔融只好逃往許昌的朝廷。若從17．下邳攻擊青州，可以把部隊駐紮在道路上，因爲最接近南門，所以最有利。從5．南皮進攻時，通常是向北門前進，因敵方君王在城堡的內部，必須攻破二道城門才可擒王。所以，此時要有長期戰的心理準備。也許，從南皮進攻時，一口氣就翻越城堡，直朝內部地區進攻，而能快速解決也不一定。如果從6．平原用三個部隊以上進攻時，有一個部隊必定安排在濕地；這時，如果沒有相當的機動力，就會動彈不得，而相當不利。

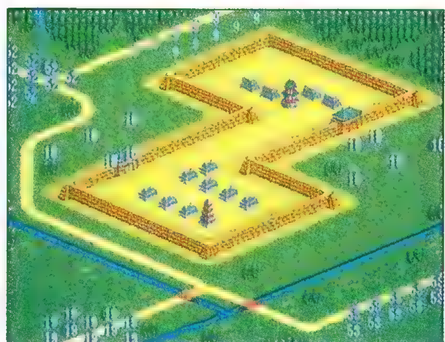
9 濮陽

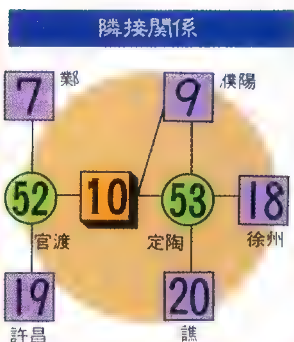




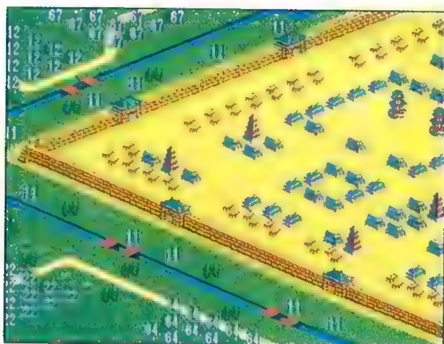
是兗州東郡的中樞。反董卓聯盟之一的東郡太守喬瑁，和兗州刺史劉岱的感情素來不好，西元一九〇年，劉岱殺死喬瑁，派王肱爲太守。然而，王肱卻無法防範黑山賊的侵略，反而由曹操在濮陽擊破黑山賊。所以，一九一年，袁紹推薦曹操成爲東郡太守，這也是曹操擁有軍事的第一個根據地。但是，當一九四年，曹操征伐徐州的陶謙時，陳宮叛變，引進呂布。於是，曹操和呂布在濮陽對峙了百天以上，雙方的軍糧都耗盡，在無法決定勝負之下，各自收兵。這是喬瑁在劇情一，呂布在劇情二的原因。這座都市可以從五個都市攻進來，不管從哪一個都市攻擊，難易度沒有太大差異。如果從6・平原攻進來，是稍微有利的。

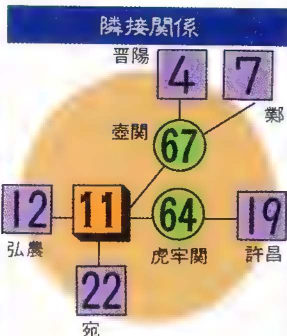
10 陳留





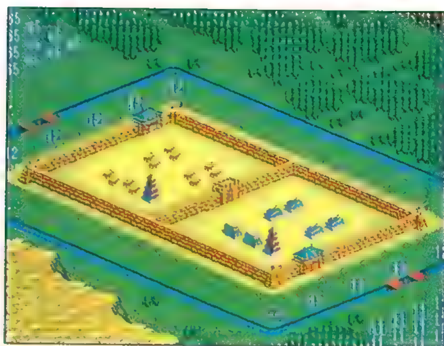
是兗州留國的中樞。也就是現在河南省開封市的東南方三十公里處。在一八九年，曹操自董卓地盤洛陽逃出，在此利用自己的財產，徵募義兵，冬十二月，爲了打倒董卓而舉兵。遊戲中此地亦是曹操的第一個據點，實際上，此戰場很少出現。相反的，如果以曹操角色進行遊戲，看到這個戰場時，可以說就是遊戲終了時。雖然，從理論上來說，可以從五個都市進攻這個都市，但是，仍須先在官渡、定陶的戰場上得勝，才能攻擊此地。至於若想直接攻擊，則只能從9・濮陽和19・許昌兩地。不管從哪一方面，都可以把部隊配置在道路上，這樣就可很快地接近都市。如果是電腦設定君王時，因爲多半在城堡內，所以如果能立刻翻越城牆，到北城去，也許最爲有利。





11 洛陽

是東漢的首都。一九〇年，董卓為了避開反董卓聯軍的攻擊，強行遷都長安，因此，使洛陽荒廢很久。當曹丕稱帝時，以此為魏之首都，並加以重建。漢魏時代的皇城址，即在現今洛陽市區的東方十二公里處。從遊戲上來看，這裡有最多的人口，商業價值，開發度也都極高。所以，此處可以說是戰略價值很大的都市。而且，這裡，平常有大軍駐守，若光憑軍力，是很難攻略下來。所以，須靠人才的挖角，敵中臥底、埋伏等計略併用才行。能直接攻擊這地方的，只有從12・弘農和22・宛兩地。如果想從其他都市進擊，必須先攻下壺關、虎牢關才可以。但不管從何處進攻，只要破壞一個城門，即可進入城堡，因此，只要軍備齊全，而後進攻，應能得勝。

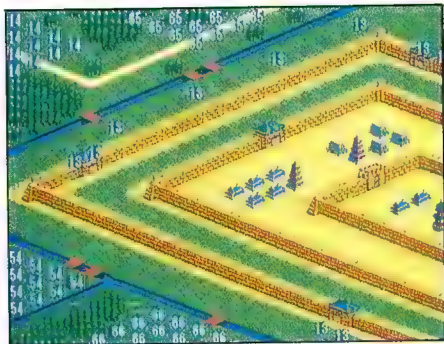


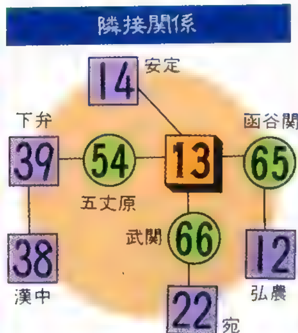


12 弘農

是司州弘農郡的中心地。雖然在遊戲中，此地人口很少，但其商業價值和開發度高，所以有攻略價值。能攻擊此地的只有11・洛陽和13・長安二處。因為，所有的劇情中，洛陽的統治君王和這裡統治者是同一人，除了劇情二以外，這裡和長安的統治君主也相同一位。所以，想要攻擊弘農，等於是攻擊前集仍留在長安和洛陽以強壯自豪的殘黨。那些人不但難纏，而且擁有大量的武器。特別是從洛陽攻擊時，正在進攻東門的軍隊，易遭東城敵方君王以強大的火力集中反擊，屆時，可能連自軍的總司令，也會受到極大的傷害。不要以為那些人是殘黨，就等閒視之，如果不小心應付，吃虧的仍是自己。選擇此地為統治者的玩者，應採取對洛陽、長安連帶戰術，予以攻取，才是上策。

13 長安





是雍州的州都。也是西漢時代的首都，但是，因為在西漢末年遇到赤眉之亂而荒廢。到了東漢，以洛陽為首都，後來，才被董卓選為首都，董卓死後，受到李傕和呂布發生城內巷戰，及李傕和郭汜的內戰之影響，又再度荒廢。曹操在二一一年，平定關中以後，就致力重建長安，使它成為魏防衛的最前線，由曹真、司馬懿駐紮。遊戲中，長安依賴函谷關、武關、五丈原三要地保護，而且都市的城牆是三重，故很難攻略。如果採正攻法時，必須破壞三道城門才得以進入，必定會陷入長期戰。所以，一定要派遣訓練度，士氣高的部隊，連續翻越城牆，如此才是最理想的方法。至於最聰明的攻略法，就是對長安的太守進行挖角，如果在劇情一裡，的確有被挖角的情形發生。

14 安定

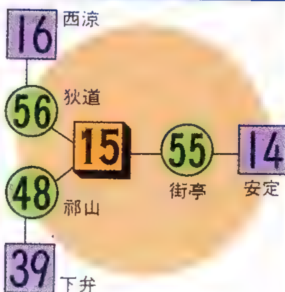




是雍州安定郡。二一二年，曹操命令鍾繇征伐漢中的張魯時，關中的馬超對此意圖抱著極大的懷疑，所以和韓遂、楊秋、李湛、成宜一起背叛曹操。曹操只好親征，並利用賈詡的計策，造成馬超和韓遂反目成仇，再予以擊破，又斬了李湛和成宜。馬超與韓遂只好逃回涼州，關中就此被平定。這時，楊秋逃到安定，但同年十月，被曹軍包圍，終於降伏。楊秋從此留在安定，鎮撫此地民衆。可是，遊戲中的安定，並不豐富。因它接近西北邊境，故其商業價值極高，若周圍又是無主之地時，進駐此地是不會吃虧的。攻擊此地，只能從13・長安和15・天水而已，不管從何處進攻，並沒太大的變化。只是因為沒有道路，所以不妨派遣機動力高的部隊。

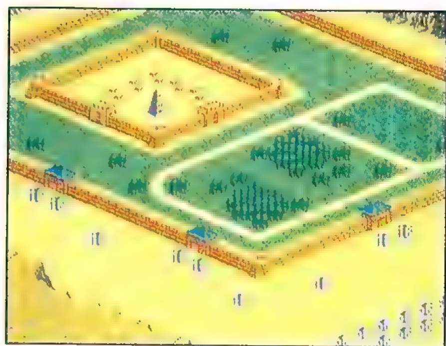
15 天水





是雍州天水郡。天水的中樞冀縣就是姜維的出身地，郡內有祁山。二一一年，敗在曹軍的馬超，借用了異族羌的幫助，稱雄西北邊境，惟有冀城長久抵抗馬超。冀城陷落後，冀城的參軍楊阜和堂兄姜敘，背叛了馬超，二一一年，馬超終於被擊破，馬超只好逃到張魯之地。後來，二二八年，諸葛亮第一次北伐時，天水太守懷疑姜維內通蜀國，於是，關閉冀縣城門，拒絕姜維的入城，姜維只好追隨諸葛亮。諸葛亮死，姜維好幾次出兵到郡內。在遊戲中，三方都被戰場包圍，無法進入這個地區。在鄰接的三個都市中，從14・安定攻進來，最爲有利。

16 西涼



鄰接關係



西涼這種稱呼是出自宋元時代，漢魏時代則稱爲涼州。東漢時代，西涼的中樞是在天水郡內的隴縣，而三國時代的魏，把中樞移到姑藏。姑藏就是賈詡的出身地，亦是漢民族和羌族等異族雜居之地。涼州的西端—敦煌，是往西域的出發點。遊戲上來說，此地是屬於西北最邊境，能攻擊此處的，是從15・天水而已。而且，能看到這地區的機會很少。從劇情一到劇情四，此處是屬於馬騰的根據地，如果不主動去刺激他，馬騰是不會向外擴展的。所以，盡可能避免侵擾此地，應朝完成統一天下的方向進行。因爲武力高，智力低的武將很多，採取正面攻擊，不如利用僞書使之生疑，然後再來挖角，才是有效果的作法。已成爲無主之地的地方，劇情發展上，是沒有存留價值的。

17 下邳

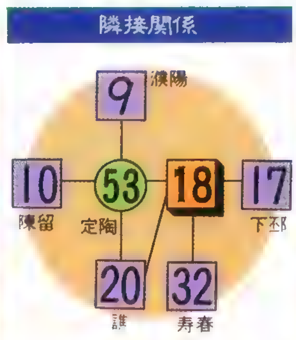




徐州的州郡。當一九六年，劉備攻擊袁術時，呂布趁隙奪取此地。一九八年，曹操與劉備包圍呂布於此，利用水攻，終於把呂布和他的軍師陳宮逮捕，處以死刑。第二年，劉備離開曹操，在此獨立。二〇〇年，曹操擊破劉備，俘虜下邳的守將關羽和劉備的妻子。與下邳鄰接的四個都市當中，若從18．徐州、32．壽春方向攻擊，就須朝西門。從8．北海攻擊時，就朝向東門，是一般的作法。然而，在據情三、五、六，因此地是對吳最前線的都市，也許從33．建業攻過來的情況會較多。這時，與其從西門攻進來，不如超越前面的城牆，才是上策。至於，守備這一方面，特別是敵方從8．北海攻過來時，若在其進攻路線上設下陷阱，一定有很大的效果。

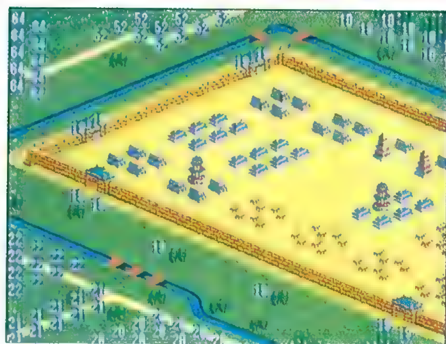
18 徐州

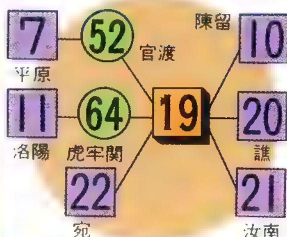




這裡所謂的徐州，並非意指行政區域的徐州郡，而是指現在江蘇省的徐州市。漢魏時代，稱為彭城。赤壁之戰時，吳的和平論者張昭，就是出身於此地。二〇〇年，曹操征伐劉備，孫乾認為徐州是很容易攻下的地方，所以主張和下邳、小沛一起攻下，以犄角陣勢進攻。這個地方在三國志，不如秦末漢初項羽在此設都而聞名。這個都市在遊戲中是和五個都市相鄰，所以為了配合此情況，設下了五個城門，而且能攻略的城只有一處。不管從任何方向攻，只要從最近的門侵入，就能輕鬆的靠近城堡。至於這個都市和17．下邳，不管在任何劇情，統治君王都是同一人，所以要和下邳採取連合戰術。

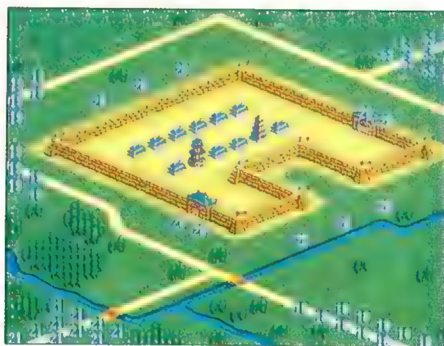
19 許昌

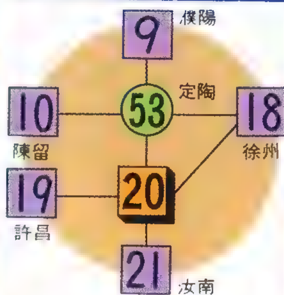




一九六年，曹操迎接東漢獻帝的時候，因為洛陽已被破壞，所以只好遷都許昌。之後，一直到二二〇年東漢滅亡為止，獻帝一直住在這裡。曹操曾在此採取屯田制，確實確保了兵糧，向平定天下踏出第一步。遊戲中，許昌是屬於人口多，商業價值高，值得攻略的都市。在劇情一、二集時，這裡是無主之地，所以可預估爭奪此地，到了後來的劇情，此地成為曹氏君王的天下，預估有大軍駐留此地，所以，這個地方並不容易被攻略。從鄰接的六個都市中看來，若自7・鄴、10・陳留攻擊，因最接近城門下手較有利。從20・譙、21・汝南攻擊時，離門較遠，稍微不利。如果是機動力高的部隊，乾脆從城牆翻越過去比較快。所以一定要依賴盟軍，等軍勢壯盛後再攻擊吧！

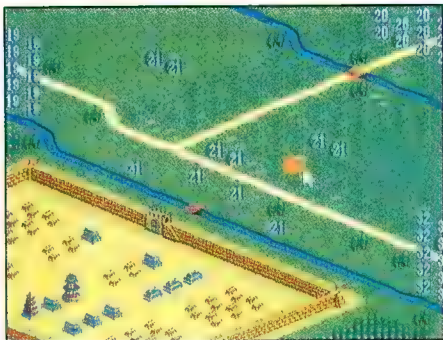
20 譙

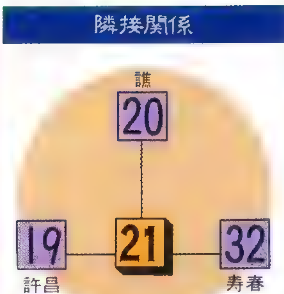




為東漢時代象州的州郡，曹操的出身地。赤壁之戰後，魏在此製造輕快船，訓練水軍，準備將來的淝水之戰。此後，就成為魏對吳水軍的根據地。當魏建國後，以皇室出身地的理由，收納此地成為五都（洛陽、長安、許昌、鄴、譙）之一。在遊戲上，此地是人口多的都市，如果能攻略，經濟上能得到很大的幫助。如果遊戲者以劇情一的曹操角色進行遊戲，第一個戰場就選擇這裡吧！在假定鄰接的五個都市中，已將定陶的戰場收為領土時，那麼就可以從9・漢陽和10・陳留來攻擊，最為有利。若從19・許昌攻擊時，要從南或北的那一路線配置部隊呢？也許會猶豫不決，如果需要許昌的軍隊支援，就採用南道；想和陳留、漢陽共同作戰時，就從北道朝向北門進攻。

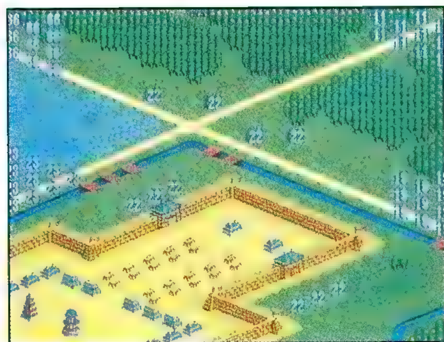
21 汝南

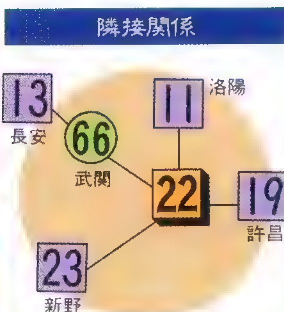




是豫州汝南郡。二〇〇年，袁紹和曹操在官渡之役對峙時，汝南的黃巾賊劉辟背叛了曹操，投靠袁紹。於是，袁紹派劉備和劉辟一起掃蕩許昌周邊，可是受到曹仁的攻擊，劉備逃回袁紹身邊，再次和黃巾賊劉辟共同在汝南，擴展勢力。而趙雲、關平、周倉這一夥人就是在此時加入劉備的陣容。曹操在官渡攻破袁紹後，二〇一年，親自率軍攻擊汝南的劉備，劉備只好逃到劉表那裡。遊戲中，汝南人口衆多的都市。只和三個都市鄰接，只要有充分的兵力，就很容易攻下。可是，若置之不理，無人統治，則很可惜。因爲只有一個門，所以不管從哪個方向，都要以此門爲攻擊的目標，除此之外，別無他途。越早占領此地越爲理想。

22 宛

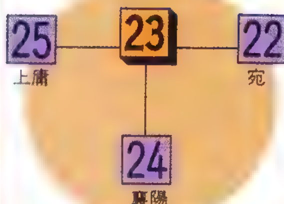




是荊州南陽郡的中樞。一八九年，袁術從洛陽逃出董卓勢力範圍，占領了此地，強收稅金，過著豪華奢侈的生活。後來，董卓有位部下—武將張濟，因爲食糧不足，也流浪到此地，他死後，外甥張繡就屯駐在宛，和劉表結爲同盟，共同對抗曹操。一九七年，張繡向曹操投降，因爲曹操把張濟的妻子納妾，張濟一氣之下，就採取偷襲戰術，戰爭中，曹操的長子曹昂和武力高強的典韋相繼陣亡。在遊戲中，此地國力很高，也是中國東西交集的重鎭。如果一個霸者想統一中國稱帝時，這裡就是非攻略不可的地方。從23・新野攻擊時，因爲最靠近西門，故最有利。另外，若從離東門很近的19・許昌進攻，也不錯。因爲是被洛陽、長安、許昌等大都市所包圍，所以守備這一方難免會陷入苦戰。

23 新野

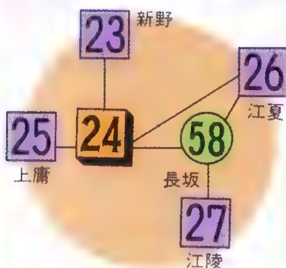




是指荊州南陽郡新野縣。荊州刺史劉表，安排投靠自己的劉備駐屯於此。一方面藉以防備令人懷疑的劉備，另一方面，借劉備之力防禦夏侯惇、于禁的攻擊。劉備能和徐庶、諸葛亮見面，就是在這裡的時候。三國鼎立後，成爲魏荊州的州都。可是，因爲遊戲中，將此地設定在宛和襄陽交接的位置上，所以，統一北中國後，這裡就會成爲南征的重據點。在鄰接的三個都市中，從22．宛和25．上庸攻擊時，部隊如果配置在道路上，很快就可以靠近都市。可是，從24．襄陽攻擊時，只能把部隊配置在草原，因爲沒有路可以通往都市，所以，要接近新野，就須花很長的時間。因此，只好投入機動力高的部隊。而守備這方的佈署，如果想避免陷入長期戰，須採取都市外迎戰的作戰法。

24 襄陽





是指東漢末劉表統治時代的荊州州都。位在漢水的南岸，此地和北岸的樊城同爲中國南北分裂時的界線，曾展開多次的攻防戰。二一九年，關羽攻下這個都市，然後包圍了樊城，可是因爲孫權占領了江陵，所以收兵撤退，不料此時，關羽卻被殺了。在遊戲中，人口僅次11．洛陽，國力也極高，所以有極大的攻略價值。如果從25．上庸和26．江夏攻擊時，可以把士兵配置在道路上，極爲有利。若從23．新野和27．江陵攻擊，只能把士兵配置在草原，這樣，城門就稍嫌遠了。另外，須考慮敵方軍師在襄陽，所以盡量在道路上移動，避免陷入敵方的陷阱。不管從哪個方向進攻，至少要破壞二個城門，才能接近城內的君王，因此，須投入機動力高的部隊，並要有長期作戰的心理準備。

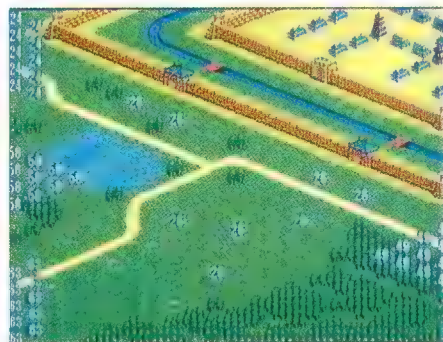
25 上庸

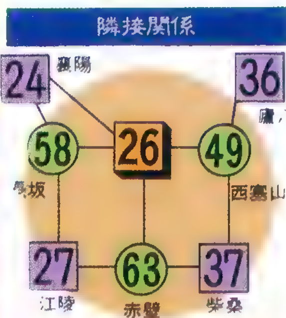




原來是屬於東漢的益州漢中郡。面臨漢水支流，是水路和漢中郡的聯絡重鎮。二一九年，劉備的養子劉封和部將孟達，攻擊此地，將之納入蜀的領土。可是，因爲關羽攻擊樊城時，上庸未派遣援軍，關羽因而戰死，因此，劉備怨恨孟達和劉封二人。第二年，孟達向魏投降，攻擊劉封，魏就將此地歸屬於荊州，設置新城郡，並派孟達爲太守。然而，魏文帝曹丕駕崩時，孟達又企圖回到蜀國，引起叛亂，二二八年，終於被司馬懿斬殺。於是，明帝曹睿，將新城郡從上庸郡分立，以此地爲中心地。只是在遊戲中，本地成爲無主之地的情況很多，應盡早占領。這個都市因爲被草原包圍，所以要攻下並不困難，其鄰接的四個都市中，若自23．新野攻擊時，離門較遠，會稍微不利。

26 江夏





荊州江夏郡。中樞是現在的湖北省武漢市。對孫策、孫權兄弟來說，是報父仇之地。劉表的部下黃祖，是統治此地的太守，經連年攻擊之後，孫權終於在二○八年，殺死黃祖，報父一箭之仇。赤壁之戰後，孫權派程普爲江夏太守，這裡從此就成爲吳對魏最前線的防禦重地之一。這個都市可以從五個都市攻進，如果從27．江陵和37．柴桑攻擊時，要視經過的戰場如何，而改變部隊的配置。如果從柴桑攻擊，與其經過63．赤壁，不如經由49．西塞山，才能把部隊推進到城門附近，如此才有利。相反地，從江陵攻擊時，就經由赤壁比較理想。不管從那一方面，都要破壞兩個城門才能進入城堡，所以要有長期作戰的準備，才能進行攻擊。

27 江陵





荊州南郡的中樞，在長江北岸。自從赤壁之戰後，江陵的守將曹仁和周瑜，曾經對峙一年以上，西元二〇九年，曹仁終於放棄江陵逃亡，周瑜成為這裡的太守。可是，第二年，周瑜死亡，這裡又變成劉備的屬地。二一九年，呂蒙對蜀的南郡太守麋芳挖角成功，此地又成為吳的領土。三國鼎立後，這裡成為吳荊州的州都，派諸葛瑾為公安，駐紮在江陵的對岸，負責和蜀進行外交任務。在鄰接的六個都市中從26．江夏攻擊時，要視經由63．赤壁或是58．長阪那一個地方部隊的配置，而有所不同。經由長阪時，可將部隊移向都市的西方，朝西門前進；經由赤壁時，則配置在都市的東方，朝向東門前進。只是，朝向東門時，必須通過草原，要注意守方所設下的陷阱。

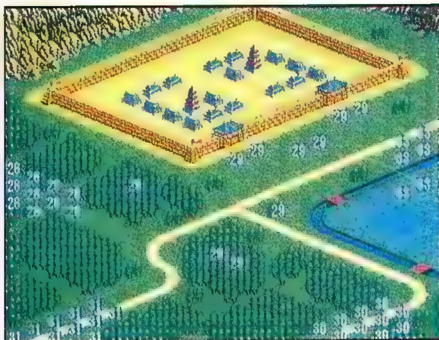
28 武陵

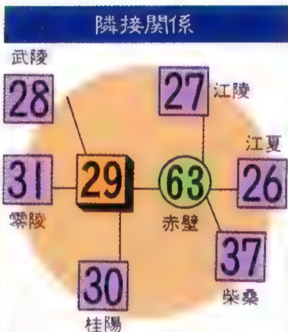




是荊州的武陵郡。劉表被派任為荊州史以前，這個郡是荊州的州都。可是，到了漢、三國時代除了漢族之外，有很多的武陵蠻（五溪蠻）的異族居住此。赤壁之戰後，劉備領有此地，但後來因為二一九年關羽的死，此地又歸屬於吳國領土。二二一年，劉備要替關羽復仇，並謀奪回荊州，所以征討吳軍，武陵蠻全部叛吳而投靠劉備，可是，劉備在夷陵戰敗，導致武陵蠻被吳討伐而招降。在遊戲中荊州諸郡所設定的人口最少，從經濟上來說，攻略價值並不高。然而，這裡卻是在野之士可以發揮豐富劇情之地。例如，從鄰接的四個都市中，自29．長沙攻擊時，因為離都市太遠而不利。更何況，這裡是有二道城牆，所以，不管從哪一個方向攻過來，都要有長期作戰的心理準備。

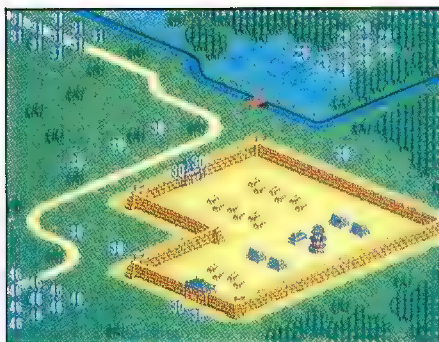
29 長沙





漢末，反董卓的孫堅是荊州長沙郡太守。但自從孫堅戰亡後，長沙就被荊州刺史劉表納入自己的勢力範圍。接著赤壁一戰，劉備打敗了長沙太守韓玄，使得這塊土地又轉爲劉備所有。到了二一五年，劉備和孫權分割荊州，長沙於是成爲吳國的領土。在鄰接長沙的六個都市中，有三個都市必須經63・赤壁方能到達長沙。假設現在你的軍隊是正規軍，那麼你可以自由的調配部隊位置。但是部隊如果是盟軍，就由電腦自動配置了，這時必須格外的謹愼，萬一被配置在沼澤地，可就麻煩了。如果想要擴張領土，而從北方進攻，儘可能先取下28・武陵，然後再從武陵派出盟軍，這樣的戰略勝算較大。至於在守備方面，只要考慮死守赤壁就可以了。

30 桂陽

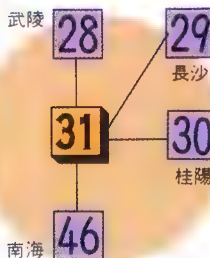




赤壁之戰時，劉備擊敗了桂陽太守趙範，因此占領了荊州桂陽郡。到了二一五年，劉備和孫權分割荊州，桂陽就成爲吳國的領土了。在遊戲中，荊州並不富庶，但是比起26・江夏和27・武陵來講，人口也算不少了。因此若發兵攻下，是不吃虧的。我們可以從三個地方攻擊桂陽，從46・南海進攻時，因爲發展有限，若沒新君王領導開發此地，是不能生存的。若經29・長沙與31・零陵，從零陵進攻比較有利；從長沙進攻，必須經過沼澤地，移動的時間倍受浪費，要是途中遇到襲擊，損失更是不堪設想。就國力而言，零陵大於桂陽，因此儘量先攻下零陵，然後以爲踏板，再進攻桂陽。如此才可稱爲上策。

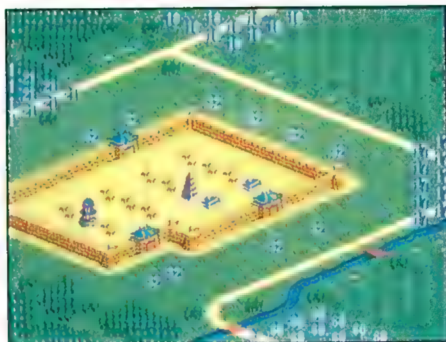
31 零陵

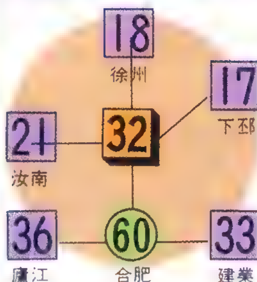




孫堅的老將黃蓋，就是出身於桂州零陵郡的。赤壁之戰時，劉備擊敗零陵太守劉度而擁有了此地。到了二一五年，孫權命呂布征討荊州，但是零陵太守抵死不降，因此分割之後，零陵仍屬蜀國所有。直到二一九年，關羽死後，零陵才被吳國佔領。在遊戲中，零陵的國力豐饒，頗富攻略價值。劇情一開始，是劉度在位時，發現了允文允武的孫堅且重用他。而在遊戲進行時，最好立刻予以佔領，因爲只有一個門，所以無論從那一方面攻擊目標是一樣的。若要自28・武陵進攻，採用翻越城壁的戰略，比繞道到城門更早進入城內。至於守備這一方，如果受到了30・桂陽或46・南海的攻擊時，在道路會合地點前面的森林設置伏兵，讓敵方受到極大的打擊。

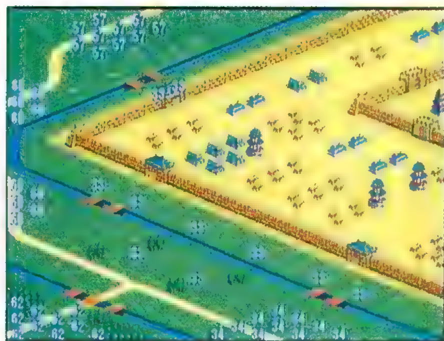
32 壽春

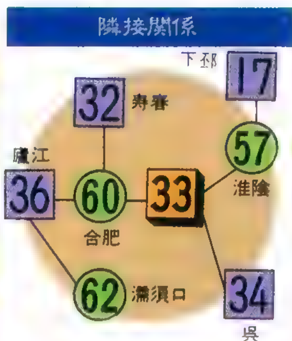




壽春是東漢時代揚州的州都，也曾是三國時代魏國揚州的州都。一九二年，袁術被曹操擊敗，流亡到此，殺了原揚州刺史，自己統轄壽春。到了一九七年，袁術稱帝，卻相繼敗給呂布與曹操。一九九年，袁術想去投靠袁紹，不幸在途中病亡。壽春的位置在淮水之南，自古以來，便是南北勢力的衝突點，遊戲後半段的劇情，安排此地爲魏吳交戰的地方，但是壽春人口不多，並不是一個值得死守的地方。若從17・下邳派出盟軍，不論從那一處攻擊都沒有太大的變化，因爲盟軍屬電腦自動配置，是無法預知電腦如何部署的，這一點要多加注意。此外，在往後劇情的發展，守備多有軍師的協助，故有陷阱，需要謹慎些才好。

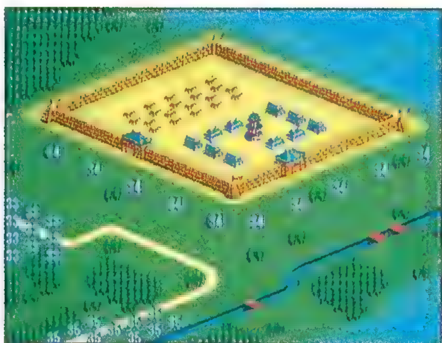
33 建業





建業是吳國的首都，也就是現在的南京市，在二一二年孫權築城於此地，改名為建業。但以後，孫權並沒有一定的根據地，到了二二九年時，他登上帝位，才將首都自武昌遷至建業。除了二六五年到二六六年這段時期，再度遷至武昌外，自吳國開國至滅亡，建業一直是為吳國首都。遊戲中，建業是揚州區域中擁有最多的人口數，攻略價值甚大。若要從36．廬江進攻，必須借道60．合肥或62．濡須口，而部隊配置也會有所差別。若要從34．吳請求盟軍，須經由濡須口，但是若能經由合肥自17．下邳支援，則會較佳。只是經由合肥支援的盟軍是屬自動配置，所以配置在哪裡，並不容易預測，加上二條通道被水路阻隔。此外，上有雙重城牆的阻礙，因此必須有長期戰的準備。

34 吳





吳是揚州吳郡的中樞，相當於現在江蘇省蘇州市。孫策南度長江攻擊吳時，吳人嚴白虎一夥人，正盤據在吳地四處，孫策視之為盜賊，於是在攻破會稽太守王朗後，接著也擊垮了他們。此地是孫吳最初成立首都的所在，到二〇九年，也就是赤壁之戰後的第二年，孫權才遷都至京口（現在的鎮江市）。遊戲中，吳在揚州的各都市中，人口數僅次於建業，攻略價值極大。攻擊此地，可從44．建業與35．會稽。從建業進攻，要朝向西門；從會稽進攻，則要朝向東門，這是最普遍的攻法。因建業在吳的東側，若軍隊數目很多，可讓一部份的軍隊朝向東門，另外調派機動力高的部隊，利用潮濕地採取斷糧攻擊，也是另一個可行之策。

35 會稽



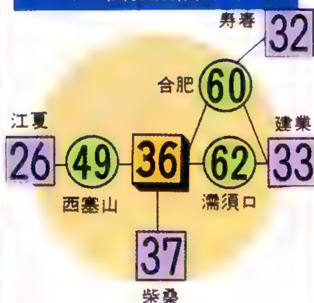
隣接關係



揚州會稽郡是山陰縣的中樞，即現在浙江省紹興市，也是有名紹興酒的產地。東漢末，長安城的獻帝任命王朗為會稽太守，但在一九六年時，王朗被孫策擊破，逃亡至東治（福建省福州市），最後伏服於孫策。赤壁之戰後，西元二〇九年，曹操派孫權任會稽太守的職位，孫權認為不被重視，所以不願前往上任，而停留在吳地作為根據地。會稽的南部和西部是屬於異族的居住地，孫權派陸遜征服此地，因而獲得許多的精兵。就遊戲上來講，會稽人口最少，沒有攻略的必要，但若要確保後方的安全，也可以攻下的。我們可從34．吳這個地方進攻，要攻下此地並不算困難，除非你的戰略過於拙劣，否則一定能得到勝利，因此也沒什麼特別要強調的了。

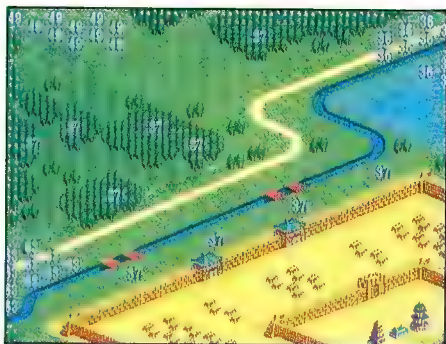
36 盧江

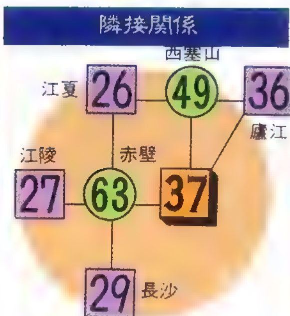




揚州盧江郡是後漢時代舒縣的中樞，也是孫策和周瑜年輕時相遇且締結友誼的地方。東漢末年時，此地屬於袁術的勢力範圍，但是在袁術死後，他的部下太守劉勳被孫策擊敗，於是這塊土地便成為孫策所有。後來，孫權和曹操在盧江交戰，曹操把居民強制遷移他地，許多抵抗不從的人，便渡過長江移民江東去，結果合肥、皖城以南人煙滅絕。在二一六年時，孫權接受呂蒙所獻之計擊破朱光，並任呂蒙為盧江太守。於是曹操只好將盧江郡的中樞遷到六安。要攻打盧江可以從33．建業攻，但必須借道60．合肥或62．濡須口，部隊配置也有差別，儘可能取合肥這條路。如果經由濡須口，軍隊人數太多，而不幸陷於沼澤地，麻煩就大了。

37 柴桑

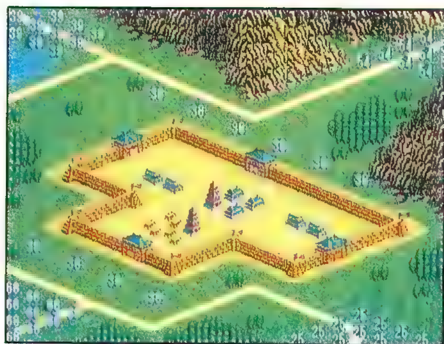


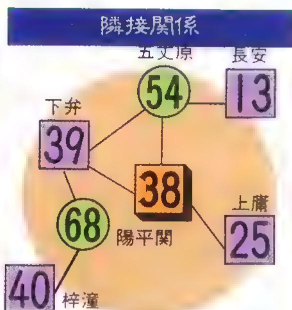


柴桑，東漢揚州豫章郡的屬地，位於長江與鄱陽湖的交匯處，是孫吳在長江沿岸的水軍基地之一。赤壁之戰時，此地是孫權軍的總司令部。三國鼎立後，因成為東邊的建業和西邊的武昌兩都市的交點，而受到重視，陸抗、諸葛恪等大將，皆駐紮在此。柴桑在行政上是屬武昌郡（吳的江夏郡）的屬地。

在遊戲中，是楊州和荊州兩地的界線，就戰略而言，能盡早取得為理想。若從江夏攻擊，需借道49．西塞山或63．赤壁，部隊配置因而會有不同，最好把部隊佈置在經由赤壁的道路上。至於從36．廬江前來的盟軍和援軍，是屬自動配置，可能會被配置在沼澤地，因此要提高軍隊的機動力。此外，都市有雙重城壁的保護，所想採取正攻法，則需有長期戰的準備。

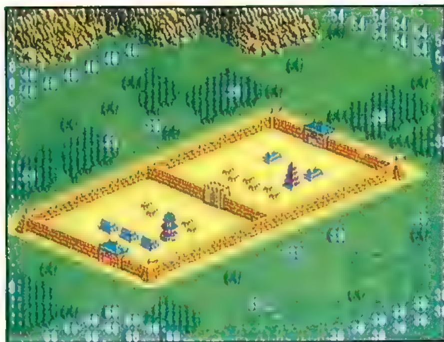
38 漢中

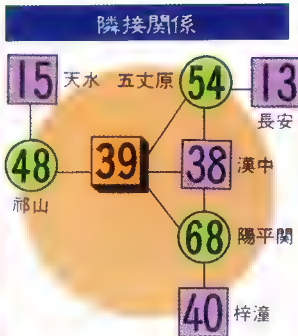




益州漢中郡，及現在的漢中市，南鄭是其中樞。漢中位於漢水之北，經由小路可以通至荊州，以直線距離來算，位在長安西南五百三十五公里處。東漢末，益州牧劉焉派五斗米教的教祖張魯出兵佔領此地，但在一九四年劉焉死後，由劉璋代之，張魯卻自立五斗米教王國。二一五年，曹操征伐張魯而佔領了此地，到了二一九年，漢中守將夏侯淵在和劉備交戰時，不幸戰亡，此後漢中便成為蜀國的領土。劉備在這一年即位漢中王，並派魏延為漢中太守。諸葛亮、姜維等也駐紮在此地，以為北伐的根據地。遊戲中，漢中的商業價值極高，且攻略價值也不小。因此地四方有門，所以自哪一方攻擊都差不多。要注意的是，一旦攻擊，就必須放棄39．下弁，也一定要死守漢中一地。

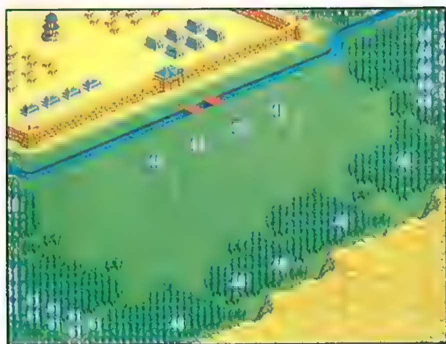
39 下弁

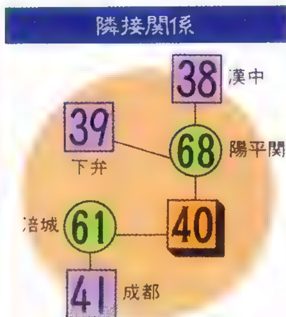




下弁是東漢涼州五都郡的中樞。二一八年，劉備進軍漢中，分別派張飛、馬超、吳蘭、雷銅駐紮在此，可是卻被曹操派遣的曹洪擊退。在二二九年第三次北伐時，諸葛亮派陳式攻打五都郡，擊破了魏國雍州刺史郭淮，將此地收爲領土。遊戲中，下弁的人口不多，並沒有太大的攻略價值。若想攻下，可以從鄰接的四個都市著手。從40．梓潼攻擊，我們可以把部隊配置在靠近城門而且有利自己的地方，但是電腦多半將太守分置在東城門附近，若從13．長安來攻擊則較理想。假設要從15．天水和38．漢中攻擊，則因爲距離城門太遠，而且沒有道路通達，所以部隊需具備相當高的機動力。至於守備這一方面，必須要仔細查明狀況，再決定太守在城內的東西位置分配。

40 梓潼

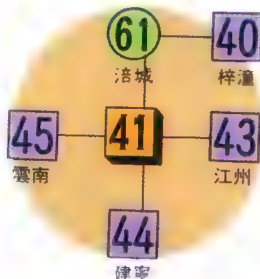




梓潼原來是東漢廣漢郡內的一個縣，自從劉備平定蜀國之後，就在廣漢郡的北部成立梓潼郡，並作爲行政中樞。郡內的葭萌、白水、涪等城，是劉備平定蜀國時的戰場，也是魏將鐘會攻打蜀國時，姜維據以抵抗的劍閣所在。據說劉備在平蜀之戰時，梓潼縣令王連拒絕開城門投降。二三一年諸葛亮第四次北伐時，負責輸送兵糧的李嚴因犯了怠慢輸送之罪，而被貶爲庶民流放至此。二三四年，李嚴聽到諸葛亮去世的消息，感到無比悲憤，也因此而病亡。在遊戲中，可以從三個都市進攻梓潼，且不論從哪一處進攻，都必須通過森林，因沒有道路，所以要有相當高的機動力。雖然不會遇到伏兵的襲擊，而長期戰的準備仍不可忽略。

41 成都

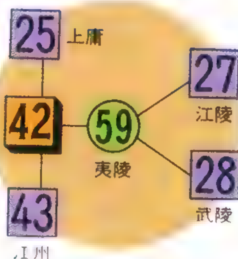




成都是益州蜀郡的中樞，也是益州的州都。即現在四川省的省都。東漢末一八八年，益州牧劉焉到此就任，死後，由劉璋繼任之。二一一年，劉備被派到益州，在第二年便反旗推翻了劉璋，二一四年攻陷成都，成爲益州牧。從此，自二二一年到二六三年，成都一直是蜀漢的首都。遊戲中，成都是益州擁有最多人口的都市，攻略價值極大。在鄰接的四個都市中，自梓潼進攻時，朝向北門攻擊，最爲有利。而從其他都市進擊時，必須先破壞兩道門才能進入城內，假設從43・江州進攻，應該要朝向外門，不然採用翻越牆的方法，也是很理想的。若從44・建寧和45・雲南攻擊，必須通過森林地帶，故極需具機動力。此外對敵人所使用的火計與陷阱，都應該多加留意才好。

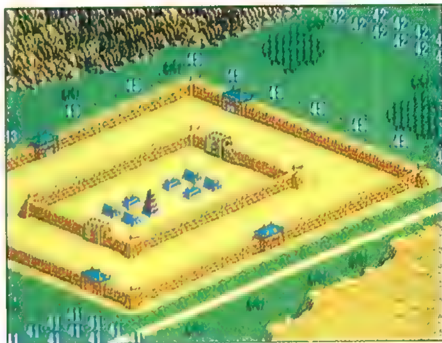
42 永安



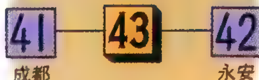


永安在東漢時稱爲魚腹縣。因地近長江三峽，而控制了四川平野東部的要塞。西元一九〇年時，巴郡東部自立，設置了永寧郡，永寧郡便成爲此地的中心郡。二〇一年，劉璋又將永寧郡改名爲巴東郡。到了二二二年，劉備在夷陵之戰吃到了敗仗，撤退到此，才把魚腹改名爲永安，別名白帝城，二二三年，劉備在此地，將幼子托孤諸葛亮後，便病死於此。遊戲中，永安的人口數在益州區域僅次於41・成都，且是益州衆都市中唯一能造船的都市，故攻略價值極大。在鄰接的四個都市中，如果從43・江州攻擊，把部隊配置在道路上最爲有利。從27・江陵，28・武陵攻擊時，若是正規軍就無須擔心，但若是屬自動配置的盟軍，就要小心被置在沼澤地的情況。

43 江州

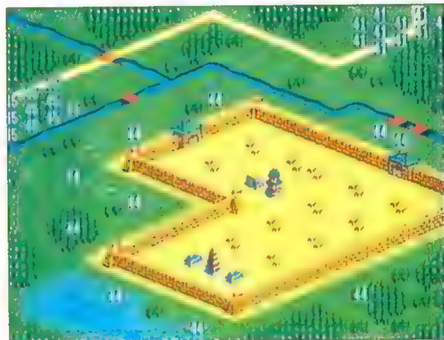


隣接關係

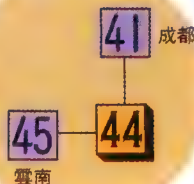


江州是益州巴郡的中心，也就是現在的重慶市。位於長江與支流嘉陵江的匯流處，因三方都被河川包圍，地位重要。自古以來，江州即是長江上游經濟、交通、文化的重心；而在平蜀戰爭，這裡也是劉備的部下張飛生擒劉璋的巴郡太守嚴顏之地。逮捕到嚴顏之後，張飛本想將他處死，但是又欽佩他的忠誠，因此不但釋放了他，更待如上賓。二二一年，劉備率軍征討吳國，預計在此地與張飛的軍隊會合，然而張飛卻在出發前，被自己的部隊殺死了。遊戲中，江州人口很多，富攻略價值。可以作爲攻擊地的，有41．成都與42．永安，從成都來攻，則較有利。而且在都市南邊的道路，使用機會很少，然而都市有雙重城牆，故採取持久戰的戰略，才是聰明的作法。

44 建寧



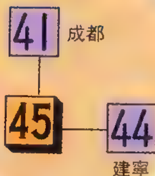
隣接關係



建寧在東漢時代，稱爲益州郡，現在位於雲南省的省都昆明市附近。二二三年，劉備駕崩，南方各郡相繼叛亂，而叛亂的中心人物，就是益州郡的豪族雍闓。於是諸葛亮派南方全域的駐屯軍司令官李恢，前去降伏雍闓，但是李恢卻是失敗了，因此在二二五年，諸葛亮親自率兵遠征南方。尚在征途中時，雍闓就被殺了，他的部下也歸屬了異族首領孟獲。征討孟獲的戰役間，諸葛亮七擒七縱孟獲，孟獲終於伏服稱臣，同時益州郡也改名爲建寧郡，李恢任命爲太守。攻打建寧，可從41．成都和45．雲南。從成都進攻建寧，目標要定在東門；如此方是理想，至於難易度，二處並沒有太大的差別。在守備陣容方面，沿著河流以弩攻擊，是爲上上之策。

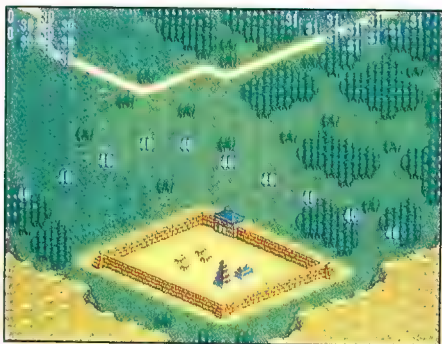
45 雲南





西元二二五年，諸葛亮遠征南方，之後，將永昌郡和建寧郡的一部份，獨立成為雲南郡。奉命擔任太守的呂凱，原是永昌郡的官吏，曾經長期抵抗雍闓的叛亂。另一方面，俯首稱臣的異族首領孟獲，蜀國也賜派官職，並承認其自治。在遊戲中，雲南屬於邊境都市，且人口相當多，因此極富攻略價值，若能趁早攻下，當然最為理想。可從41・成都和44・建寧攻擊雲南，不論是從哪一邊進攻，都得通過廣大的森林，而且河上的橋又少，加上路線極受限制，因此需差遣高機動力的軍隊，此外也要有持久戰的心理準備。在廣大的森林中，容易受到火計，如果以火攻敵方時，要小心避免風向回燒我方。在這一方面，要慎重執行。

46 南海

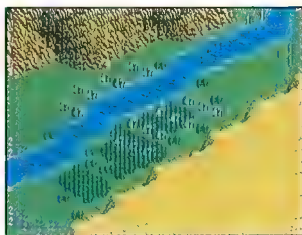




交州南海郡，就是現在廣東省省都廣州市的番禺。在東漢末，屬於劉表的勢力範圍，劉表死後的二一〇年，孫權將此地收為己有，並派步騭為交州刺史。二二〇年，繼任交州刺史的呂岱，認真討伐當地各處的勢力，並向海外宣傳吳國的國力，因此諸國開始陸續向吳國朝貢。遊戲中，南海不論人口或國力，都屬於最低級，故沒有大的攻略價值，特別是人民的忠誠度極低，隨時有人民叛變的危險。故佔領後，在進行開發前，先實施人民福利最為理想。能攻擊此地的有30・桂陽與31・零陵，不論自哪一處攻擊，都沒有太大的差別。整個劇情這裡屬於無主之空白地，追敵到這裡時，可順便攻打此城。這是一座小都市，應該很容易得勝才是。

47 白狼山

自從曹操平定河北以後，袁尚、袁熙兩兄弟就流浪到北方異族烏桓的領地。二〇七年，曹操爲杜絕後患而遠征烏桓，並在白狼山和烏桓軍相遇。曹操看準了敵軍沒有防備，便派張遼爲先鋒攻下烏桓，一口氣俘虜了二十餘萬的降兵。但是在諸將反對聲浪當中，唯一贊成遠征的謀將張嘉，卻在遠征途中，不幸病亡。在攻略此地應快瞭解敵方在哪一邊。在攻擊方面，首先要接近敵人，而守備方面，要趁敵人不注意時，夜晚偷偷渡過河偷襲，是爲理想之計。

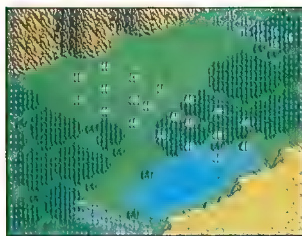


鄰接關係

31 零陵 — 47 — 30 桂陽

48 祁山

祁山，是諸葛亮第二次北伐時攻擊的地方，位於天水郡的南部，是聯絡涼州和關中的交通要地。二二八年時，諸葛亮在此設置司令部，魏國沒料到蜀國會進攻，而處於毫無防備的狀態下，因此南安、天水、安定三郡，都暗地裡向諸葛亮投降了，但因街亭之戰，諸葛亮吃了敗仗，於是只好收兵撤退。二三一年，諸葛亮包圍魏軍佔領的祁山，魏國派司馬懿代替生病的曹眞迎戰，司馬懿佔守要地，採用持久戰略，使得諸葛亮因爲兵糧不足再度撤兵。

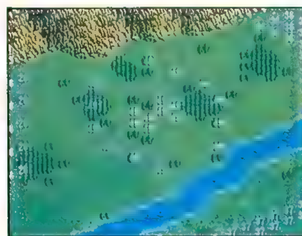


鄰接關係

39 下弁 — 48 — 15 天水

49 西塞山

西塞山，是西元一九九年孫策擊破廬江太守劉勳與夏太守黃祖聯軍處。自從袁術死後，袁家班加入劉勳的旗下，但是劉勳因軍隊糧食不足，只好離開根據地皖城，到章郡偷取糧食。就在這個時候，周瑜和孫策乘機偷襲皖城，並擄去了袁術原有部下三萬人。另一方面，又派孫賁、孫輔堂兩兄弟二人迎擊劉勳，劉勳敗走，於是就潛藏在西塞山裡，同時向劉表告急，也向黃祖請求調派援軍。雖然如此，孫策軍還是得到了勝利，最後劉勳只得轉而投靠曹操。



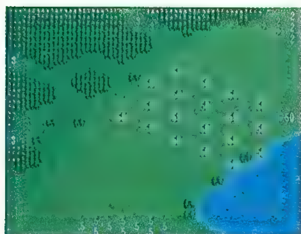
鄰接關係

26 江夏 — 49 — 36 廬江、37 柴桑

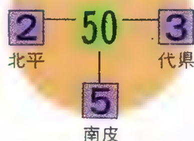
50 易京

易京位於幽州與冀州的交界處，當時袁紹軍與公孫瓚在此交戰，袁紹軍連戰連敗，便在周圍挖多重濠溝堡壘，因公孫瓚堅守陣地，袁紹不能攻陷。一九九年，袁紹挖掘地道使敵人閣樓崩塌，最後公孫瓚自知不敵，也自殺身亡了。

如果不能攻下易京，則無法自由來往於2・北平、3・代縣以及5・南皮之間。在守備這一方面，可以避到西方的森林，再做打算。攻擊這一方面，則必須提高軍隊的機動力，以防敵人逃出路線之外。

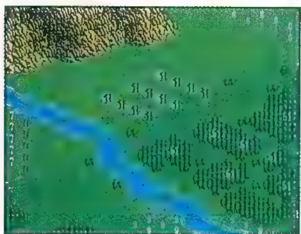


鄰接關係

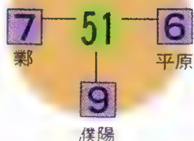


51 界橋

界橋，是一九一年袁紹與公孫瓚，爲了爭奪河北的霸權而交戰的戰場。當時粗心的公孫瓚認爲敵軍數少而輕敵，只派出一萬騎的騎兵去突襲袁紹軍，結果被袁紹軍一千隻的弩隊打敗。最後，戰敗的公孫瓚只好撤退到幽州。只在6・平原與7・鄴之間或6・平原與9・漢陽之間，方能成爲戰場。而這一個戰場，因河川阻隔被分爲二地，若要從7、9攻擊界橋，可以在河岸邊佈陣，最好是趁敵軍正在渡河時，仿效袁紹戰術，沿河以弩攻擊，如此則可輕鬆得勝。

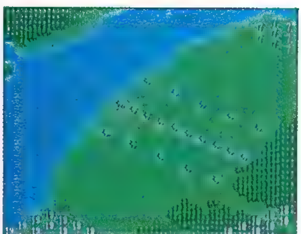


鄰接關係

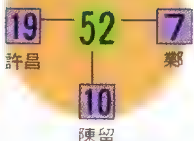


52 官渡

西元二〇〇年的二月到十月間，曹操與袁紹皆意圖稱霸中原，於是雙方便在官渡展開了一場激戰。曹操在白馬之戰斬殺顏良，又在延津之戰斬殺文醜，得到勝利，將大本營設於官渡，與設營在武陽的袁紹對峙了三個多月。許攸向曹操投降，並洩露兵糧囤積在烏巢的機密，曹操派軍偷襲烏巢，袁紹調派援軍和對官渡進行攻擊，都吃了敗仗，死傷者不計其數，最後袁紹只率領了八百多位的騎兵逃走。經過這次官渡之戰，從此奠定了曹操中原霸主的地位。

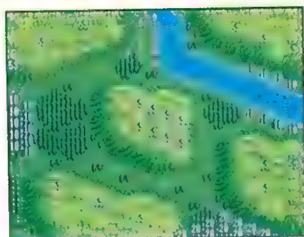


鄰接關係

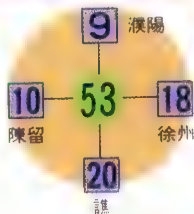


53 定陶

定陶是兗州濟陰郡的中心。呂布趁曹操征伐陶謙之際，奪取了兗州。曹操為了奪回兗州，西元一九五年，便在定陶與呂布交戰，並且得到了勝利，接著又在鉅野一役，擊敗了呂布軍，曹操終於得回了兗州。同時，戰敗的呂布只好逃往徐州，投靠劉備。定陶是9・漢陽、10・陳留與18・徐州、20・譙之間的戰場。任何君王，若不擁有此地，而企圖遠征他國時，一旦在此遇到伏兵，便會陷於困厄。因此要故意向容易放棄戰爭的君王挑釁，讓他不戰而退，方為上策。

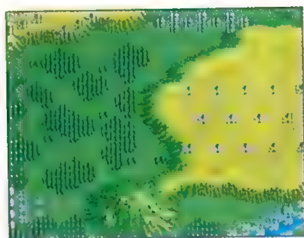


隣接關係

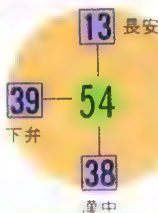


54 五丈原

五丈原是諸葛亮陣亡的地方。「原」並非意指草原，而是中國西北部黃土地帶所特有的台地。諸葛亮於二三一年北伐失敗後，便派士兵從事屯耕，同時下令以木牛、流馬做為輸送的工具。到了二三四年時，即利用流馬輸送軍糧，並以五丈原為根據地。諸葛亮因在每次戰爭中，都為軍糧不足而嘗盡苦頭，於是這一次便採用屯田政策，嚴格的軍令，使民眾能安心工作。但是司馬懿對於諸葛亮數次的挑釁，皆不予理會，在對峙百餘日之後，諸葛亮不幸病亡。

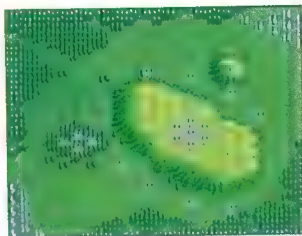


隣接關係



55 街亭

諸葛亮於西元二二八年時，第一次北伐，卻在街亭一地失策，造成不可挽救的致命傷。因為只要阻斷了關中與涼州的連絡，便能控制祁山與街亭的南北交通，因此諸葛亮命守備街亭的馬謖在路道佈陣，但是馬謖沒有遵從，反而逕自將陣地設營山上。於是，親征長安的魏王曹叡，便派張郃攻打街亭，張郃包圍山麓，以斷絕馬謖的水源，使得士兵陸續逃走，迫不得已，馬謖只好棄城投降。街亭的失陷道致北伐的失敗，最後，諸葛亮只好含淚斬馬謖。

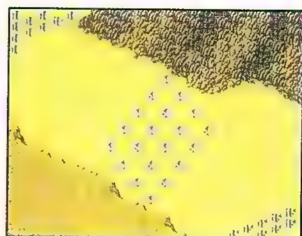


隣接關係



56 狄道

狄道是蜀國姜維於二五四年，在此降服魏國的狄道守備隊長，也攻破了魏將徐質，此行不但使大多數的敵兵棄甲投降，同時也帶走了狄道人民，凱旋歸國。翌年，姜維和夏侯霸聯合再度進攻狄道，擊敗了魏國的雍州刺史王經，據說魏國在這一次的戰役中，死亡人數高達數萬人。王經撤退到狄道後，即閉城自守，於是姜維包圍狄道城，但魏將陳泰認爲姜維的軍隊兵糧所剩不足，故不等援軍到來，就快速地揮軍襲軍。姜維恐怕陳泰有詐，只好收兵撤退。



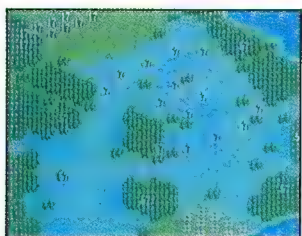
隣接關係

16 西涼 — 56 — 15 天水

57 淮陰

淮陽是劉備於西元一九六年時，阻擋袁術軍進擊的古戰場。根據荀彧的驅虎吞狼之計，劉備決定在淮陰的石亭，迎擊袁術，雙方難分軒輊，對峙了一個多月。此時，守備下邳的張飛，因毒打曹豹，令曹豹懷恨在心，於是開城門迎接呂布進城，劉備不得已只好收兵談和。

淮陰是連接下邳和建業的戰場，守備時，只要東躲西藏，東奔西跑就可以了。若想攻取淮陰，則要派遣機動力高的部隊，使用火計逼敵方出林，否則超過進攻時間，便無法再次攻取。

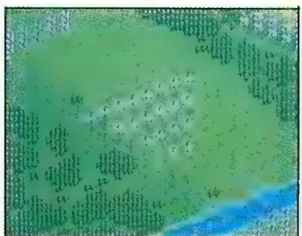


隣接關係

17 下邳 — 57 — 33 建業

58 長阪

長阪是二〇八年劉備九死一生的地方。當時，荊州刺史劉琮向曹操投降，劉備只好向江陵移動，但是，跟隨他的荊州人民多達十餘萬，所以行軍速度極爲緩慢，曹操派精銳騎兵追趕，劉備望見追兵，便捨棄妻子，而與諸葛亮、張飛、趙雲一起逃走，因此曹操擄獲的人民和物質不計其數。此時趙雲返回保護小主劉禪母子，張飛也故意切斷長阪橋，並對曹軍大喝，使得曹軍沒人敢靠近，因此劉備終於得救，但也放棄了攻占江陵的念頭，轉而逃向江夏。

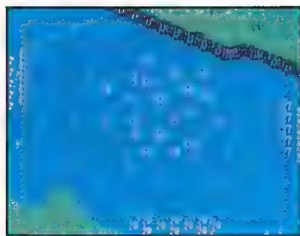


隣接關係

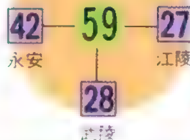
24 襄陽 — 58 — 26 江夏
27 江陵

59 夷陵

夷陵於西元二二二年，吳將陸遜在此打敗劉備。二二一年，劉備爲了替關羽報仇，奪回荊州，於是起兵征討吳國，孫權不願臣服，拒絕接受，劉備便在巫峽到夷陵一帶設置了數十個營區。孫權方面，則任陸遜爲大都督，並派朱然、潘璋、宋謙、韓當等人率五萬兵士迎戰，向來跟隨孫策的那些老將，看不起年輕的陸遜，建議採速攻之策，但陸遜堅持等劉備困久戰，人馬困疲的時候再出擊，於是兩軍對峙了八個月之久，最後陸遜以火攻蜀軍，而得到勝利。

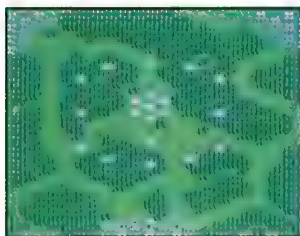


隣接関係

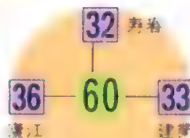


60 合肥

合肥是魏國在揚州防禦吳國的最前線重地，與吳國多次的交戰後，魏最後只守住了這個陣地。以後有段時間，多以濡須口爲主戰場，直到二三〇年魏建合肥新城以後，合肥便成爲主戰場。二三三年，孫權再度親征，但仍無功而返。翌年，諸葛亮最後一次北伐，也向合肥新城進攻，但聽到曹叡率軍親援的消息，便只好收兵撤退了。後來在二五三年時，諸葛恪也曾率兵來襲，正巧遇上傳染病流行，導致許多人病亡此地，諸葛恪因而未能成功。

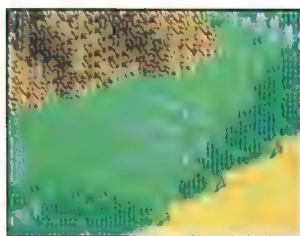


隣接関係



61 涪城

涪城是西元二一一年，劉備和劉璋爲了征伐張魯，舉行會談的地方。那時，張松和法正等人建議劉備，趁會談時，就將劉璋等人殺死，但是劉備並不同意。劉璋受款待後，給劉備援助，並駐紮在葭萌關。然而，劉備還來不及攻打張魯，就因劉璋在第二年倒戈，而失去了城堡。劉璋占據涪城以後，便派張任留守此地，以防劉備的反擊，但是張任還是失敗了，最後，劉備大勝而舉宴，宴中，衆人都相當高興，唯獨龐統向劉備諫言：「伐人之國而以爲樂，非仁者之兵也。」

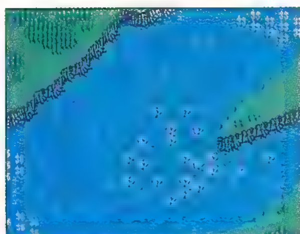


隣接関係



62 濡須口

濡須口是孫權與曹操在二一三年的那場戰役，最爲有名。濡須口位於濡須水和長江的匯流處。西元二一二年，孫權爲了防禦曹操的侵略，而在建業築城。翌年，曹操果然揮軍進攻，幸而孫權防範得宜，曹操敗退，鳴金收兵，曹操十分佩服孫權感慨的說：「生子當生孫仲謀。」於西元二二二年、二二三年時，魏國派曹仁迎戰吳將朱桓，雖然曹仁擄獲了敵軍一萬人，但因魏國這方的部將常彤戰敗，再加上曹仁的病亡，魏軍最後也只得撤兵。

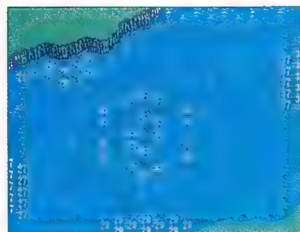


鄰接關係

36 廬江 — 62 — 33 建業

63 赤壁

赤壁是二〇八年時，孫權與劉備聯合，利用水戰擊敗曹操的地方，同時也粉碎了曹操統一天下的野心。當曹操得到荊州時，曾向孫權勸降，但孫權不願臣服，因經過諸葛亮與魯肅的用心措合，而與劉備結爲同盟，並派周瑜、程普率水軍數萬人，在赤壁迎擊曹操大軍。適時曹操軍中傳染病流行，於是，退往長江北岸的烏林佈陣。黃蓋見狀，建議以火攻，同時向曹操詐降，等到曹操八十萬大軍的船隊連結在一起時，便放火燒船，使得曹操軍毀於一旦。

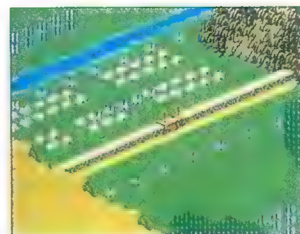


鄰接關係

26 江夏
27 江陵 — 63 — 37 柴桑
29 長沙

64 虎牢關

虎牢關位於洛陽往東方的幹線上，爲幅面約二百公尺的隘路形成的關卡，是爲了防範洛陽免受敵人侵襲而設置的。反董卓盟軍進攻洛陽之時，董卓率領了十五萬軍隊，與李儒、呂布共同固守虎牢關，呂布依然敗給了關羽、張飛、劉備三人的聯手攻擊，逼得董卓毅然遷都長安。攻虎牢關，只能從11．洛陽和19．許昌間的戰場進攻。從洛陽進攻時，可自由出入關卡，將部隊佈署在河的那一邊，較爲有利。若要從許昌進攻，就必須派遣高機動力的部隊了。



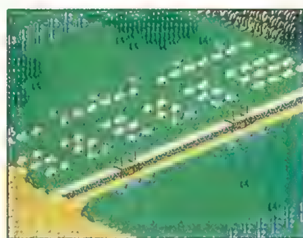
鄰接關係

11 洛陽 — 64 — 19 許昌

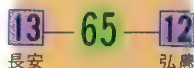
65 函谷關

函谷關位於洛陽西方四十公里處，東漢時，爲了防範黃巾之亂所設的八關之一。紀元前一一四年，曾設有弘農縣，在弘農縣朝東一百五十公里處，便是函谷關所在，一直到了西元二四〇年，三國魏時，此關才被廢除。如今，此地是爲了以防洛陽西方敵人來襲，而設置的。

要攻擊函谷關，只有在12・弘農與13・長安之間，才能成爲戰場。若要從弘農縣進攻，除非戰場是本國領土，否則必須先攻破城門，才能通行。如果自長安攻擊，可以通行自如。

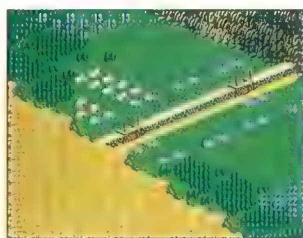


隣接関係



66 武關

武關的設置，是爲了防範荊州方面的敵人來襲長安，一定要經過武關或函關。在三國志的劇情中，武關並不是十分重要的地點，只有在西漢高祖劉邦，和政敵項羽同時進攻函谷關時，劉邦因借道武關而搶先到達關中，這一段故事，使武關名揚青史。若想攻佔武關，只有在13・長安與22・宛之間才能成爲戰場。如果從宛進攻，除非戰場是本國領土，否則必須先攻破城門，才可通行，但如果自長安來擊，就算戰場不是自國領土，也可以通行自如。

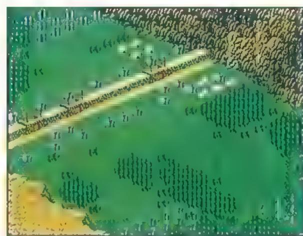


隣接関係

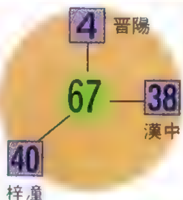


67 壺關

壺關是在洛陽通往北方的并州、晉陽的幹線上，所設置的關卡。也是二〇六年時，曹操攻破袁紹的外甥高幹反叛軍的地方。最初叛亂時，曹操派遣樂進與李典前往征討，但是一直無法攻陷。後來，曹操只好親自率兵討逆，經過了三個月的包圍，討平叛亂。攻壺關在4・晉陽，7・鄴與11・洛陽三都市間才能成爲戰場。若從晉陽和鄴進攻時，除非戰場是自國領土，否則必須先破壞城門，才能通行，但若自洛陽進攻，即使戰場不是自國領土，一樣可以通行自如。

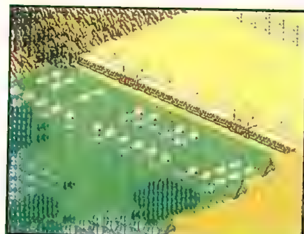


隣接関係

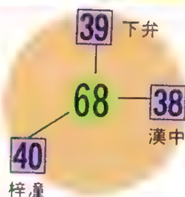


68 陽平關

陽平關是四川與陝西省間的交通要衝，此關在漢水北岸，與南岸的定軍山相對峙。二一五年，曹操征伐張魯，張魯派胞弟張衛防守此地，但因受到曹操夜襲而失敗。平定漢中之後，曹操便派夏侯淵、張郃駐屯陽平關，到了二一八年，劉備攻擊漢中時，也駐軍在此。翌年，劉備渡過漢水，於定軍山紮營，使得從南鄭出擊而來的夏侯淵，不幸戰亡。佔領南鄭之後，張郃率領剩餘的敗兵，佈陣在陽平關，曹操派兵來援，對峙後曹操敗退。



隣接関係



第七章

武將人物錄

出場武將總數達531人，每個人的個性都有不同的特徵，也有不同的面貌。以下將這些人的經歷和能力值一一介紹，另外，附錄的都市資料一覽表，是幫助您更能進入《三國志Ⅲ》的世界。



武將人物錄

丁奉
孫策死後，留守江東的名將。蜀國攻吳時，看不起年輕的陸遜，但極爲佩服其智計。敗於劉備之下。

于禁
原是鮑信的部下，但在曹操攻袞州時，加入曹操麾下，得到曹操的信任。關羽攻樊城時，又投降關羽，因而降低風評。

于糜
劉繇的部下，與孫策作戰時，被生擒。當孫策要回到自己的陳營時，被他的怪力壓死。

尹奉
協助趙昂等人替楊阜報仇，打倒馬超，得到夏侯淵的助力而助。

尹楷
原是審計調配總務的參謀，擔任韋固補給線的任務，後被曹操的部下許褚所殺。

尹賞
他曾向諸葛亮獻策，主張救援夏侯楙。姜維向蜀投降時，開天水城迎蜀軍入城者。

尹默
蜀的學士。年輕曾遊學荊州，師事司馬徽、宋忠，學習古文。擁戴劉備爲帝。

尹禮
泰山的山賊，響應呂布的號召，投身呂布，與曹操軍戰鬥時，被許褚一擊而投順。

公孫度
經由同鄉徐榮的推薦，任遼東太守，但得不到人民的尊敬，而實施恐怖政治。

公孫修
公孫淵之子，追隨父親叛亂，戰況不利時，本欲逃走，但與父親一起被縛而遭斬。

公孫恭
公孫度之弟，繼承公孫康爲遼東太守，受魏文帝曹操之命爲車騎將軍，死後追贈爲大司馬。

公孫康
公孫度之子，父親死後，繼爲遼東太守，當袁尚遭曹操追擊，投奔他時，獻袁尚的首級給曹操，受封爲襄平侯。

公孫淵
公孫康之子，二二八年，脅迫公孫恭，奪取太守之位，同時向吳魏進行腳踏雙船的策略，自稱燕王，二三八年，遭司馬懿的追擊而慘死。

公孫越
公孫瓚之弟，奪得冀州時，派去向袁紹交涉割讓土地，不得，歸途遭袁紹的手下殺害。

公孫瓚
年輕時，師事盧植，可說是劉備的師兄，因公孫越被殺而激怒，與袁紹在界橋大戰而敗走，尚未安定，又遭劉虞的來襲，雖獲勝，但與袁紹間的膠著戰持續數年，最後戰況不利，在自築的城寨中自殺身亡。

卞喜
曹操的部下，守沂水關，準備暗殺趕路的關羽，反被殺。

太史慈
孔融陷入危境時，趕來救援，與劉備合夥，大敗曹軍。後加入劉繇麾下，不受重用，又投效孫策。

孔伷
豫州刺史，響應曹操的檄文，參加反董卓聯軍，最後完成進入洛陽的動作。

孔秀
曹操的部下，鎮守東嶺關，阻止趕往會合劉備的關羽，反被誅殺。

孔融
孔子的子孫，本為北海太守，後受袁譚攻擊而投靠曹操，嗜酒，又喜奇聞異事、頑固、好誇言，事事反抗曹操，曹操一怒之下，將其刑求致死。

文欽
對司馬師的擅自廢立皇帝，極為憤怒，和毌丘儉及兒子文鴦，發動政變但失敗，投靠吳國的孫峻，後來又加入諸葛誕的叛亂，被精神錯亂的諸葛誕所殺。

文聘
劉表的部下，曹操入城後，被派為先鋒，因對吳、蜀結盟深表不滿的曹丕撤退時，揹著曹丕逃出來。

文醜
袁紹的部下，受白馬的劉延之請，揮軍至黃河與曹操作戰，被關羽所殺。

毌丘儉
征伐高麗的英雄，任幽州刺史，鎮壓公孫淵時，在司馬懿的指揮下極為活躍。後不滿司馬師橫行，偕文欽、文鴦父子起兵，大敗，在逃亡中橫死。

毛玠
曹操的武將，在赤壁之戰時，利用「連環計」，把曹操的船隊用鐵鍊聯繫起來。

牛金
曹仁的武將，赤壁之戰後，守備荊州，在夷陵城包圍甘寧，被周瑜擊退。

牛輔
董卓的女婿，董卓死後，遭呂布攻擊，在逃亡途中，被胡赤兒出賣，遭斬。

王子服
漢朝侍郎，參加暗殺曹操計畫，被察覺後，滿門抄斬。

王允
利用美女貂蟬，用連環計，挑撥呂布共同謀殺董卓，遭董卓的部下李傕、郭汜攻長安時所殺。

王方
董卓的餘黨。董卓死後，仍留在長安，幫助李傕、郭汜入城。後被馬超所殺。

王平
曹操攻擊漢中時，向劉備投降，被任命為牙門將副將軍，在街亭之戰時，勸馬謖按諸葛亮的計畫行事，但馬謖不接納，因而敗陣。然而，在敗走時，王平因能有條不紊的率軍撤退，而受到諸葛亮的賞識。

王伉
蜀國時，雲南區的永昌太守，遭孟獲攻擊，但與呂凱堅守該城。

王匡
以講義氣而聞名，何進的部下，何進死後，回歸故里。

王甫
擔心魏和吳攻掠荊州，而向關羽提供正確的建言，但未被採納時，即受到吳國

的攻擊，看見關羽被斬首示衆時，悲憤自殺。

王忠

曹操麾下的武將，曹操與袁紹對峙時，爲遏阻劉備的蠢動而東征。

王昌

受命追討皇甫嵩，深知皇甫嵩的高義，並未全力追討而歸營。

王則

曹操的部下，擔任調解呂布與劉備的使者，並搶先比袁術早完成與呂布的締結任務。

王垢

任峻的部下。在對袁術的戰術中，兵糧不足之際，曹操爲了安定士氣，以盜賣兵糧之罪，處死王垢。

王威

劉琮向曹操投降時，建議劉琮趁曹操不注意時反擊，未被採納，反被入城的曹操所殺。

王修

孔融、袁譚的部下，當袁譚企圖殺害袁尙時，勸諫袁而被解任。袁譚死後，改仕曹操。

王朗

陶謙的治中，成爲會稽太守，遭孫策攻擊時，陷入危機，後受曹操重用，地位高升，直到曹叡代替其職前，一直在魏國任職。

王基

安平太守。因諸葛誕反叛，擔任鎮南將軍，擊退煽動叛亂的吳軍，平息叛亂。

王累

劉璋的從事，反對招聘劉備，將自己倒懸在城門上以奉諫，但仍未被採納，因而自殺。

王植

滎陽太守。想殺關羽爲韓福報仇，但被部下胡班出賣，反遭關羽誅殺。

王楷

呂布的幕僚。呂布與曹操作戰而節節敗退時，王楷出任呂布向外求援的使者。

王雙

曹眞麾下，萬夫莫敵的猛將。諸葛亮第二次北伐之際，王雙在陳倉殺死兩名蜀軍將軍，並使張嶷身受重傷，後被魏延所殺。

王粲

曾是劉表、曹操的部下，銅雀台落成時，獻一道詩給曹操，暗中軍動擁立曹操爲魏王。

司馬炎

字安世，繼父親司馬昭之志，篡魏，建立晉朝，並呑滅吳國，統一天下。

司馬昭

司馬懿的次子，兄司馬師死後，繼承其權位，鎮壓了諸葛誕的反叛，廢曹髦，另立曹奐，平定蜀國，被封爲晉王，不幸猝死，追謚爲文帝。

司馬師

司馬懿的長子，極輕蔑身爲大將軍而專權的曹芳，後藉口夏侯玄等人意圖誅殺司馬師的理由，廢曹芳，改立曹髦，剛鎮壓了毋丘儉、文欽的反叛，就因眼疾惡化而去世，被追謚爲景帝。

司馬朗

司馬懿之兄，避亂世而居，二十二歲時，應曹操之請而出仕，二一七年遠征吳國時，在居巢染病身亡。

司馬懿

字仲達，後爲晉宣王，雖成爲曹爽的部下，仍盡力守護魏國，防止諸葛亮入侵，受曹丕之託，爲其料理後事，後發動政變，推翻曹爽，掌握大權。

史渙

屬仁義之徒，曹操舉兵之初，即以賓客身分隨行，後成爲中領軍，又擔任侍衛隊司令官，極得曹操的信賴，二〇九年死亡。

史蹟

吳將潘璋的部下，前任救援被蜀軍包圍的孫桓，遇黃忠，遭一刀殺死。

左靈

李傕的部下，負責護送獻帝。

甘寧

曾爲錦帆賊的頭目，雖是黃祖的部下，但未受重用而求去。後攻投孫權，並殺死孫權的仇人黃祖，在赤壁之戰中極活躍。被同僚凌統視爲殺父仇人，後來甘寧救了他，兩人因而和解。

田章

魏的武將，鍾會的部下，參與征蜀。

田豐

袁紹的部下，向袁紹建議，從背後攻擊劉備，未被接納，主張與曹操長期抗戰，觸怒了袁紹，因而下獄，後被敗陣而返的袁紹斬首。據說受逢紀的讒言影響。

田疇

袁紹死後，應曹操之聘爲柳亭侯。旋辭職，改任議郎。

田續

魏將，田騎的曾孫，攻蜀時，和鍾會同爲隸屬鄧艾之下的武將。

申耽

申儀之兄，當孟達想投降蜀國時，與司馬懿一同殺了他。

申儀

曾受孟達說服拒絕救援關羽，而後曾向司馬懿報告，孟達會出賣魏國。

伊籍

劉表去世後，追隨劉備，精通法律，平定益州後，成爲左將軍中郎，是制訂蜀國律法的主腦。

伍習

郭汜的部下，殺郭汜，將首級獻給曹操。

伍瓊

城門校尉。向董卓獻策，對於反對廢少帝的袁紹採懷柔政策。但因反對罷遷都長安而遭斬。

任峻

曹操的部下，和毛玠一同擔任典農中郎將。

全琮

孫權的姐夫，爲人謹慎果斷，石亭之戰時，和陸遜、朱桓聯手出擊，率三萬軍，擊破魏軍。

向朗

向寵的叔父，劉備的幕僚，受諸葛亮之命，輔佐鎮守荊州的關羽。

向寵

受到劉備重用，在諸葛亮「出師表」中，

讚賞向寵人格公正，嫻熟軍事的良將。

成宜

西涼韓遂的部將，渭水之戰時，偵察曹操本營，被夏侯淵斬殺。

成廉

呂布的部下，被魏將樂進射殺。

朱光

魏將，廬江太守，赤壁戰後，守備皖城，防止吳國進攻，後被甘寧所殺。

朱治

吳國忠臣，自孫堅時代即出仕。建議孫策攻略江東，後任吳郡太守，赤壁之戰時極活躍。

朱桓

孫權的部下，曹丕攻打吳時，率軍迎戰曹丕，獲得大勝。對司馬懿、曹休之戰時，在陸遜的指揮下，極爲活耀。

朱然

吳將，與呂家共同攻略荊州，生擒關羽，劉備征吳時，與蜀軍之戰失敗，被趙雲所殺。

朱儁

是漢末伐黃巾賊有功的忠勇之臣。董卓死後，反對握有實權的李傕、郭汜，企圖離間二者，但未成功。

朱褒

參與孟獲的反叛，但中了諸葛亮的離間計，被高定所殺。

朱靈

曹操的部下，藉討伐袁術的理由，攻劉備，但上當無功而返，對馬超作戰時，擔任伏兵，極活躍。

朱讚

魏將，諸葛亮第二次北伐時，隸屬大將軍曹眞麾下，擔任副先鋒，追擊退卻的蜀軍時，被殿後的趙雲所殺。

朵思立

藏匿孟獲，利用毒泉，使蜀軍苦不堪言。

羊祜

司馬炎的部下，爲人公正無私，深受領民的尊敬，與吳國名將陸遜之子陸抗在襄陽對峙。

冷苞

劉璋的親信，反對招聘劉備，在雒城以防戰中被捕，後又投靠劉璋，再度欲以水攻劉備，但被魏延俘虜斬首。

吳子蘭

和董承一起企圖反叛曹操，但被發覺，滿門抄斬。

吳班

吳懿徒弟，富俠義心，任官吳懿之下。在劉備對吳戰中，擊敗吳將李異，但對吳之間諜工作被陸遜識破，之後隨諸葛亮北伐建功，昇至高官。

吳敦

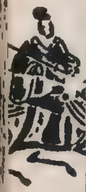
泰山山賊，中了陳宮的計策，遭曹操和劉備的夾擊，只好投靠呂布，後又歸順曹操。

吳景

丹陽太守，因受揚州刺史劉繇的攻擊，得到姻親孫策之助。

吳碩

東漢議郎，參加誅殺曹操的計劃，但因董承的僕人密告，事跡敗漏，參與者皆遭滿門抄斬的噩運。



吳質
朝歌縣長，得到曹丕的信賴，當曹丕與曹植爭奪繼承權時，經常受曹丕垂詢。

吳蘭
蜀將，劉備入蜀時曾頑強抵抗，後歸順劉備，在平定漢中時，被曹彰所殺。

吳懿
劉璋的義兄，劉備入蜀時，曾稍作抵抗，最後降伏。後與劉備成爲姻親，隨諸葛亮北伐，諸葛亮死後，任車騎將軍，支援蜀軍。

呂公
劉表的部下，孫堅來襲時，以使者的身分向袁紹求援，但被程普所斬。

呂布
萬夫莫敵的勇將，斬丁原，成爲董卓的義子，被拔爲中郎將，後與貂蟬私通，聽了王允的遊說，刺殺董卓，之後，一直過著流浪不定、反覆無常的生活，最後被曹操捕殺。

呂威璜
袁尚的部下，被派守備烏巢，但嗜酒，遇曹操攻擊，兵糧基地被燒。

呂建
魏將，徐晃出征討伐關羽時，呂建擔任副將。

呂虔
曹操的部下，泰山太守。殺了私通袁紹的山賊，並參加討伐濟南黃巾餘黨，東來賊等。曹丕即位後，任裨將軍，益壽亭侯。

呂常
魏將，在樊城攻防戰時，見到關羽的英姿，心生畏懼而逃亡。

呂凱
蜀南征寺，把軍略圖「平蠻指掌圖」交給諸葛亮，是爲進入南蠻的嚮導。

呂翔
常與呂曠一同行動，攻擊新野的劉備時，兵敗被張飛所殺。

呂義
原劉璋之臣，劉備入蜀後，受重用，北伐時，任後軍領兵使副將。

呂蒙
孫權的武將，攻略荊州時，與陸遜共謀，假稱生病，使關羽大意，奪回荊州。

呂範
雖爲袁術的幕僚，但追隨孫策，曹丕征吳時，打敗曹休。

呂曠
雖爲袁尚麾下的大將，但袁尚攻擊平原的袁譚時，呂曠投降曹操，受封爲列侯。

宋忠
劉表的部下，劉表死後，受劉琮之命，出使許都，將荊州獻給曹操。

宋果
董卓的餘黨，李傕的部下。和李傕意圖謀反，被發覺而遭殺。

宋憲
呂布的部下，看清呂布後，偕侯成、魏續投降曹操，白馬之戰時，向袁紹陣營中的顏良單挑，被斬。

宋謙
吳國武將，是使方天畫戟的好手，合肥之戰時，魏將樂進欲斬孫權的首級，宋謙奮力阻止，但被李典射中而戰死。

宋寶
北海太守，孔融部下，黃巾殘黨攻入時，為護守主君而戰死。

岑昏
吳國宦官，自恃受吳帝孫皓的寵愛，而招致國家滅亡，吳國滅亡後，慘遭舊臣殺害。

李別
李傕的外甥，獻帝想向曹操求援時，被李別阻止，後被許褚所斬。

李孚
袁尚的主簿，假冒曹操的部下，進入冀州城。

李典
很早就追隨曹操，官渡之戰時，一族人皆參戰，戰後，被封為裨將軍，與張遼，樂進駐屯合肥，攻破孫權的軍隊。

李封
呂布的副將，參加兗州討代戰，遭遇急轉回來的曹操軍，被許褚所殺。

李恢
曾為劉璋之臣，劉備入蜀後，被派去勸降馬超，得到成功。

李珪
劉表的幕僚，劉表死後，反對蔡瑁所擁立之劉琮，因而被殺。

李異
劉璋的部下後加入孫桓麾下，和蜀軍作戰時，被關羽斬首。

李通
曹操的部下，參加與張繡之戰，救出陷入險境的曹操，後被馬超所殺。

李堪
西涼韓遂的部下，與曹操軍對抗時，中箭身亡。

李肅
倫走赤兔馬，說服呂布背叛，也參加了王允的計劃，誘殺董卓。

李蒙
董卓殘黨，董卓死後，留在長安，呼應李傕、郭汜，迎入城內。

李樂
黃巾殘黨，應董承、楊奉之請，保護被李傕、郭汜追擊的獻帝。

李儒
董卓的謀臣，向董卓建議拉攏呂布，呂布受貂蟬迷惑，殺了董卓後，李儒也被王允所殺。

李邈
蜀臣，劉備死後，被諸葛亮任命為博士。

李豐
袁術的部下，壽春攻防戰中，頑強抵抗曹操，城陷後被斬。

李嚴
劉備攻益州時，對抗於綿竹，與黃忠單挑，兩人戰成平手。

李傕
董卓的部下，董卓死後，接受賈詡的計策，攻擊長安，逼走呂布。

杜襲
漢中攻防戰中，隸夏侯淵之下，夏侯淵戰死後，和張郃一起率撤退。

步騭
吳國幕僚，曾向諸葛亮論戰而失敗。

沙摩可

蠻王，投靠劉備，參加征伐吳國，射殺了甘寧，並使吳軍疲於奔命，蜀軍失利時，向周泰單挑而戰死。

沈瑩

吳國後期的左將軍，迎戰南征的晉軍與丞相張悌一起誓死抵抗，吳國滅亡時殉國。

車胄

車騎將軍，代劉備赴任徐州，與曹操聯合欲殺劉備，反被關羽所殺。

辛明

袁紹的部下，官渡之戰時，鎭守黎陽。

辛評

辛毘之兄，韓馥的部下，也是推薦袁譚爲袁紹的繼承者之人，後被派爲使者，想投降曹操被拒，又被袁譚懷疑他私通外國，因而氣憤而死。

辛毘

袁紹的部下，袁紹死後，追隨袁譚，並擔任使者，面見曹操，說服他攻袁尙，後投靠魏，對曹丕、曹叡也直言不諱。

邢道榮

劉度的部下，諸葛亮來襲時，不戰而降，後僞稱說服劉賢而被釋放，欲暗殺諸葛亮，被趙雲刺殺。

典韋

曹操的部下，以天生神力及俠義而聞名，在濮陽之戰時，保護被呂布追擊的曹操，其後，又因護衛中了張繡之計的曹操而陣亡。

典滿

典韋之子，曹操爲紀念以自身爲盾牌護主的典韋，聘典滿爲親信侍衛。

卓膺

劉璋的部下，劉備入蜀時，向雒城進軍，自己反而投降。

卑衍

公孫淵的部下，陷入司馬懿的包圍，與夏侯霸單挑，被殺。

和洽

曹操的臣下，與侍中王粲同謀，擁立曹操爲魏王。

周昕

丹陽太守，討伐董卓的聯軍進入洛陽後，諸候中無人敢追擊董卓，只有曹操力主追擊，於是周昕支援四千名士兵給他。

周倉

曾是黃巾賊張寶的部下，崇拜關羽，成爲其左右手，在荊州訓練水師，在樊城生擒龐德。關羽被殺時，自殺身亡。

周泰

孫策與劉繇作戰時，他幫助遇到山賊的孫權，赤壁戰後，曹操攻入之際，又救出陷入重圍的孫權。

周善

孫權的部下，將劉備的正室孫夫人及阿斗俘往建業途中，被張飛斬殺。

周瑜

孫策臨死的遺志是「外交與周瑜商量」；周瑜爲孫權鞏固了江東的磐石，赤壁之戰時，以大都督的身分，有條不紊的指揮，得到勝利因而名揚四海，在往荊州巴蜀擴張勢力的途中病死。

周魴

吳國鄱陽太守，配合諸葛亮的北伐，向

魏國差派密使做內應，成功引出曹休的軍隊，是石亭之戰獲勝首功。

孟坦

韓馥的部下，埋伏斬殺關羽，反被殺。

孟達

與劉封一起守備上庸，但關羽陷入危機時，並未予以援助，後擔心受罰，便投降魏國。

孟優

孟獲之弟，假裝向蜀投降，被諸葛亮識破，與兄一同被俘。

孟獲

南蠻王，蜀國南征時，數度與之對抗，後衷心歸順蜀國。

尚弘

東漢行軍校尉，隨獻帝逃難。

尚舉

蜀臣，曹丕篡漢時，奉寫上表文，勸劉備即帝位。

武安國

孔融的部下，以鐵鎚為得意武器，但與呂布打鬥時，右手被呂布斬下。

法正

與孟達同服務於劉璋之下，受到極優厚的禮遇。但因不受重用，與張松謀議，迎劉備至益州。對平定漢中有功，劉備當上漢中王時，任尚書令，護軍將軍。

沮授

原為韓馥別駕，後來袁紹成為冀州牧時，應聘而來，袁紹軍撤退時，留守鄴，向曹操投降，雖受到極優渥的禮遇，但仍以回袁紹處為念，終被處死。

沮鵠

袁紹的幕僚，沮授之子。官渡之戰後，守冀州，在鄴攻防戰中被張遼射殺。

金旋

武陵郡太守，劉備要鎮壓荊州時，不理會鞏志的忠告而開城迎敵，被張飛一喝即遁逃，但被城內的鞏志射殺。

金環結

孟獲麾下的猛將，諸葛亮南征時，守第一洞，遭趙雲、魏延的夜襲而陣亡。

阿會喃

孟獲的部下。與蜀交戰時，被張翼逮捕，後被諸葛亮釋放，再度與蜀軍對手，因退卻而被孟獲所殺。

侯成

呂布的部下，被曹操包圍時，因呂布的器量窄小而投降曹操。

侯選

韓遂的部下，本為西涼盟軍的將軍，中了賈詡的「離間計」，改投曹操。

姜敘

撫夷將軍，協助韋康向馬超報仇，戰況不利時，得夏侯淵的援助，反敗為勝。

姜維

二二八年，諸葛亮北伐之際，向諸葛亮投降，諸葛亮愛其才，死後，繼承諸葛亮的遺志，繼續北伐。魏國攻蜀時，迫於劉禪的敕命而投降，與鍾會意圖發動政變而牧敗，滿門抄斬。

柳甫

公孫淵的部下，戰況不利時，被派為和談的使者，反被司馬懿所殺。

皇甫嵩
征討黃巾賊時，殺了首領張梁，並將病死的張角之首級送至都城，因不肯賄賂宦官而遭罷黜。

紀靈
袁術的部下，舉世聞名的勇將，力戰攻入的劉備，最後與關羽單挑，兩人平分秋色，雖保護袁術，仍被張飛斬殺。

胡才
白波賊，呼應董承、楊奉的名集，與追擊獻帝的李傕、郭汜作戰時陣亡。

胡赤兒
董卓的女婿，牛輔的部下，董卓死後，他將牛輔的首級獻給呂布，反而激怒呂布，慘遭斬首。

胡車兒
張繡部下的猛將，張繡夜襲曹操時，偷走典韋的鐵戟而獲勝。

胡班
漢朝官吏出身，輔佐張飛鎮守關中，諸葛亮北伐時同行，在渭水身亡。

胡軫
董卓的武將，擔任反董卓聯軍的先鋒，追隨華雄，最後被孫堅的部下程普所殺。

范疆
張飛的部下，為關羽復仇戰時，受張飛責打而懷恨在心，與張達趁張飛熟睡之際，砍下他的頭。

韋康
被推為涼州刺史，遭馬超的攻擊而投降，但全族被誅。

倫直
公孫淵的參軍，諫主上要叛亂，因而被殺。

凌統
孫權的武將，與殺父仇人甘寧為同僚，數度欲殺之，但後來與魏將樂進作戰陷入危機時，得甘寧之助，兩人化解仇恨。

凌操
凌統的父親，打倒嚴白虎，得到孫策的提拔，任從征校尉。

夏侯玄
夏侯尚之子，追隨曹爽而掌權，後企圖反叛司馬師而被處刑。

夏侯存
曹操的堂弟，與曹仁一起守樊城，與關羽對戰時，因草率出兵而被關羽所殺。

夏侯和
夏侯惠之弟，能言善道，充滿才氣，歷任河南尹太守。

夏侯尚
夏侯淵之甥。得到曹操、曹丕的信賴，擔任平陵鄉侯、征南將軍。

夏侯威
夏侯淵之子，夏侯霸之弟，為人重義氣，歷任荊州、兗州的刺史。

夏侯恩
曹操的親信，為曹操看管青釭劍，在長阪之戰時，被趙雲所殺，青釭劍被奪。

夏侯惇
與曹操有姻親關係，所以，曹操起兵時，便追隨他，與呂布作戰時，遭流箭刺瞎左眼，以後仍身先士卒，幫助曹操。

夏侯淵
夏侯惇的堂兄弟，年輕時曾代替曹操入獄，曹操起兵時，即一同行動，善用騎

兵倫襲，乃一勇猛果敢的武將，但缺乏智略，在漢史與劉備對備時，不幸戰死。

夏侯惠
夏侯威之弟，擅長寫奏議，歷任散騎，黃門侍郎、樂安太守。

夏侯德
夏侯惇之姪，夏侯尚之兄，在爭奪漢中時，遭嚴顏火攻，在滅火中被斬。

夏侯蘭
曹操的武將，當劉備攻荊州新野時，派爲副將，結果被張飛一擊而亡。

夏侯霸
夏侯淵的次子，得到曹爽的賞識，因此，當司馬懿政變時，深感自身的危機，便亡命蜀國，助姜維對抗魏國。

夏侯楙
夏侯惇的次子，一點也不像父親，無武略，唯利是圖，娶曹操的女兒（清河公主）爲妻。

孫休
孫權六子，雖經孫綝幫助即帝位，但因孫綝太過專擅，依丁奉之計，而誅殺他。後聽到司馬炎篡魏的消息，大驚病倒。

孫匡
孫堅的四子，因政治因素，娶曹仁的女兒爲妻，長兄孫策死後，輔孫權。

孫秀
孫匡之孫，吳滅後，因無法維護祖業而終日以淚洗面。

孫和
孫權的次子，雖身分皇太子，但因感情不睦的姐姐進讒言，導致孫權疏遠，因而悲嘆而死。

孫亮
孫權的三子，取代兄孫和，在父親去世後即位。

孫朗
孫堅的妾所生，在呂範麾下與魏軍作戰之際，因誤燒軍糧而被奪除孫姓。

孫桓
蜀攻略孫吳時，在夷陵城被圍。

孫乾
當劉備仍爲徐州刺史，即應聘爲從事。其後，追隨劉備流浪各地。並以說客的身分見劉表，使其接納劉備。

孫堅
東漢末年的名將，破虜將軍，參加第一次戰役，即因擊退海盜而聞名，被推舉爲校尉，之後又鎮壓了會稽的許昌，涼州的邊章、韓遂，長沙的區星等各地的叛亂，黃巾之亂時，也立下大功，並成爲討伐董卓聯軍的先鋒，連戰連捷，逼董卓進入洛陽時，據聞他曾發現傳國玉璽。但最後中了蒯良之計而身亡。

孫異
吳孫，蜀滅之時，受諸葛瞻之請，與丁奉前往救援，仍無法成功。

孫登
孫權的長子，孫權即位後，成爲皇太子，爲人富人情味而有德望，不幸英年早逝。

孫皓
孫和之子，孫休即位時，被封爲烏程侯，二六四年，成爲吳國最後的皇帝。

孫策
孫堅的長子，以玉璽向袁術擔保，向他

借兵，攻下吳郡後，終於有了自己的領地。同時參加了討伐袁術，被曹操封爲討逆將軍，後成爲吳侯，但受許貢的食客偷襲而傷重不治。

孫瑜

孫權的堂弟，赤壁戰後，與周瑜合攻荊州。

孫韶

孫堅的養子，二二四年，魏攻入時，雖常反對主將徐盛，但到了戰場，則肝膽相照。擔任伏兵的任務，痛擊撤退的魏軍。

孫冀

吳國左將軍，繼陸遜之後統率大軍。

孫靜

輔佐兄長，孫堅死後，爲一族的棟樑，助孫權、孫策守會稽郡和吳郡。

孫禮

魏臣，受曹叡之命，前往救援陷入苦戰的大都督曹眞。

孫權

兄孫策死後，遵守兄長的遺囑，內政由張昭負責，外交由周瑜輔佐，並拔擢新的人材，鞏固江東政權。並且巧妙地驅退曹操的威脅，一方面又與劉備結盟，擴大勢力。

孫觀

因臧霸的說服，加入呂布陣營，與曹操作戰。

孫翊

孫堅的三子，與長兄孫策相似，勇猛果敢，輔孫權，不幸在丹陽郡被部下殺死。

徐晃

追隨楊奉，後歸顧曹操，在下邳、官渡、赤壁、潼關等主要戰役中均極活躍，爲人愼重，其周密的作戰方式，經常立下功勞。

徐商

魏徐晃的部下，關羽包圍樊城時，趕往救援，與關羽、廖仕對陣。

徐庶

年輕時，被誣爲殺人罪犯，便逃離故鄉，遇孔明，服務於劉備門下，後因母親被曹操騙去當人質，只好離開劉備。

徐盛

吳孫權的部下，赤壁之戰時，追擊諸葛亮，但失敗，當劉備偕夫人逃亡時，他也追擊他們，但被夫人怒斥。在攻略荊州，與魏國之役，極爲活躍。

徐榮

董卓的部下，雖射中曹操的肩膀，但在追擊時，反被夏侯惇所殺。

晏明

曹洪的武將。在長阪坡，向抱著阿斗的趙雲挑戰，不出數回合，就被殺了。

桓楷

曾爲孫堅、劉表的部下，後逃到魏國。在曹丕篡漢的過程中，與華歆並立大功。

祖茂

孫堅的部下，遇華雄夜襲，戴孫堅的頭巾，代其死。

秦良

曹眞麾下的將領，諸葛亮北伐時，率五千名士兵迎敵，被廖仕斬殺。

秦朗

魏將，諸葛亮北伐時，率一萬軍偷襲蜀

軍，反中諸葛亮之計，陷入重圍而戰死。

秦琪

夏侯惇的屬將，守備渡黃河的關卡，阻止關羽前往劉備之處，被斬。

耿武

韓馥的長吏，並建議不可將冀州讓予袁紹，企圖暗殺袁紹，反被顏良所殺。

耿紀

少府侍中，不滿曹操的專橫，陰謀暗殺之，被發覺而滿門抄斬。

荀攸

荀彧的外甥，應何進之請，出仕黃門侍郎，謀劃暗殺董卓而入獄，恰因董卓被誅而保住性命，後投靠曹操，與郭嘉同為軍師，參加多次戰役。

荀爽

東漢的司徒，反對董卓遷都長安，被黃琬、楊彪剝奪身分。

荀諶

本是韓馥的幕僚，後加入袁紹麾下，贊成討伐曹操。

荀彧

有王佐之才之稱，二十九歲時，見袁紹前途不佳，改投曹操，常為曹操留守，立下大功，後力諫曹操不可自封為魏公，失去曹操的信賴，並強迫他自殺。荀彧死後，曹操追悔不已，追諡為敬公。

荀惲

荀彧之子，向曹操報告父親死訊。

袁尚

袁紹的么子。因美貌深得袁紹喜愛，被指定為繼承者。攻擊兄袁譚，但被曹操攻破，與袁熙在遼東被斬。

袁胤

袁術的外甥，任命為丹陽太守，因受孫策攻擊而退卻。袁術死後，保護其靈柩及遺族。逃亡途中，在廬江郡遇襲而喪命。

袁紹

名門袁家的長子。年輕時與曹操交遊，因征討董卓而起義，官渡之戰，與曹操決雌雄而慘敗，二〇二年因憂憤而死。

袁術

是袁紹的堂弟。支配淮南一帶，僭稱為帝，施暴政而遭曹操攻擊，在投靠袁譚的途中病死。

袁熙

袁紹的次子，藏匿了被曹操追擊的袁紹，受部下焦觸、張南的偷襲，逃到馬丸。二〇七年，遇公孫康的偷襲而遭斬。

袁譚

袁紹的長子。因袁尚成繼承者，便投靠曹操。打敗袁尚後，反與曹操為敵，在南皮被殺。

郝昭

魏的雜號將軍。善長軍事和民政，治理與蜀的紛爭地帶關中區域達十年以上，並促使異族歸附魏國。諸葛亮第二次率蜀軍北伐時，包圍此地，郝昭只用一千名兵士便能堅守城池。

郝萌

呂布的部下，曹操包圍下邳城時，郝萌想出城向袁術求援，途中被張飛所殺。

馬休

西涼太守馬騰的次子，追隨馬騰，攻入許都，後因誅殺曹操的計劃被發覺，受

曹操包圍，父子同受重傷被俘處死。

馬良

劉備的部下，任左將軍，出使吳國有功，夷陵之戰時，使武陵五溪的異族歸附，但戰死殉國。

馬岱

馬超的堂弟，與馬超一起投劉備，任平北將軍，後升為陳倉侯。諸葛亮死後，和楊儀同謀，殺魏延。

馬延

本為袁尚的部下，後改投曹操，受封為列侯。赤壁之戰時，被吳將甘寧斬殺。

馬忠

捉了關羽，關平父子，但被為關羽復仇的劉備手下傅士仁殺死。

馬玩

西涼太守韓遂的部下，與馬超軍隊一起攻入長安，保護馬超懷疑的韓遂，但被馬超所斬。

馬超

替父報仇，在潼關與曹操對峙時，陷入賈詡的計謀而敗走，後歸順劉備，立下降伏劉璋的功勞。

馬漢

劉璋的部下，想攻入被劉備奪走的綿竹，但被趙雲斬殺。

馬遵

天水太守，第一次北伐時，受了諸葛亮所安排的假姜維之騙，對真的姜維射箭，但因城內有蜀軍內應者而遁逃。

馬騰

西涼太守，連署討伐曹操的密詔，後中了曹操的計謀而被殺。

馬鐵

馬超之弟，受曹操之請，與父親同往京城，結果父子雙雙遭殺。

馬謖

馬良之弟，其才華受諸葛亮賞識，二二八年北伐時，任街亭太守，因恃才而驕，導致蜀軍撤敗。

高沛

劉璋的部下，守涪水關，拒絕劉備的招聘，被龐統斬首。

高定

雲南蠻王，劉備死後，和雍闓一起反叛，後中諸葛亮之計，攜雍闓的首級來降。

高順

呂布的部下，到最後關頭也不忍離呂布而去，下邳城陷後，不做辯解而被斬首。

高幹

袁紹的外甥，并州太守，官渡之戰敗退時，雖救援袁紹，仍無法挽為頹勢，堅守抵抗曹操，直到無路可逃時才被殺。

高覽

袁紹的部下，在官渡之戰時，因郭圖的讒言，感到自身的危險，與張郃一同投效曹操。

崔勇

董卓的殘黨，郭汜的部下，追擊逃亡的獻帝時，被楊奉的部下徐晃所殺。

張允

劉表的部下，劉表死後，擁劉琮，但又與蔡瑁暗中進行歸順曹操的工作。

張休

吳張昭的次子，因孫登的寵信，昇為右

弼，後捲入孫權繼承者的紛爭中而自殺。

張任

劉璋的親信，反對招聘劉備，戰爭開始時，強調堅決抗戰，在落鳳坡射殺龐統，後在雒城攻防戰中被俘，因不願歸順而遭斬。

張先

張繡的部下，和曹操軍戰鬥時，與許褚單挑，不到三回合即遭斬首。

張承

孫權的部下，受諸葛亮之請，與蜀聯合攻魏。

張松

劉璋部下，益州別駕。因劉璋器量小，而失去對他的忠誠，便與法正、孟達意圖獻益州給劉備，事跡敗露遭斬。

張虎

張遼之子，諸葛亮北伐時，成為司馬懿的部下，和樂綝搭擋，身經百戰。殺蜀將吳班。

張南

雖為袁熙的部下，但投降曹操，封為劉侯，赤壁之戰時，被周泰斬殺。

張昭

與張紘並稱「二張」，為孫策幕僚。孫策的遺志是「內政與張昭商量」，並成為孫權的左右手。後曹操率兵南下時，主張投降論。

張英

劉繇的部下，與來攻的孫策軍戰鬥，向黃蓋單挑，後覺情勢不利而逃亡。

張苞

張飛的長子，與關羽之子關興義結金蘭。也參加北伐。

張郃

義勇軍，派為韓馥麾下，後改投袁紹，又受郭圖的讒言，逃至曹操處，取代在漢中戰死的夏侯淵為總大將，在與諸葛亮攻防戰中戰死。

張飛

和關羽同為劉備的股肱，劉備追擊曹操軍時，單騎在長阪橋上喝退曹軍，對士兵們嚴厲，當劉備為關羽報仇而出兵時，張飛被部下所殺。

張著

蜀將黃忠的副將，在漢中攻防戰時，被部軍包圍，後得到趙雲的救援。

張楊

上黨太守，參加討伐董卓。

張溫

吳中郎將，夷陵之戰後，因為再度同盟為使者赴蜀，對諸葛亮的治蹟讚歎不已。

張達

張飛軍營中的幹部，受張飛的責罰，懷恨在心，與同僚的范疆，趁張飛熟睡時，砍下其首級，逃向吳國。

張衛

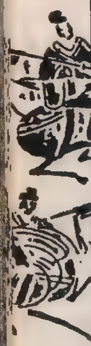
漢中張魯的弟弟，輔佐兄長，與曹操軍對峙，後被許褚所斬。

張魯

五斗米道的教祖，占領漢中，高掛叛劉璋的反旗，採政教合一的方式治國，二一五年敗在曹操之下。

張勳

袁術的都督，率二十萬大軍，對呂布之戰，但敗北。後投曹操麾下。



張橫
韓遂的部下，與馬超軍聯合，攻下長安，但在渭南之戰時，在戰亂中殞命。

張燕
山賊軍團，黑山的首領，追隨公孫瓚，與袁紹交戰。參加曹操平定冀州之役。

張遼
曾為丁原、何進、董卓、呂布的部下，最後加入曹操麾下，又勇敢又仁義，暗中幫助投降曹操的關羽。

張濟
董卓的部將，董卓死後，與李傕、郭汜、樊稠一同攻長安、駐屯弘農。

張翼
劉備入蜀後，討伐劉胄有功，諸葛亮死後，也參加姜維的北伐，二六三年劍閣之戰時，與姜維一起投降。

張繡
張濟之甥，張濟死後，繼其軍隊駐屯宛。二次投降曹操，在征伐烏丸途中病死。

張邈
雖與曹操、袁紹極親密，但接受陳宮的進言，迎呂布，在濮陽與曹操戰。後在前往尋求袁術救援的途中橫死。

張紘
與張昭並稱「二張」，吳國智囊。孫策死後，曹操欲遠征吳國，因張紘的遊說而打消此意。合肥之戰，勸諫因宋謙之死而不滿的孫權，也建言遷都建業。

張嶷
蜀國名臣，鎮撫南方異族有功，諸葛亮死後，隨姜維北伐，被鄧艾包圍時，為救姜維而致死。

張闓
陶謙的部下，黃巾餘黨出身，在保護曹操的父親曹嵩時，殺害曹嵩，掠奪金銀珠寶後逃逸。

張顗
袁紹的末子，袁尚的部下，與馬延一齊投降曹操，赤壁之戰被吳將甘寧斬殺。

曹仁
曹操的堂弟，關羽包圍樊城時，死守之。

曹丕
曹操的次子，簒漢自立魏國，諡文帝，使建安文學開花。

曹休
曹操之姪，曾有一段時間住在吳國，一聽到曹操起兵，便趕來相助，追隨曹操遠征，在曹丕、曹叡的時期，擔任征吳的任務。

曹宇
燕王，與年輕的明帝曹叡同進退，深受信賴。曹叡病倒時，託他輔曹芳，但曹宇拒絕。

曹安民
曹操的外甥，在宛城遭張繡夜襲，逃亡中戰死。

曹性
呂布的部下，與曹操軍在濮陽附近對戰，射瞎夏侯惇一眼，但仍被斬殺。

曹昂
曹操的長子，中了張繡的奇襲而敗走，最後將馬讓給父親騎，自己因而戰死。

曹芳
曹叡的太子，接受司馬懿的上表文，將曹爽等人全數處死。

曹奐

燕王、曹宇之子。雖得司馬昭之助而即位，但旋被司馬炎逼迫讓位。

曹彥

大將軍曹爽之弟，曾握有軍權，被曹爽封爲散騎常侍，因司馬懿政變，被處死。

曹洪

曹操的堂弟，在濮陽之戰時攻劉表，立下大功，昇爲驃騎將軍，但因受曹丕嫌惡，解其職，到了曹叡時，又復職。

曹眞

曹操之甥，夏侯淵死後，代爲征蜀護軍，常與蜀軍攻伐。

曹純

曹仁之弟，二十歲時，開始隨曹操，在討伐袁譚，追討劉備等役，都立下功勞。

曹訓

曹爽之弟，司馬懿政變時，與兄長同被處死。

曹豹

陶謙的部下，劉備得到徐州時，爲劉備的部下，後劉備征討袁術時，留守城內，又出賣下邳的張飛，使呂布攻入，被盛怒的張飛所斬。

曹爽

曹眞之子，與司馬懿爭權，留守皇都，因政變而被處死。

曹植

詩聖，曹操的三子，極得父寵，與曹丕爭奪太子之位，曹丕即位後，因抑鬱不得志而病歿。

曹彰

曹操次子，善射御。二一八年烏丸反叛時，擊破敵人。

曹熊

曹操的四子，母親爲卞皇后，父親死時，不參加葬禮而縊死。

曹髦

曹霖之子，廢曹芳後，在司馬師的幫助下，登上王位。

曹操

許子將評論他是「治世之能臣，亂世之奸雄」，雖經幾次大敗，但卻能敗部復活，東山再起，最後握有天下的三分之一。

曹羲

曹爽之弟，藉著兄長的權力，在宮中橫行。司馬懿發動政變時，與兄長一起被殺。

曹叡

魏明帝，因生母被父親所殺，在義母的撫養下長大，度過了一段屈辱的少年時期。即位後，因地震、飢餓、混亂相繼出現，又被蜀軍攻打，對統治全無信心。甚至故意使司馬懿作戰失敗，自己則耽於奢華的生活，是個無可救藥的昏君。

梁剛

袁術的部下，擔任呂布討伐軍的督戰官，但慘敗。緊接著在壽春城進行防禦戰，兵敗被殺。

梁寬

與同僚趙衢一同爲韋康報仇，盡誅馬超的妻子、族人。

梁興

韓遂的部下，參加西涼的聯軍，一刀殺死馬超。

淳于瓊
袁紹麾下的武將，官渡之戰時，留在烏巢守備軍糧，遇曹操夜襲而逃走，後遭斬殺。

許攸
原爲袁紹部下，但不滿其待遇，改投曹操，建議曹操攻擊鎮守軍糧的烏巢淳于瓊，得到勝利。後因功而驕，被許褚所殺。

許昌
使用妖術，自稱「陽明夏帝」，擁有教徒數萬人，引起叛亂，被孫堅所殺。

許貢
吳郡太守，私通曹操，設計孫策，事跡敗露被抬死。許貢的食客極爲憤恨，偷襲孫策，孫策因此受重傷。

許靖
流浪列國後，投靠劉璋，任蜀郡太守，劉備入蜀後，歷任太傅、司徒等要職。

許褚
曹操的侍衛隊長，生來即勇壯過人，天生直覺力強，經常救了曹操，極得其信賴。沈默寡言，性格似虎，讓人難以捉摸，有虎痴之稱。

許汜
呂布的幕僚，從曹軍包圍的下邳城中逃出，想向袁術求援，但城陷後，改投劉表。

逢紀
袁紹的部下，少數深得袁紹信賴者之一，但因田豐的讒言而遭不幸。

郭汜
董卓的部下，董卓死後，與李傕一同攻入長安，趕走呂布，並殺害王允。

郭攸之
蜀的侍中，得到劉備的提拔，其溫和的個性及高超的學識，深受諸葛亮的信賴。

郭奕
郭嘉之子，郭嘉年輕病死時，曹操便收容他，以悼惜自己的謀臣。

郭淮
曹操征伐漢中之際，擔任夏侯淵的司馬。諸葛亮北伐時，死守漢中。二四四年，夏侯玄攻蜀時，任先鋒。

郭嘉
受荀彧的推薦而得曹操重用，出任司空軍祭酒，預見孫策之死，也預見袁術死後，會發生骨肉相殘。在曹操征討烏丸時病死。

郭圖
袁紹的部下。反對迎獻帝，袁紹死後，擁立袁譚，在南皮被殺。

陳生
劉表的部下，襄陽的大將，劉表與孫堅作戰時，被孫策射殺。

陳式
蜀將，參與漢中防戰，夷陵之戰。北伐時，因獨斷獨行，喪失了很多士兵，被處死。有人認爲他是「三國志」的作者陳壽的父親。

陳武
受孫策的提拔，赤壁之戰時任第四隊大將，攻擊曹操。在濡須口與曹操對陣，向龐德單挑，被殺。

陳紀
袁術的武將，參加討伐呂布，但大敗。曹操攻入時，防衛壽春也失敗。

陳宮

救助暗殺董卓失敗的曹操，並與他一起逃亡。但看到曹操殺害呂伯奢一家時，有感於其冷酷無情，便離開他。後追隨呂布，轉戰濮陽、下邳，始終得不到呂布的信賴，最後死在白門樓。

陳泰

鎭軍將軍陳群之子，司馬懿政變時，奪取兵權的印綬，姜維北伐時，與忘年之交鄧艾均極活躍，逼蜀軍敗退。因司馬昭的陰謀，曹髦被殺，跪在天子靈柩前大哭。

陳珪

徐州下邳的名士，袁術僭皇帝時，雖然自己的孫子是人質，仍勇於進諫。

陳就

江夏太守黃祖的部下，與孫權戰鬥時，率水師迎敵，但被呂蒙射殺。

陳琳

「建安七子」之一，在袁紹門下，寫了誅滅曹操的檄文，後在銅雀台落成典禮時，卻又獻上歌頌曹操的詩文。

陳登

年輕時，爲人誠信，思深慮廣，心懷經世濟民之志。曹操任其爲廣陵太守，征伐呂布有功，且兩次阻止孫策的來襲，位居伏波將軍，不幸以三十九歲的英年病死。

陳群

魏國名臣，曹操臨死前，與司馬懿、賈詡一同受託後事，也是曹丕簒漢的主使者之一，曹丕死後，又成爲曹叡的顧問。

陳震

袁紹的武將，送信給投降曹操的關羽，並曾爲孫策的使者，最後投身蜀國，任尚書一職。

陳橫

楊州刺史劉繇的部下，抵抗孫策軍，堅守秣陵，但被蔣欽射殺。

陳應

桂陽太守趙範的部下，假意投降趙雲及鮑隆，事敗被殺。

陳矯

曹仁的曹僚，雖把周瑜誘至南郡城內，以箭射傷，但城仍被諸葛亮攻破。

陳蘭

袁術的部下，看膩了袁術奢華的生活，和雷薄一起離開。

陸抗

陸遜之子，任荊州牧時，奉命攻襄陽，知道敵人守備完固，上報攻不下，反被認爲通敵而被降職。

陸遜

吳國智將，攻各荊州時，取代稱病的呂蒙，代理都督，誘關羽大意失荊州。

陸績

吳臣，博學多聞，可惜受孫權的疏遠，被貶爲南太守。

陶謙

徐州刺史，以曹嵩在徐州被殺之故，受曹操猛烈攻擊。受劉備託後事，一九四病故。

傅士仁

當荊州向吳投降時，也被說服一起投降，後雖提著馬忠的首級回蜀國，仍被處死。

傅彤

劉備的部下，擔任撤退的殿後，被吳軍

包圍而喪命。

傅巽
荊州的臣子，向劉琮建言，把荊州哀給曹操，並投降曹操。

傅幹
在曹操的南征計劃中建議「現在應專心從事內政。」被採納。

傅嬰
孫翊的心腹，因孫翊在爭權戰中被殺，與同僚孫皓一起為孫翊報仇。

喬瑁
東郡太守，響應討伐董卓的檄文，以諸侯的身分攻虎牢關，拒絕將兵糧借給劉岱，被盛怒的劉岱所殺。

焦觸
袁熙的部下，投降曹操，將舊主趕至遼西，赤壁之戰時，被吳將韓當所殺。

程武
程昱之子，和夏侯楙一起在鳳鳴山與蜀軍對峙，當武將被趙雲斬殺，向逃回來的夏侯楙建議「趙雲是有勇無謀的武將，以安排伏兵最為理想。」

程秉
吳臣，劉備征吳時，以張飛首級和割讓荊州為條件，擔任再度與蜀締結同盟的使者，仍無法消弭劉備怒氣，任務未達成。

程昱
不理會劉岱的召請，忠心於曹操，與張邈戰鬥時，偕荀彧守鄄城有功，濮陽之戰失利，曹操想與袁紹和談，但程昱力勸不可。他可算是幫助曹操霸業的大功臣。

程普
孫堅的部下，孫堅死後，保護孫策躲過敵人的總攻擊。當孫策脫離袁術而獨立時，也追隨孫策離開。赤壁之戰時，對年輕的周瑜極為佩服，後來助周瑜活動。

程銀
西涼太守韓遂的武將，與馬超聯合，為前西涼太守騰報仇，與曹操為敵，後在渭南與曹軍對峙時戰死。

華雄
董卓部下的驍將。與反董卓聯合軍作戰，縱橫沙場，所向披靡。終被關羽斬殺。

華歆
原是袁術的部下，進言討伐董卓，而未被採納，便投靠孫策，孫策死後，又投向曹操。

費詩
原為劉璋的部下，劉備進攻蜀時投降，後劉備稱帝，以名分論反對之。

費觀
劉璋的內弟（妻子的弟弟），在綿竹與劉備對峙，被同僚李嚴生擒，後經李嚴說服，開綿竹城投降。

費禕
蜀國名臣，常擔任通吳使者，其誠實受孫權極高的評價。詢葛亮臨死時，與蔣琬同受諸葛亮託後事，後被魏將所殺。

黃忠
受荊州的劉表之命，任中郎將，當曹操攻下荊州時，改投長沙太守韓玄，任裨將軍，韓玄投降劉備時也一起投降。二一九年，定軍山之役時，遭夏侯淵斬首。

黃祖
劉表部下，認為甘寧是海盜出身，極鄙視之，日後與孫權戰鬥時，被甘寧所殺。

黃蓋

孫堅、孫策、孫權三朝元老，赤壁之戰時，與周瑜共謀，施願打願挨的苦肉計，使吳國獲勝。

黃權

劉璋的部下，認爲劉備的來援有危險，而提出勸諫，進入成都的劉備，親自請他出任，征吳時，勸軍愼重作戰，未被採納，軍隊敗逃之際，降魏。

黃琬

東漢太尉，支持司徒王允誅殺董卓的計畫，但李傕、郭汜佔據長安時，被殺身亡。

楊任

張魯的部下，曹操來攻時，和楊昂共同鎮守陽平關，受夏侯淵和張郃的挾擊而逃亡。

楊奉

李傕的部下，參加袁術討伐呂布的陣營，中途又投向呂布的陣營，反而得到大勝。

楊昂

張魯的部下，爲迎擊曹操軍出陣，與楊任鎮守陽平關，結果被魏將張郃擊敗。

楊松

張魯的部下，接受了劉璋的賄賂，而答應助其對抗劉備。

楊阜

曹操的部下，涼州參軍。勸諫韋康不可投降馬超，但不被採納。

楊柏

張魯的部下，被決定投降劉備的馬超所殺。

楊洪

劉備入蜀後，被派爲代蜀郡太守，當劉備在白帝城病倒之際，成都發生黃元之亂，幸賴楊洪的機智而化解危機。

楊秋

韓遂的部下，屬西涼聯軍，長安陷落後，成爲前往與曹操和談的使者。

楊修

與劉備作戰時，聽到曹操說「雞肋」一語，便告訴夏侯惇準備退兵，因而被曹操處死。

楊祚

遼東公孫淵的武將，叛亂開始時，擔任先鋒，遭遇司馬懿的快攻而敗北。

楊密

東漢中郎將，勸諫李傕和郭汜不要失和。

楊彪

少帝的司徒，一度被貶爲庶民，董卓死後，又復位爲太尉，助獻帝脫離長安。

楊琦

獻帝的侍中，李傕占領長安時，上奏獻帝，其軍師賈詡是可以信賴的，助獻帝逃出長安。

楊儀

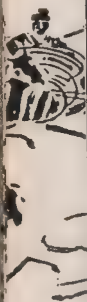
追隨諸葛亮北伐，是個極佳的內務人材，與魏延不合，諸葛亮死後，便誅殺魏延。

楊醜

河內太守張楊的部下，殺害意欲加入呂布陣營的張楊，並想向曹操邀功，卻被部下殺害。

楊懷

企圖趁劉備向劉璋辭行時，暗殺劉備，但被斬殺。



楊齡
韓玄的部下，劉備平定荊州戰時，是爲黃忠的先鋒，但被關羽所殺。

董允
劉禪的舍人，孔明北伐，將後事託給他，爲人公正，謙虛，經常直言勸諫受甘言密語所感的劉禪。二四六年去世。

董卓
趁東漢末年的紛亂崛起，掌握天下實權，廢少帝，立獻帝（陳留王），燒洛陽，遷都長安，施暴政，被王允、呂布所殺。

董和
劉璋的幕僚，爲防範劉備，建議和張魯結盟，當劉璋想投降劉備時，力勸劉璋不可投降。

董承
獻帝的岳父，車騎將軍。衣帶裡縫了獻帝的密敕，與劉備研究打倒曹操的計劃，但行動之前被發覺，處死。

董昭
袁紹的部下，受讒言被貶爲張楊的部下，曹操召聘之，在文治立下功勞。

董荼奴
生擒孟獲，但後來孟獲被釋放後，被孟獲斬殺。

董璜
董卓之甥，因董卓的推荐，任侍中，統近衛兵。董卓死後，被處死，斬首示衆。

董衡
爲指揮魏國七軍的將校，遇關羽水攻時，勸龐德投降，反被殺。

董襲
取下吳郡嚴白虎的首級，獻給孫策。赤壁之戰時，利用火攻逼退曹操。

董旻
董卓之弟，董卓掌握實權時，昇爲左將軍，董卓死後，被處死，斬首示衆。

虞翻
原爲會稽郡吏，蒙孫策的招聘，並介紹名醫——華陀給孫策，又勸降華歆，但諸葛亮訪吳時，仍不敵諸葛亮的論戰。

賈華
孫權的武將，利用劉備與吳聯婚時，企圖藉吳國太的情緒來殺劉備。

賈逵
從祖父賈習傳承兵法，當高幹反叛時，使其大意而攻破之。

賈範
公孫淵的副將，勸公孫淵不要謀反，反而觸怒公孫淵而遭斬。

賈詡
曾在董卓、牛輔、李傕、張繡、曹操之下服務，是個在亂世中懂得明哲保身的策士。

路昭
曹操的部下，當劉備假稱討伐袁術，欲離開許都時，路昭奉命監視之。

鄒靖
幽州校尉，黃巾亂時，立下召募義勇軍的告示，與響應參加的劉備同陣。

雍闓
建寧太守，劉備死後，和蠻王孟獲一同叛蜀。

雷銅
原爲劉璋的部下，劉備平定蜀後，曾與張飛一同向魏軍作戰。

雷薄
袁術的部下，對呂布作戰失敗，因不齒袁術的奢侈，而偕陳蘭離開。

廖化
原黃巾殘黨，投降劉備後，和關羽一同守備荊州。

廖立
蜀臣，因不得志，便毀謗諸葛亮，被剝奪官位，但諸葛亮死後，抱屍慟哭。

滿寵
曹操的部下，與關羽作戰時，樊城因久雨，被浸在水中，將士軍心動搖，滿寵極力安慰他們。

臧霸
呂布的部下，呂布死後，歸順曹操，赤壁戰前，與徐庶一起討伐馬超、韓遂。

趙岑
董卓的部下，受反董卓聯軍的攻擊，在敗勢中，仍堅守汜水關，後因遷都長安而放棄此關。

趙昂
撫夷將軍，姜敘的部下，因助涼州參軍楊阜，致使一族人皆遭誅殺。

趙統
趙雲之子，向諸葛亮、劉禪報告父親的死訊。劉禪對趙雲之死極爲哀悼，封趙統爲虎賁中郎。

趙累
蜀軍前都督糧料官，追隨關羽攻樊城，對關羽忠心不貳。

趙雲
在長阪坡時，手抱阿斗，縱橫曹操陣營中，無人能敵。

趙廣
趙雲的次子，因兄長趙統與諸葛亮之父病死的事，向劉禪報告，受封爲牙門將，守父親的墓。也參加了姜維的北伐。

趙範
桂陽太守，劉備攻略荊州南部時，派趙雲出馬，趙範立刻投降。

趙衢
助楊阜替涼州刺史韋康報仇，殺馬超。

趙叡
袁紹的部下，官渡之戰時，追隨淳于瓊，守烏巢，但受曹操夜襲而戰死。

劉巴
當劉璋決定投降劉備時，劉巴便一一殺死反對者，是忠心不貳之人。

劉永
劉備之子，黃皓得到劉禪的寵信，因黃皓的讒言，遭劉禪疏遠。

劉先
劉表死後，鎭守荊州，明白曹操對荊州虎視眈眈時，便立即投降，降魏，率一族人移居洛陽。

劉岱
兗州刺史，參加反董卓聯軍，投降曹操，前往徐州討伐劉備時，反被俘。

劉延
東郡太守，駐屯白馬，受顏良攻擊時，得到關羽的救援。

劉表
繼王叡之後，任爲荊州史，不參加反董卓聯軍，與袁紹攜手對抗孫堅和袁術。

劉封

劉備的養子，劉備入蜀後，派任副軍中郎將，關羽攻樊城時，因不去救援，被劉備疏遠。

劉度

劉備來襲時，與其子劉賢商議抵抗，但覺得不可靠，又投降劉備。

劉豹

蜀臣，陽泉侯。曹丕篡漢時，建議劉備即位爲蜀漢皇帝。

劉焉

劉璋之父，向夏帝建議給豫州牧行政權及軍事權，自己也被任命爲益州牧，從中央獨立出來後，便謀求自己勢力的擴張。

劉理

劉禪的異母弟弟，二二一年爲梁王，二三〇年受封爲安平王，二四四年死。

劉備

中山靖王劉勝的後裔，黃巾之亂時，以義勇軍名號向天下邁出第一步，雖有關羽、張飛、趙雲等忠義武將，仍是到處流浪。直到三顧茅蘆請到諸葛亮之後，才得以奪取荊州，益州。自立爲漢中王，抵制魏的建國，便自立爲蜀帝。關羽被殺後，不聽勸告，執意要爲關報仇，在夷陵兵敗後，將後事託給諸葛，在白帝城駕崩。

劉循

劉璋的長子，劉備攻蜀時，得到父親的允許，守備雒城。

劉琦

劉表的長子，派任江夏太守。

劉辟

以汝南爲根據的黃巾殘黨，迎接離開袁紹的劉備，攻擊許都，但敗在夏侯惇之下，爲保護劉備，被高覽所殺。

劉璋

繼劉焉之後任益州牧，因優柔寡斷，無定見，故常受他人所左右。

劉磐

劉表的外甥，與黃忠同守長沙。

劉賢

劉度之子，劉備迫近時，和邢道榮設計向劉備挑戰，反被生擒。

劉勳

遭受向江東伸展勢力的孫策攻擊，在廬江兵敗，後被殺。

劉曄

曹操的幕僚，是曹氏三代的元老智謀之士，十三歲就殺了人，極剛勇，也預測了劉備征吳失敗。

劉諶

劉禪的第五子，反對投降魏國，被逐出宮中，因自責過深，在劉備的墓前自刎。

劉禪

劉備之子，蜀國君王，名爲後主，小名阿斗。生性愚蠢，十七歲即位，靠諸葛亮輔佐而維持政權。後受宦官黃皓蠱惑施行惡政，最後降魏而移至洛陽。

劉璝

劉璋的親信，當劉備制服劉璋時，並未隨之投降劉備，被張翼所殺。

劉晙

劉璋武將，和馬漢攻綿竹城，與敵將趙雲單挑，被殺。

劉琮
劉表之子，繼承劉表，但立即將城池交給曹操，任命爲青州刺史。

劉繇
與意欲獨立的孫策戰鬥，因自身不檢點，逼得太史慈投靠孫策手下效命，自己因此敗北。

審配
袁尚統治冀州時，任命爲治中別駕，曹操攻鄴時，因堂兄審榮出賣而敗，被處死。

審榮
審配的外甥，當曹操來襲時，與袁尚一起守城。因審配殺了歸順曹操的辛毘全族人，一時氣憤，便開城引軍入城。

樊能
劉繇的部下，想自孫策背後偷襲，被孫策轉身一喝，而落馬殞命。

樊稠
董卓的老將，董卓死後，駐屯弘農，因助舊友韓遂逃脫，而被李傕處死。

樂就
袁術的屬下，雖是呂布討伐軍的督戰官，但作戰不利。受曹操攻擊，兵敗被斬首示衆。

樂進
個子雖小，膽量非凡，極受曹操寵愛，其所參加的戰役，皆能立下大功，但在官渡之戰時，被斬殺。

樂綝
樂進之子。擁有剛毅果斷的性格，與父同。後反叛司馬昭，被諸葛誕所殺。

潘鳳
冀州刺史，韓馥的部下，參加反董卓聯軍，向華雄的大斧挑戰，被殺。

潘璋
吳國武將，在攻擊黃祖，赤壁之戰，合肥之戰時極爲活躍，捕殺關羽有功，奪得其青龍偃月刀，在夷陵之戰中，擔任先鋒，被關興斬殺。

潘濬
關羽的部下，隨糜芳、傅士仁歸附孫權。

蔣奇
袁紹的武將，當曹操襲擊兵糧集中地烏巢時，他也被張遼斬殺。

蔣欽
吳國猛將，爲前線指揮官，參加討伐嚴白虎之戰、赤壁、合肥、攻關羽等戰役。

蔣義渠
袁紹的部下，官渡戰後，迎袁紹，並重整敗退的袁紹軍隊。

蔣琬
追隨劉備入蜀，其才華受諸葛亮肯定，任參軍。北伐時，留守成都負責補給工作，極爲完美。諸葛死後，任大司馬，力守蜀國。

蔡中
蔡瑁的堂弟，赤壁之戰時，和蔡和一起假降，進行間謀活動，但最後失敗。

蔡和
蔡瑁的堂弟，曹操軍進駐時，加入其麾下。赤壁之戰時，假意投降吳國，被周瑜識破，成爲血祭的犧牲品。

蔡邕
雖爲名士，但受宦官的妒恨，在吳會住了十多年，後蒙董卓之召請而出仕，拔

擢爲尚書。董卓死後，嗟嘆其亡，被王允處死。

蔡陽

曹操的部下，因關羽過關之時，其甥秦琪遭關羽所殺，故在戰場上向關羽單挑，失敗被斬。

蔡瑁

劉表的部下，妹妹嫁給劉表，產下劉琮，當劉表去世以後，蔡瑁設法讓劉琮取得繼承權，後曹操攻荊州時，說服劉琮出降。

蔡勳

蔡瑁的弟弟，曹操進駐荊州時，一族人皆歸順。赤壁之戰的前哨戰時，蔡勳被甘寧斬殺。

蔡融

揚州刺史劉繇的幕僚，與孫策之戰失敗。

諸葛亮

二十七歲時，已懷有三分天下的理念，他在亂世中出山以來，半生追隨劉備，並恪遵其遺志，明知不可爲而爲之，五度北伐，二三四年，秋末，在五丈原與魏軍對峙時病歿。

諸葛恪

人人讚揚其年輕有才華，但父親諸葛瑾，叔父諸葛亮卻很擔憂他的未來。陸遜去世後，繼任大將軍，孫權死後，稱太傅。後過於驕傲，常向魏國進行未經詳細籌劃的戰爭，終被孫峻暗殺。

諸葛瑾

諸葛亮之兄，避居江東，爲人謹愼沈著，得到孫權絕對的信賴，孫權稱帝時，命爲大將軍、左都護。

諸葛誕

諸葛亮的堂弟，與夏侯玄有密交，雖受明帝曹叡的嫌惡，地位仍昇至司空，西元二五七年，起兵反叛，受司馬昭的攻擊，翌年遭斬。

鄭度

劉璋的從事，劉備來襲時，建議採焦土作戰，不被採納。

鄧艾

魏名將，得司馬懿的賞識，任尚書郎，並能嚴密阻斷姜維的進攻，與鍾會率軍攻蜀，攻陷成都。因受讒言陷害，趕回都城途中被暗殺。

鄧芝

劉備入蜀後，提拔爲廣漢太守，劉備死後，促成蜀與吳的同盟。

鄧義

荊州劉表的輔佐官，曹操進攻時，陣守最前線，但明情勢不利後，便投降曹操。

鄧賢

益州劉璋的親信，反對招聘劉備，在雒城攻防戰時，被黃忠射中，落馬而亡。

鄧龍

江夏太守，黃祖的部下，與孫權作戰時，擔任先鋒，但被甘寧斬殺。

鞏志

荊州征陵郡的從事，勸金旋不可與張飛戰鬥，未被採納，後改投劉備。

魯肅

孫權之臣，觀察華北的爭紛，勸孫權沿長江擴張領土，但不被接受。而對曹操的勸降，堅決主張作戰到底。同時也建議與劉備結盟。

橋蕤
袁術的部下，討伐呂布時，任第二軍的上將，然在壽春之戰時，死於夏侯惇矛下。

閻圃
張魯的部下，對劉璋之間的外交，和曹操遠征漢中時，提供了正確的建議，為張魯的輔臣。

閻象
袁術的主簿。反對袁術僭稱為帝。

霍峻
與劉璋的部下孟達一起守葭萌關，投靠劉備。益州平安後，得到劉備重用。

駱統
孫權的部下，反對諸葛亮，欲與之論戰，但被黃蓋阻止。

鮑忠
鮑信之弟，參加征伐董卓聯軍，任先鋒，但被敵將華雄斬殺。

鮑信
濟北的相臣，加入曹操討伐董卓的義軍，在壽陽與黃巾賊混戰而死。

鮑隆
當趙雲來攻時，與陳應一起假投降，被趙雲發現而被殺。

糜竺
資產家陶謙的別駕從事，奉命迎劉備到徐州，並將妹妹嫁給劉備，以資金援助劉備。

糜芳
糜竺的弟弟，與兄糜竺一同追隨劉備轉戰各地。

薛悌
曹操的部下，擔任死守合肥的張遼、與曹操之間的聯絡人。

薛綜
人品和學識俱佳的吳國名臣，受孫權的重用，在交州負起南方政策的任務。

薛瑩
吳末的臣子，建議孫皓反劉禪，降晉。

薛禮
楊州刺史，劉繇的部下，與張英同守秣陵，和孫策軍激戰而死。

薛蘭
呂布的左右手，奪回兗州時，與曹軍激戰，中呂虔之箭而傷亡。

謝旌
孫桓的部下，劉備征吳之初，為保護孫桓而被張苞所殺。

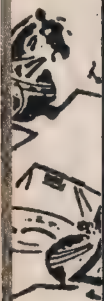
鍾進
曹操的部下鍾蕁之弟，為父報仇，馬超攻長安時，前往迎戰，被龐德所殺。

鍾會
鍾蕁的么子，功時聰穎過人，任尚書中侍郎。二六三年，與鄧艾合力攻蜀，與姜維在劍關對峙，後與姜維意圖謀反而被殺。

鍾繇
完成曹操迎獻帝的布署。魏建國時，與華歆、王朗並列三公。二三〇年去世。

韓玄
長沙太守，為鎮壓荊州南部，關羽來襲時，懷疑與關羽對陣的黃忠有貳心，最後被魏延所殺。

韓胤
袁術的部下，擔任與呂布的外交工作，



雖將情勢導向有利，但結果仍然失敗，被曹操斬殺。

韓浩

追隨王匡，與董卓對戰，後加入夏侯惇麾下，強調屯田的必要。

韓猛

袁紹的部下，在官渡之戰時，負責運送軍糧，但遇到徐晃的偷襲，被降爲士兵。

韓莒子

袁紹的部下，官渡之戰時，追隨淳于瓊，護守兵糧屯地烏巢，不幸失敗。

韓嵩

劉表的別駕，官渡之戰時，勸曹操投降，反被劉表視爲叛變而被斬。

韓當

吳國老將，使大刀的好手，與黃蓋、程普同爲孫堅、孫策、孫權三朝元老。

韓遂

并州刺史，偕馬騰攻長安的李傕，馬騰被曹操殺死後，與其子馬超起兵攻曹，但因內鬨，投順曹操。

韓福

曹操部下，洛陽太守，想生擒趕去會見劉備的關羽，反被誅殺。

韓暹

是白波賊的頭目，因保護流浪的獻帝，遭曹操追殺，後被關羽、張飛誅殺。

韓馥

得到董卓的推荐而任冀州牧，當公孫瓚攻冀州時，投奔袁紹，將印讓予袁紹，後投身張邈而自殺。

簡雍

劉備的同鄉，即跟隨劉備，成功地說服劉璋，成爲昭德將軍，但天生任性，始終不改。

顏良

袁紹麾下的武將，雖極爲英勇，但性格偏狹，攻擊白馬的劉延時，被投降了曹操的關羽所殺。

魏延

攻略西川而立功，在黃忠攻漢中時，玩弄曹操，使之負傷，也參加南征和北伐，五虎將相繼去世後，成爲蜀國第一武將，諸葛亮死後，因意圖謀反而遭斬。

魏續

呂布的部下，出賣呂布，改投曹操，參加對袁紹之戰時，被顏良所殺。

龐柔

猛將龐德之兄，當馬超、韓遂的西涼聯軍崩潰後，追隨馬超，加入劉備麾下。

龐統

年輕時，得到司馬徽的讚譽，後投入劉備軍之下，剛開始只任萊陽縣令，後得魯肅、諸葛亮的推荐，劉備發現其才能，任他爲軍師中郎將，攻打雒城時，在落鳳坡身亡。

龐義

劉璋的部下，被派爲巴西太守，防備漢中的張魯，劉備入蜀後，追隨劉備。

龐德

馬超部下的猛將，後成爲曹操的將軍，在救援樊城的途中，遭關羽俘虜，自願被處死。

譚雄

吳將，劉備征吳時，隸孫桓麾下。

關平
關羽之子，在三國演義中稱爲養子，在臨沮，與父親一同被孫權的部下潘璋所殺。

關羽
半神式的武將。自從與劉備相見恨晚之後，便半生追隨他，劉備入蜀後，關羽被封爲荊州總督，二一九年，攻打樊城的曹仁，遭孫權自背後挾擊，而遭生擒，後被斬首。

關索
關羽的三子，荊州被工陷時，不幸負傷，諸葛亮南征時，擔任先鋒，極活躍。關於他的事蹟，有「花關索傳」的故事流傳下來。

關純
冀州牧韓馥的別駕，攻擊入冀州城的袁紹時，被護衛文醜所斬。

關興
關羽的次子，幼時即受重視，任侍中、中監軍，獲諸葛亮極高的評價。但英年早逝。

麴義
袁紹的部下，雖殺了公孫瓚的部下嚴綱，卻被投靠公孫瓚的趙雲所殺。

嚴白虎
自稱「東吳德王」，據吳郡，被孫策追趕，偕王朗反孫策失敗，被董襲所殺。

嚴綱
公孫瓚的部下，與袁紹對陣時，被麴義斬殺。

嚴與
嚴白虎之弟，在與孫策進行和睦交涉時，因對領土問題不願讓步，遭盛怒的孫策斬殺。

嚴顏
劉璋部下，巴郡太守，當劉備攻益州時，被張飛生擒，後來投降，禮爲賓客，對益州做勸降工作，立下無血開城的大功。

嚴畯
因張昭的推薦而成爲孫權的部下，爲人謹言慎行，擔任對蜀的外交使節，極爲活躍。

蘇由
袁尚的部下，當袁譚被曹操攻擊時，袁尚前往救援，蘇由留守冀州。

蘇飛
黃祖的部下，極力勸在黃祖手下而不得志的甘寧另投明主。

顧雍
孫堅的部下，在與曹操之戰時，屬於反戰派，想說服周瑜而不成。他原認爲任命陸遜爲都督極危險，但在夷陵之戰後，對陸遜極爲信賴，孫權稱帝時，任宰相。

蒯良
蒯越之兄，劉表的輔佐，吳國孫堅來襲時，用計使其戰死。

蒯越
雖是何進的部下，但認清前途不佳時，毅然轉而輔佐劉表。曹操進攻荊州之際，勸劉琮投降。

闞澤
吳國孫堅的部下，赤壁之戰後，任黃蓋的使者，表演「苦肉計」，在夷陵之戰時，擁陸遜。

武将資料一覧

姓名	陸指	水指	武力	智力	政治	魅力	登場劇本					
							1	2	3	4	5	6
丁奉	70	70	75	65	74	71	○	○	○	○	○	○
于禁	62	19	60	52	57	43	○	○	○	○	○	—
于糜	58	29	61	28	14	19	○	○	—	—	—	—
尹奉	61	42	63	49	61	54	○	○	○	○	○	○
尹楷	42	17	63	47	42	31	○	○	○	—	—	—
尹賞	35	23	37	43	71	33	○	○	○	○	○	○
尹默	22	7	20	73	87	30	○	○	○	○	○	—
尹禮	65	21	68	47	40	37	○	○	○	○	○	○
公孫度	72	72	74	61	53	71	○	○	○	○	○	○
公孫修	56	27	66	47	68	32	○	○	○	○	○	○
公孫恭	72	70	71	67	52	74	○	○	○	○	○	○
公孫康	70	70	70	62	56	72	○	○	○	○	○	○
公孫淵	73	71	72	65	60	74	○	○	○	○	○	○
公孫越	58	49	60	47	43	62	○	—	—	—	—	—
公孫瓚	67	28	71	70	64	58	○	○	—	—	—	—
卞喜	64	23	67	58	54	42	○	○	—	—	—	—
太史慈	81	73	94	67	59	70	○	○	○	○	—	—
孔伷	60	22	70	59	47	41	○	—	—	—	—	—
孔秀	58	19	64	47	36	45	○	○	—	—	—	—
孔融	67	63	58	83	76	64	○	○	○	○	—	—
文欽	74	29	80	30	21	61	○	○	○	○	○	○
文聘	78	71	84	24	18	65	○	○	○	○	○	○
文醜	86	72	91	19	10	56	○	○	—	—	—	—
毌丘儉	74	23	75	50	47	48	○	○	○	○	○	○
毛玠	48	50	57	49	47	52	○	○	○	○	○	○
牛金	73	70	82	35	21	57	○	○	○	○	○	○
牛輔	52	20	57	58	52	43	○	—	—	—	—	—
王子服	54	20	79	64	54	70	○	○	—	—	—	—
王允	48	16	52	64	73	62	○	—	—	—	—	—
王方	42	19	57	41	28	31	○	—	—	—	—	—
王平	72	70	72	67	59	81	○	○	○	○	○	○

姓名	陸指	水指	武力	智力	政治	魅力	登場劇本					
							1	2	3	4	5	6
王伉	56	18	58	55	70	67	○	○	○	○	○	－
王匡	47	25	51	40	35	45	○	○	○	○	○	○
王甫	74	70	63	73	68	82	○	○	○	○	－	－
王忠	53	17	55	37	34	50	○	○	○	○	○	○
王昌	60	23	64	52	39	73	○	○	○	○	○	○
王則	46	18	53	61	72	68	○	○	○	○	○	○
王垢	63	26	66	47	38	54	○	○	－	－	－	－
王威	36	21	40	58	62	43	○	○	○	－	－	－
王修	37	15	42	65	68	69	○	○	○	○	○	○
王朗	43	11	46	60	62	62	○	○	○	○	－	－
王基	71	70	72	69	47	71	○	○	○	○	○	○
王累	21	4	23	80	85	78	○	○	○	○	－	－
王植	58	26	62	59	50	41	○	○	－	－	－	－
王楷	29	8	32	54	60	25	○	○	○	○	○	○
王雙	84	70	88	21	20	29	○	○	○	○	○	－
王粲	28	13	30	70	86	68	○	○	○	○	－	－
司馬炎	90	71	86	71	54	63	○	○	○	○	○	○
司馬昭	75	72	66	85	82	70	○	○	○	○	○	○
司馬師	79	76	65	87	81	75	○	○	○	○	○	○
司馬朗	28	23	41	69	83	52	○	○	○	○	○	○
司馬懿	95	79	62	98	90	80	○	○	○	○	○	○
史渙	63	22	68	43	41	49	○	○	○	○	－	－
史蹟	60	43	65	52	41	53	○	○	○	○	○	－
左靈	52	18	53	61	68	42	○	○	○	○	○	○
甘寧	84	72	91	54	42	58	○	○	○	○	○	－
田章	53	25	68	45	39	46	○	○	○	○	○	○
田豐	88	73	45	90	71	75	○	○	－	－	－	－
田疇	75	70	70	47	58	76	○	○	○	○	○	○
田續	58	23	67	49	41	42	○	○	○	○	○	○
申耽	61	28	72	56	48	60	○	○	○	○	○	○
申儀	60	23	67	54	46	48	○	○	○	○	○	○
伊籍	72	70	21	84	80	62	○	○	○	○	○	－
伍習	71	70	73	62	38	78	○	○	○	○	○	○
伍瓊	40	15	49	57	66	44	○	－	－	－	－	－
任峻	63	26	67	54	50	60	○	○	○	○	○	○
全琮	73	70	82	70	36	73	○	○	○	○	○	○
向朗	40	19	52	69	74	63	○	○	○	○	○	－
向寵	82	70	40	85	73	78	○	○	○	○	○	○
成宜	59	21	63	38	32	39	○	○	○	○	－	－
成廉	63	20	72	43	29	53	○	－	－	－	－	－
朱光	69	26	74	48	42	61	○	○	○	○	－	－
朱治	45	40	57	48	32	48	○	○	○	○	○	○
朱桓	76	81	83	75	69	82	○	○	○	○	○	○
朱然	70	70	75	35	27	60	○	○	○	○	○	－
朱儁	78	70	75	60	74	80	○	○	－	－	－	－
朱褒	54	30	59	60	67	14	○	○	○	○	○	－
朱靈	69	25	74	35	30	39	○	○	○	○	○	○
朱讚	72	70	74	48	43	73	○	○	○	○	○	－
朶思王	62	31	68	51	40	39	○	○	○	○	○	－
羊祜	83	72	46	80	79	74	○	○	○	○	○	○



姓名	陸指	水指	武力	智力	政治	魅力	登場劇本					
							1	2	3	4	5	6
冷苞	64	21	66	23	20	53	○	○	○	○	—	—
吳子蘭	60	28	68	59	52	76	○	○	—	—	—	—
吳班	64	21	65	47	43	62	○	○	○	○	○	—
吳敦	61	18	64	62	54	47	○	○	○	○	○	○
吳景	59	30	64	58	53	58	○	○	○	○	○	○
吳碩	51	22	62	58	70	69	○	○	—	—	—	—
吳質	35	16	42	61	73	64	○	○	○	○	○	○
吳蘭	85	72	88	43	42	54	○	○	○	○	—	—
吳懿	70	70	71	69	74	75	○	○	○	○	○	—
呂公	26	12	50	38	49	60	○	○	○	—	—	—
呂布	80	79	100	21	13	12	○	○	—	—	—	—
呂威璜	59	24	65	50	41	42	○	○	○	○	○	○
呂建	57	23	68	56	48	59	○	○	○	○	○	○
呂虔	63	30	72	24	16	58	○	○	○	○	○	—
呂常	61	23	66	32	28	45	○	○	○	○	○	○
呂凱	32	18	43	68	75	71	○	○	○	○	○	○
呂翔	70	32	75	23	19	44	○	○	○	○	—	—
呂義	71	71	74	70	62	76	○	○	○	○	○	○
呂蒙	80	90	84	91	65	88	○	○	○	○	—	—
呂範	25	19	30	72	76	75	○	○	○	○	○	○
呂曠	68	27	73	25	21	50	○	○	○	○	—	—
宋忠	29	13	33	41	55	60	○	○	○	○	○	○
宋果	49	19	56	48	43	46	○	○	—	—	—	—
宋憲	50	42	59	45	41	33	○	○	—	—	—	—
宋謙	63	51	68	30	22	52	○	○	○	○	—	—
宋貴	54	25	69	57	48	84	○	—	—	—	—	—
岑昏	28	15	34	62	77	27	○	○	○	○	○	○
李別	54	21	65	39	31	25	○	○	—	—	—	—
李孚	37	19	48	62	75	52	○	○	○	○	○	○
李典	73	70	72	47	36	53	○	○	○	○	○	○
李封	56	20	70	52	41	51	○	○	—	—	—	—
李恢	72	70	70	88	76	78	○	○	○	○	○	○
李珪	24	12	28	58	65	75	○	○	○	○	○	—
李異	68	45	80	24	18	30	○	○	○	○	○	—
李通	62	25	67	56	43	54	○	○	○	○	—	—
李堪	54	23	58	51	38	54	○	○	○	○	—	—
李肅	50	24	54	68	69	40	○	—	—	—	—	—
李蒙	58	23	65	57	42	25	○	—	—	—	—	—
李樂	62	27	80	54	47	39	○	○	—	—	—	—
李儒	77	72	25	90	78	42	○	—	—	—	—	—
李暹	62	25	78	59	50	33	○	○	—	—	—	—
李豐	62	26	68	35	23	45	○	○	—	—	—	—
李嚴	72	70	75	74	54	71	○	○	○	○	○	—
李傕	49	20	63	42	40	26	○	○	—	—	—	—
杜襲	57	21	68	65	61	55	○	○	○	○	○	○
步騭	20	11	25	65	74	72	○	○	○	○	○	○
沙摩可	74	70	91	20	17	48	○	○	○	○	○	—
沈瑩	71	70	70	51	38	74	○	○	○	○	○	○
車冑	70	70	72	60	48	77	○	○	—	—	—	—
辛明	54	26	59	48	42	65	○	○	○	○	○	○

姓名	陸指	水指	武力	智力	政治	魅力	登場劇本 1	2	3	4	5	6
辛評	63	23	70	65	58	64	○	○	○	－	－	－
辛毘	42	21	50	74	79	83	○	○	○	○	○	－
邢道榮	70	21	78	30	26	54	○	○	○	○	－	－
典韋	84	74	96	33	21	54	○	○	－	－	－	－
典滿	65	24	72	27	20	48	○	○	○	○	○	○
卓膺	61	25	65	50	38	58	○	○	○	○	○	○
卑衍	72	70	71	57	49	65	○	○	○	○	○	○
和洽	29	10	35	58	71	46	○	○	○	○	○	○
周昕	52	22	71	39	28	36	○	○	－	－	－	－
周倉	82	70	85	30	24	58	○	○	○	○	－	－
周泰	78	72	84	53	47	61	○	○	○	○	○	○
周善	43	54	75	42	36	67	○	○	○	○	－	－
周瑜	73	100	75	96	86	95	○	○	○	○	－	－
周魴	40	33	49	71	79	60	○	○	○	○	○	○
孟坦	62	25	69	53	41	28	○	○	－	－	－	－
孟達	71	70	73	70	58	67	○	○	○	○	○	－
孟優	70	26	83	12	5	12	○	○	○	○	○	○
孟獲	86	72	89	17	6	34	○	○	○	○	○	○
尚弘	36	14	43	54	62	62	○	○	○	○	○	○
尚舉	20	11	24	69	73	58	○	○	○	○	○	○
武安國	59	32	67	22	16	18	○	－	－	－	－	－
法正	66	65	52	87	78	80	○	○	○	○	○	－
沮授	71	69	60	85	73	75	○	○	－	－	－	－
沮鵠	62	24	64	52	41	63	○	○	○	－	－	－
金旋	40	13	52	27	25	30	○	○	○	○	－	－
金環結	64	20	60	12	14	15	○	○	○	○	○	－
阿會喃	68	14	70	22	31	15	○	○	○	○	○	－
侯成	65	24	67	42	40	39	○	○	○	○	○	－
侯選	62	31	70	35	30	60	○	○	○	○	○	○
姜敘	72	71	79	54	41	70	○	○	○	○	○	○
姜維	88	75	91	92	72	85	○	○	○	○	○	○
柳甫	32	15	42	61	69	43	○	○	○	○	○	○
皇甫嵩	63	30	68	64	72	74	○	－	－	－	－	－
紀靈	70	70	70	35	30	50	○	○	－	－	－	－
胡才	64	21	69	62	49	41	○	○	－	－	－	－
胡赤兒	61	27	65	46	37	22	○	－	－	－	－	－
胡車兒	65	30	71	58	42	68	○	○	○	○	○	○
胡班	65	24	70	62	50	69	○	○	○	○	○	○
胡軫	37	10	58	30	24	20	○	－	－	－	－	－
范疆	41	14	56	36	22	25	○	○	○	○	○	－
韋康	27	9	30	58	66	28	○	○	○	○	－	－
倫直	53	26	57	56	50	64	○	○	○	○	○	○
凌統	71	70	81	65	57	74	○	○	○	○	○	○
凌操	72	71	84	23	14	51	○	○	○	－	－	－
夏侯玄	31	14	43	79	92	72	○	○	○	○	○	○
夏侯存	59	26	64	51	47	42	○	○	○	○	－	－
夏侯和	77	73	80	80	63	70	○	○	○	○	○	○
夏侯尚	68	25	70	60	54	67	○	○	○	○	－	－
夏侯威	75	71	75	72	67	70	○	○	○	○	○	○
夏侯恩	58	27	60	62	64	75	○	○	○	○	－	－

姓名	陸指	水指	武力	智力	政治	魅力	登場劇本 1	2	3	4	5	6
夏侯惇	90	76	95	60	54	75	○	○	○	○	○	−
夏侯淵	86	74	90	58	55	74	○	○	○	○	−	−
夏侯惠	81	73	82	81	61	76	○	○	○	○	○	○
夏侯德	67	22	69	59	58	64	○	○	○	○	−	−
夏侯蘭	70	70	72	53	42	68	○	○	○	−	−	−
夏侯霸	82	74	87	59	55	71	○	○	○	○	○	○
夏侯楙	37	13	54	35	40	27	○	○	○	○	○	○
孫休	40	19	42	58	65	59	○	○	○	○	○	○
孫匡	58	37	59	59	68	53	○	○	○	○	○	○
孫秀	60	75	76	68	59	80	○	○	○	○	○	○
孫和	35	28	39	50	58	80	○	○	○	○	○	○
孫亮	23	20	29	70	79	88	○	○	○	○	○	○
孫朗	55	34	57	54	63	53	○	○	○	○	○	○
孫桓	63	81	70	52	58	73	○	○	○	○	○	○
孫乾	34	21	38	70	77	90	○	○	○	○	○	○
孫堅	81	90	90	84	72	87	○	−	−	−	−	−
孫異	62	82	70	60	49	71	○	○	○	○	○	○
孫登	31	23	35	50	56	80	○	○	○	○	○	○
孫皓	69	23	70	62	51	46	○	○	○	○	○	○
孫策	82	96	91	85	74	89	○	○	−	−	−	−
孫瑜	60	49	64	52	48	70	○	○	○	○	○	○
孫韶	65	82	72	32	21	70	○	○	○	○	○	○
孫冀	66	84	74	72	53	66	○	○	○	○	○	○
孫靜	64	42	69	63	58	65	○	○	○	○	○	−
孫禮	68	28	73	69	63	59	○	○	○	○	○	○
孫權	80	95	86	87	71	98	○	○	○	○	○	○
孫觀	62	54	67	49	38	30	○	○	○	○	○	○
孫翊	70	52	76	42	35	45	○	○	○	−	−	−
徐晃	83	75	91	49	41	62	○	○	○	○	○	−
徐商	61	25	66	55	40	51	○	○	○	○	○	○
徐庶	85	74	65	95	87	85	○	○	○	○	○	○
徐盛	59	32	65	70	77	71	○	○	○	○	○	○
徐榮	38	19	54	38	45	40	○	−	−	−	−	−
晏明	59	20	62	34	27	27	○	○	○	○	−	−
桓楷	36	25	39	51	51	69	○	○	○	○	○	−
祖茂	70	70	70	62	58	87	○	−	−	−	−	−
秦良	62	25	65	44	40	56	○	○	○	○	○	−
秦朗	61	28	66	37	21	47	○	○	○	○	○	−
秦琪	57	27	63	52	46	38	○	○	−	−	−	−
耿武	32	27	44	53	71	52	○	−	−	−	−	−
耿紀	38	16	43	59	71	68	○	○	○	○	−	−
荀攸	60	58	40	94	85	70	○	○	○	○	−	−
荀爽	39	16	45	70	77	76	○	○	○	○	○	−
荀諶	44	10	49	57	72	48	○	○	○	○	○	−
荀彧	62	60	37	96	85	85	○	○	○	○	−	−
荀惲	36	17	41	42	69	72	○	○	○	○	○	○
袁尚	74	20	69	63	57	51	○	○	○	−	−	−
袁胤	23	10	25	59	62	65	○	○	−	−	−	−
袁紹	71	71	80	71	64	61	○	○	○	−	−	−
袁術	71	63	79	67	61	53	○	○	−	−	−	−

姓名	陸指	水指	武力	智力	政治	魅力	登場劇本					
							1	2	3	4	5	6
袁熙	57	22	58	63	65	52	○	○	○	−	−	−
袁譚	56	19	58	54	48	53	○	○	○	−	−	−
郝昭	80	76	85	76	70	83	○	○	○	○	○	−
郝萌	46	13	60	51	53	62	○	○	○	○	○	○
馬休	49	20	54	47	42	52	○	○	○	○	−	−
馬良	73	69	45	80	92	85	○	○	○	○	○	−
馬岱	74	71	81	47	39	73	○	○	○	○	○	○
馬延	61	18	65	43	36	55	○	○	○	○	−	−
馬忠	55	42	57	52	47	48	○	○	○	○	○	−
馬玩	53	41	60	41	20	25	○	○	○	○	−	−
馬超	88	77	97	43	38	63	○	○	○	○	○	−
馬漢	55	24	62	41	37	56	○	○	○	○	−	−
馬遵	63	19	64	62	58	67	○	○	○	○	○	−
馬騰	89	50	94	53	49	88	○	○	○	○	−	−
馬鐵	57	21	62	37	30	52	○	○	○	○	−	−
馬謖	71	69	68	80	72	69	○	○	○	○	○	−
高沛	56	20	59	43	41	47	○	○	○	○	−	−
高定	65	30	67	22	20	48	○	○	○	○	○	○
高順	54	27	60	54	43	69	○	○	−	−	−	−
高幹	42	18	61	30	28	41	○	○	○	−	−	−
高覽	72	70	75	50	30	72	○	○	○	−	−	−
崔勇	52	25	56	53	47	33	○	○	−	−	−	−
張允	50	21	59	60	68	44	○	○	○	○	−	−
張休	44	39	35	71	82	74	○	○	○	○	○	○
張任	84	71	87	69	65	76	○	○	○	○	−	−
張先	62	25	68	48	35	52	○	○	−	−	−	−
張承	61	27	65	41	33	53	○	○	○	○	○	○
張松	30	21	34	82	91	79	○	○	○	○	−	−
張虎	54	23	61	57	52	41	○	○	○	○	○	○
張南	47	13	56	46	41	52	○	○	○	○	−	−
張昭	29	29	32	86	94	82	○	○	○	○	○	−
張英	60	22	71	47	41	52	○	○	−	−	−	−
張苞	83	72	92	37	30	55	○	○	○	○	○	−
張郃	88	77	90	62	51	63	○	○	○	○	○	−
張飛	83	70	99	30	18	36	○	○	○	○	○	−
張紘	61	22	70	69	57	70	○	○	○	○	○	○
張著	51	20	58	35	31	30	○	○	○	○	○	○
張達	39	19	50	33	36	21	○	○	○	○	○	−
張楊	62	29	64	51	43	76	○	○	−	−	−	−
張溫	21	13	25	58	69	72	○	○	○	○	○	○
張衛	62	24	72	35	31	64	○	○	○	○	−	−
張魯	73	70	72	80	69	89	○	○	○	○	○	○
張勳	69	70	70	65	54	73	○	○	−	−	−	−
張橫	62	20	70	31	26	29	○	○	○	○	−	−
張燕	75	70	71	52	44	75	○	○	○	○	○	○
張遼	87	74	90	80	68	83	○	○	○	○	○	−
張濟	76	72	74	59	65	71	○	○	−	−	−	−
張翼	75	71	72	42	36	73	○	○	○	○	○	−
張繡	68	28	74	53	49	67	○	○	○	○	○	−
張瀏	48	32	57	26	19	37	○	○	−	−	−	−

姓名	陸指	水指	武力	智力	政治	魅力	登場劇本					
							1	2	3	4	5	6
張紘	28	30	27	87	92	86	○	○	○	○	－	－
張嶷	64	23	71	65	36	59	○	○	○	○	○	○
張闓	60	49	67	30	21	24	○	○	○	○	○	○
張顗	54	19	59	53	42	18	○	○	○	○	○	－
曹仁	79	72	83	62	57	67	○	○	○	○	○	－
曹丕	65	25	68	65	73	70	○	○	○	○	○	－
曹休	72	70	72	65	58	78	○	○	○	○	○	－
曹宇	64	23	69	68	71	74	○	○	○	○	○	○
曹安民	62	16	69	65	53	68	○	○	－	－	－	－
曹性	66	25	70	57	52	49	○	○	－	－	－	－
曹昂	58	19	60	54	50	67	○	○	－	－	－	－
曹芳	46	13	50	47	54	56	○	○	○	○	○	○
曹奐	41	16	43	50	52	59	○	○	○	○	○	○
曹彥	62	24	66	60	68	59	○	○	○	○	○	○
曹洪	74	72	74	47	41	75	○	○	○	○	○	－
曹眞	78	70	73	61	48	72	○	○	○	○	○	－
曹純	54	20	60	51	42	43	○	○	○	○	○	－
曹訓	73	71	71	62	54	74	○	○	○	○	○	○
曹豹	52	18	52	24	20	21	○	○	－	－	－	－
曹爽	59	27	65	52	48	62	○	○	○	○	○	○
曹植	12	10	15	76	82	83	○	○	○	○	○	－
曹彰	81	71	93	42	39	70	○	○	○	○	○	－
曹熊	51	22	63	60	65	42	○	○	○	○	○	－
曹髦	58	20	64	37	31	35	○	○	○	○	○	○
曹操	93	59	89	94	90	98	○	○	○	○	－	－
曹羲	52	14	64	59	44	50	○	○	○	○	○	○
曹叡	64	60	68	80	72	73	○	○	○	○	○	○
梁剛	51	19	57	34	27	60	○	○	－	－	－	－
梁寬	64	25	69	40	31	18	○	○	○	○	○	○
梁興	62	24	70	25	18	21	○	○	○	○	－	－
淳于瓊	68	24	73	62	50	61	○	○	○	○	－	－
許攸	40	21	45	61	76	42	○	○	○	－	－	－
許昌	62	31	74	60	48	62	○	－	－	－	－	－
許貢	61	33	65	58	52	49	○	○	－	－	－	－
許靖	16	5	21	75	76	52	○	○	○	○	○	○
許褚	94	76	97	25	19	69	○	○	○	○	○	○
許汜	20	9	23	78	45	35	○	○	－	－	－	－
逢紀	66	62	54	82	64	52	○	○	○	－	－	－
郭汜	59	20	61	33	33	37	○	○	－	－	－	－
郭攸之	45	31	38	75	85	70	○	○	○	○	○	○
郭奕	23	13	29	65	80	47	○	○	○	○	○	○
郭淮	53	20	58	66	67	50	○	○	○	○	○	○
郭嘉	32	6	36	80	97	82	○	○	○	－	－	－
郭圖	31	8	34	76	81	40	○	○	○	－	－	－
陳生	57	21	65	48	31	48	○	－	－	－	－	－
陳式	60	23	67	28	19	37	○	○	○	○	○	－
陳武	58	37	69	55	49	35	○	○	○	○	－	－
陳紀	62	28	68	42	31	52	○	○	－	－	－	－
陳宮	85	75	54	80	71	67	○	○	－	－	－	－
陳泰	72	70	79	78	69	69	○	○	○	○	○	○

姓名	陸指	水指	武力	智力	政治	魅力	登場劇本					
							1	2	3	4	5	6
陳珪	30	11	36	68	77	79	○	○	○	○	—	—
陳就	42	59	71	45	33	51	○	○	○	—	—	—
陳琳	55	54	23	80	66	54	○	○	○	○	—	—
陳登	25	18	27	70	73	75	○	○	○	○	○	—
陳群	70	66	50	92	81	75	○	○	○	○	○	○
陳震	32	18	35	65	76	39	○	○	○	○	—	—
陳横	52	23	62	48	39	56	○	○	—	—	—	—
陳應	53	21	63	20	14	21	○	○	○	○	—	—
陳矯	18	9	20	68	79	71	○	○	○	○	○	—
陳蘭	54	20	65	32	20	32	○	○	—	—	—	—
陸抗	65	98	77	77	69	87	○	○	○	○	○	○
陸遜	71	99	80	95	87	88	○	○	○	○	○	○
陸績	27	20	32	68	54	65	○	○	○	○	○	○
陶謙	42	21	53	57	64	75	○	—	—	—	—	—
傅士仁	52	20	58	38	32	17	○	○	○	○	○	—
傅彤	63	24	69	67	61	69	○	○	○	○	○	—
傅巽	39	18	43	66	75	58	○	○	○	○	○	—
傅幹	38	19	44	69	78	59	○	○	○	○	○	○
傅嬰	74	71	71	55	42	65	○	○	○	○	○	○
喬瑁	59	26	62	58	42	32	○	—	—	—	—	—
焦觸	61	18	65	34	30	50	○	○	○	○	—	—
程武	60	58	43	80	67	70	○	○	○	○	○	○
程秉	18	9	20	62	73	75	○	○	○	○	○	○
程昱	85	75	25	90	71	75	○	○	○	○	—	—
程普	73	82	69	81	70	85	○	○	○	○	○	—
程銀	63	21	68	35	30	43	○	○	○	○	—	—
華雄	89	72	90	29	23	40	○	—	—	—	—	—
華歆	26	12	28	62	76	31	○	○	○	○	○	—
費詩	22	9	30	54	63	56	○	○	○	○	○	○
費觀	49	18	58	45	41	45	○	○	○	○	○	○
費禕	23	6	25	75	82	85	○	○	○	○	○	—
黃忠	90	76	95	67	64	87	○	○	○	○	○	—
黃祖	63	20	66	43	39	31	○	○	○	—	—	—
黃蓋	74	80	86	66	48	81	○	○	○	○	○	—
黃權	75	71	45	84	72	64	○	○	○	○	○	○
黃琬	57	21	59	54	50	43	○	—	—	—	—	—
楊任	57	24	62	53	46	52	○	○	○	○	—	—
楊奉	56	21	63	47	29	48	○	○	—	—	—	—
楊昂	59	22	65	23	18	20	○	○	○	○	—	—
楊松	26	18	45	57	37	24	○	○	○	○	—	—
楊阜	65	24	66	59	52	67	○	○	○	○	○	○
楊柏	51	20	60	32	23	41	○	○	○	○	—	—
楊洪	15	5	52	64	52	45	○	○	○	○	○	○
楊秋	62	23	66	15	11	37	○	○	○	○	○	○
楊修	28	16	29	73	90	48	○	○	○	○	—	—
楊祚	72	70	63	44	37	40	○	○	○	○	○	○
楊密	32	14	41	71	78	76	○	○	○	○	○	○
楊彪	54	18	57	63	72	74	○	○	—	—	—	—
楊琦	44	22	47	66	74	78	○	○	○	○	○	○
楊儀	73	70	70	61	72	71	○	○	○	○	○	—

姓名	陸指	水指	武力	智力	政治	魅力	登場劇本					
							1	2	3	4	5	6
楊醜	60	20	65	48	22	18	○	○	－	－	－	－
楊懷	71	21	75	44	32	60	○	○	○	○	－	－
楊齡	47	18	48	51	62	57	○	○	○	○	－	－
董允	68	67	23	86	85	70	○	○	○	○	○	○
董卓	78	19	89	54	46	42	○	－	－	－	－	－
董和	54	16	69	57	69	53	○	○	○	○	○	○
董承	70	70	70	57	43	78	○	○	－	－	－	－
董昭	48	17	52	62	77	59	○	○	○	○	○	○
董荼奴	55	26	63	15	10	15	○	○	○	○	○	－
董璜	54	20	57	56	58	37	○	－	－	－	－	－
董衡	72	71	80	45	42	74	○	○	○	○	－	－
董襲	65	32	70	40	37	51	○	○	○	○	－	－
董旻	46	20	61	51	32	46	○	－	－	－	－	－
虞翻	32	15	40	78	80	76	○	○	○	○	○	○
賈華	58	38	62	60	59	52	○	○	○	○	○	－
賈逵	54	20	55	64	71	68	○	○	○	○	○	○
賈範	61	27	67	65	44	78	○	○	○	○	○	○
賈詡	81	72	40	94	87	67	○	○	○	○	○	－
路昭	61	27	65	42	33	39	○	○	○	○	○	○
鄒靖	54	23	62	60	47	68	○	○	○	○	○	－
雍闓	70	21	75	44	30	52	○	○	○	○	○	－
雷銅	81	75	86	43	31	55	○	○	○	○	－	－
雷薄	59	22	65	37	26	14	○	○	○	○	○	－
廖化	41	23	62	60	49	65	○	○	○	○	○	○
廖立	37	16	43	68	70	51	○	○	○	○	○	－
滿寵	72	70	38	81	70	94	○	○	○	○	○	○
臧霸	57	14	62	54	43	67	○	○	○	○	○	○
趙岑	57	18	63	25	18	28	○	－	－	－	－	－
趙昂	73	70	72	53	49	80	○	○	○	○	○	○
趙累	51	20	60	70	63	75	○	○	○	○	－	－
趙雲	87	83	98	84	80	93	○	○	○	○	○	－
趙廣	70	70	73	64	53	69	○	○	○	○	○	○
趙範	49	19	52	54	58	40	○	○	○	○	○	○
趙衢	57	24	61	60	58	52	○	○	○	○	○	○
趙叡	58	27	63	56	47	61	○	○	－	－	－	－
劉巴	53	25	54	70	62	49	○	○	○	○	○	○
劉永	46	17	52	62	69	53	○	○	○	○	○	○
劉先	49	20	55	58	69	43	○	○	○	○	○	○
劉岱	59	27	64	43	29	18	○	○	○	○	○	○
劉延	40	20	45	50	57	32	○	○	○	○	○	○
劉表	70	67	70	65	74	69	○	○	○	－	－	－
劉封	59	21	63	57	50	59	○	○	○	○	○	－
劉度	48	23	53	55	63	63	○	○	○	○	－	－
劉豹	12	6	15	51	63	52	○	○	○	○	○	○
劉焉	38	19	43	72	83	86	○	－	－	－	－	－
劉理	46	18	48	63	67	69	○	○	○	○	○	○
劉備	60	29	68	78	82	99	○	○	○	○	○	－
劉循	52	25	58	44	37	60	○	○	○	○	○	○
劉琦	50	46	30	63	72	68	○	○	○	○	－	－
劉辟	65	28	67	59	42	61	○	○	○	－	－	－

姓名	陸指	水指	武力	智力	政治	魅力	登場劇本					
							1	2	3	4	5	6
劉璋	47	21	52	51	63	82	○	○	○	○	○	—
劉磐	48	28	53	56	52	62	○	○	○	○	○	○
劉賢	49	23	58	58	63	49	○	○	○	○	○	○
劉勳	51	21	59	56	49	54	○	○	—	—	—	—
劉曄	73	70	35	85	73	80	○	○	○	○	○	○
劉諶	62	20	63	61	64	81	○	○	○	○	○	○
劉禪	18	4	22	20	32	64	○	○	○	○	○	○
劉璝	47	22	51	60	70	26	○	○	○	○	—	—
劉晙	61	29	67	52	46	51	○	○	○	○	—	—
劉琮	52	16	59	52	65	48	○	○	○	—	—	—
劉繇	18	6	20	41	53	22	○	○	○	○	—	—
審配	73	72	71	67	80	75	○	○	○	—	—	—
審榮	45	24	55	48	52	49	○	○	○	○	○	○
樊能	50	26	52	48	42	53	○	○	—	—	—	—
樊稠	69	25	80	25	21	40	○	—	—	—	—	—
樂就	67	32	70	51	47	50	○	○	—	—	—	—
樂進	74	70	74	39	32	76	○	○	○	○	—	—
樂綝	53	12	56	43	25	31	○	○	○	○	○	○
潘鳳	70	23	77	19	10	20	○	—	—	—	—	—
潘璋	72	40	75	38	29	56	○	○	○	○	○	—
潘濬	48	17	50	53	31	38	○	○	○	○	○	○
蔣奇	60	22	72	41	37	49	○	○	—	—	—	—
蔣欽	62	65	67	64	52	57	○	○	○	○	○	—
蔣義渠	63	23	71	35	30	60	○	○	○	○	○	○
蔣琬	73	70	60	85	80	84	○	○	○	○	○	○
蔡中	30	21	51	36	41	35	○	○	○	—	—	—
蔡和	40	19	53	39	37	37	○	○	○	—	—	—
蔡邕	39	12	42	63	71	68	○	—	—	—	—	—
蔡陽	61	20	64	42	31	42	○	○	—	—	—	—
蔡瑁	67	85	70	68	75	54	○	○	○	—	—	—
蔡勳	63	24	65	56	52	60	○	○	○	○	—	—
蔡融	41	27	45	59	62	38	○	○	○	○	○	○
諸葛亮	92	78	61	100	92	95	○	○	○	○	○	—
諸葛恪	69	75	52	95	83	75	○	○	○	○	○	○
諸葛瑾	46	46	55	91	80	95	○	○	○	○	○	○
諸葛誕	66	70	72	70	59	80	○	○	○	○	○	○
鄭度	24	10	29	60	68	52	○	○	○	○	○	○
鄧艾	87	75	85	93	81	74	○	○	○	○	○	○
鄧芝	70	68	52	83	79	95	○	○	○	○	○	○
鄧義	53	17	61	25	19	53	○	○	○	○	○	○
鄧賢	66	25	69	65	70	60	○	○	○	○	—	—
鄧龍	64	22	67	49	36	48	○	○	○	—	—	—
鞏志	40	19	44	63	58	50	○	○	○	○	○	—
魯肅	78	79	61	95	84	90	○	○	○	○	—	—
橋蕤	62	24	67	60	51	48	○	○	—	—	—	—
閻圃	27	14	36	80	78	48	○	○	○	○	○	○
閻象	32	10	39	70	83	61	○	○	—	—	—	—
霍峻	62	18	67	65	52	73	○	○	○	○	○	○
駱統	33	28	41	65	73	32	○	○	○	○	○	○
鮑忠	60	25	72	46	37	48	○	—	—	—	—	—

姓名	陸指	水指	武力	智力	政治	魅力	登場劇本					
							1	2	3	4	5	6
鮑信	38	19	59	30	20	39	○	—	—	—	—	—
鮑隆	62	20	70	39	28	47	○	○	○	○	—	—
糜竺	36	15	40	64	78	78	○	○	○	○	○	—
糜芳	59	21	63	25	18	10	○	○	○	○	○	—
薛悌	42	17	49	61	65	51	○	○	○	○	○	○
薛綜	31	19	35	62	74	65	○	○	○	○	○	○
薛瑩	33	16	40	61	78	62	○	○	○	○	○	○
薛禮	59	22	62	54	42	67	○	○	—	—	—	—
薛蘭	55	20	61	51	39	46	○	○	—	—	—	—
謝旌	75	63	78	25	23	30	○	○	○	○	○	—
鍾進	66	26	72	58	47	51	○	○	○	○	—	—
鍾會	80	74	70	94	70	79	○	○	○	○	○	○
鍾繇	11	6	15	68	77	30	○	○	○	○	○	—
韓玄	46	17	57	35	28	10	○	○	○	○	—	—
韓胤	29	12	41	54	62	23	○	○	—	—	—	—
韓浩	59	21	62	45	33	47	○	○	○	○	—	—
韓猛	61	24	65	43	41	48	○	○	○	○	○	○
韓莒子	50	21	54	51	43	46	○	○	—	—	—	—
韓嵩	30	11	38	71	82	57	○	○	○	○	○	—
韓當	59	34	60	42	63	56	○	○	○	○	○	—
韓遂	72	70	70	62	64	78	○	○	○	○	—	—
韓福	59	21	67	56	40	31	○	○	—	—	—	—
韓暹	45	16	56	38	27	45	○	○	—	—	—	—
韓馥	50	22	57	52	64	54	○	○	○	○	○	○
簡雍	36	11	42	68	73	79	○	○	○	○	○	○
顏良	84	71	87	32	20	55	○	○	—	—	—	—
魏延	80	75	92	45	28	41	○	○	○	○	○	—
魏續	68	20	72	46	32	40	○	○	—	—	—	—
龐柔	63	21	68	54	48	35	○	○	○	○	○	○
龐統	88	77	60	98	82	88	○	○	○	○	—	—
龐羲	30	12	35	61	72	69	○	○	○	○	○	○
龐德	81	71	94	65	58	70	○	○	○	○	—	—
譚雄	71	40	80	23	19	30	○	○	○	○	○	—
關平	78	70	80	74	60	75	○	○	○	○	—	—
關羽	100	78	98	82	64	96	○	○	○	○	—	—
關索	80	70	85	68	59	70	○	○	○	○	○	○
關純	32	27	42	61	69	28	○	—	—	—	—	—
關興	85	70	88	70	61	72	○	○	○	○	○	—
麴義	65	24	73	39	31	53	○	○	—	—	—	—
嚴白虎	69	28	74	52	47	59	○	○	—	—	—	—
嚴綱	60	26	66	45	32	38	○	—	—	—	—	—
嚴輿	62	25	70	50	48	52	○	○	—	—	—	—
嚴顏	87	73	86	71	68	76	○	○	○	○	○	—
嚴畯	24	20	25	71	73	60	○	○	○	○	○	○
蘇由	59	21	59	44	25	52	○	○	○	○	○	○
蘇飛	68	30	69	30	16	73	○	○	○	○	○	○
顧雍	17	13	18	72	75	75	○	○	○	○	○	○
蒯良	27	10	30	72	80	58	○	○	○	○	○	—
蒯越	26	9	29	74	81	60	○	○	○	○	○	—
闞澤	52	60	45	78	85	72	○	○	○	○	○	—

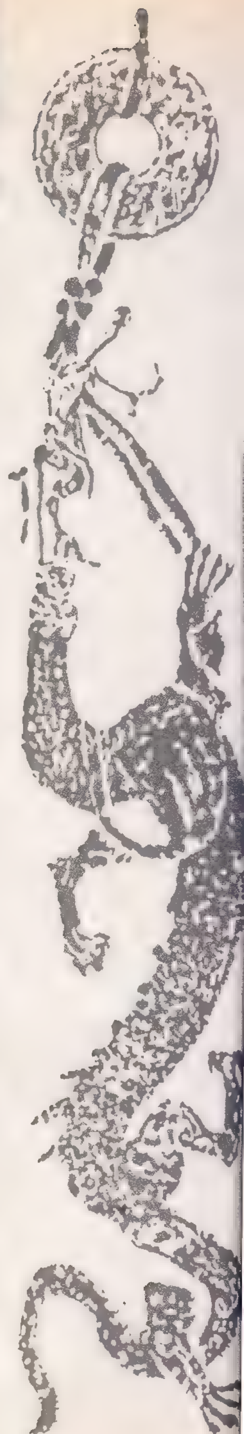
靈帝没落・董卓進京

都市名	人口	民忠	金	兵糧	税率	開発	耕作	灌漑	治水	商業	船建造	君主名
襄平	62000	30	100	500	40	10	0	10	5	150	-	
北平	78000	60	1500	25000	40	20	0	15	10	250	-	公孫瓚
代県	110000	35	100	500	40	25	0	15	5	200	-	-
晋陽	85000	35	100	500	40	20	0	15	10	200	[illegible]	-
南皮	420000	70	2800	54000	40	35	0	30	40	400	-	袁紹
平原	370000	50	2300	50000	40	60	0	45	55	450	-	劉備
鄴	196000	65	2200	45000	40	55	0	35	55	450	-	韓馥
北海	84000	45	2700	27000	40	50	0	35	60	400	-	孔融
濮陽	165000	60	2800	37000	40	15	0	35	45	315	-	喬瑁
陳留	210000	65	3000	45000	40	50	0	40	50	500	-	曹操
洛陽	745000	40	4500	62000	40	55	0	55	60	700	-	董卓
弘農	135000	55	3500	53000	40	55	0	40	55	550	-	董卓
長安	290000	50	3400	30000	40	40	0	35	35	700	-	董卓
安定	90000	38	100	500	40	40	0	20	50	450	-	-
天水	128000	38	100	500	40	40	0	20	45	300	-	-
西涼	80000	60	1700	29500	40	30	0	25	40	250	-	馬騰
下邳	180000	60	2100	30000	40	40	0	30	40	400	-	陶謙
徐州	144000	60	2100	34000	40	45	0	30	40	450	-	陶謙
許昌	490000	50	100	500	40	50	0	25	45	700	-	-
譙	440000	60	2300	40000	40	45	0	25	40	450	-	孔伷
汝南	465000	40	100	500	40	40	0	20	40	350	-	-
宛	385000	70	3500	52000	40	55	0	40	45	550	-	袁術
新野	360000	60	100	500	40	55	0	45	50	450	-	-
襄陽	580000	80	2600	53000	40	55	0	45	45	600	○	劉表
上庸	375000	70	100	500	40	55	0	40	45	400	-	-
江夏	137000	45	2200	53000	40	55	0	45	45	350	○	劉表
江陵	230000	75	2500	53000	40	55	0	45	45	450	○	劉表
武陵	123000	55	100	500	40	55	0	30	45	400	○	-
長沙	320000	65	2700	60000	40	60	0	42	50	450	○	孫堅
桂陽	222000	60	100	500	40	55	0	25	45	350	-	-
零陵	300000	57	100	500	40	55	0	35	45	350	-	-
寿春	150000	48	2300	33000	40	40	0	25	40	500	○	劉繇
建業	265000	50	2300	40000	40	45	0	30	45	450	○	劉繇
呉	234000	25	1900	35000	40	45	0	20	40	500	○	厳白虎
会稽	118000	23	2000	30000	40	40	0	20	40	400	○	王朗
廬江	130000	40	100	500	40	40	0	25	40	350	○	-
柴桑	210000	50	100	500	40	40	0	25	40	400	○	-
漢中	160000	45	100	500	40	50	0	35	45	600	-	-
下弁	103000	40	100	500	40	40	0	35	40	400	-	-
梓潼	247000	50	2200	37000	40	45	0	35	40	400	-	劉焉
成都	350000	68	2300	41000	40	45	0	45	40	500	-	劉焉
永安	330000	50	100	500	40	45	0	35	40	450	○	-
江州	290000	40	2200	36000	40	45	0	30	40	350	-	劉焉
建寧	98000	30	100	500	40	40	0	25	35	250	-	-
雲南	251000	25	100	500	40	30	0	15	35	200	-	-
南海	79000	10	100	500	40	15	0	10	10	150	-	-

都市資料一覧

天下紛亂・諸侯爭權

都市名	人口	民忠	金	兵糧	税率	開発	耕作	灌漑	治水	商業	船建造	君主名
襄平	65000	30	150	550	40	10	0	10	10	170	-	-
北平	82000	60	1700	24000	40	22	0	15	13	275	-	公孫瓚
代県	115000	35	150	550	40	26	0	15	12	220	-	-
晋陽	89000	35	150	550	40	24	0	20	15	230	-	-
南皮	441000	70	3800	56000	40	60	0	52	60	430	-	袁紹
平原	388000	50	2350	30000	40	60	0	43	55	470	-	袁紹
鄴	205000	65	3000	53000	40	55	0	38	55	475	-	袁紹
北海	88000	45	1850	29000	40	50	0	30	58	425	-	孔融
濮陽	173000	60	2000	37000	40	17	0	33	42	325	-	呂布
陳留	220000	65	150	550	40	48	0	42	58	520	-	-
洛陽	782000	40	3500	65000	40	40	0	56	60	730	-	曹操
弘農	141000	55	2700	55000	40	55	0	42	55	580	-	曹操
長安	304000	50	1950	30000	40	40	0	35	37	725	-	李傕
安定	94000	38	150	550	40	38	0	20	48	470	-	-
天水	134000	38	150	550	40	40	0	25	45	320	-	-
西涼	84000	30	2100	31500	40	31	0	25	42	275	-	馬騰
下邳	189000	60	2200	31000	40	40	0	30	41	425	-	劉備
徐州	151000	60	2000	29000	40	44	0	33	42	475		劉備
許昌	514000	50	150	550	40	50	0	30	40	720	-	-
譙	462000	60	150	550	40	45	0	27	40	470	-	-
汝南	488000	40	150	550	40	46	0	23	41	370	-	-
宛	404000	70	2650	55000	40	55	0	42	45	575	-	袁術
新野	378000	60	150	550	40	53	0	47	50	470	-	-
襄陽	609000	80	2500	52500	40	55	0	45	46	630	-	劉表
上庸	393000	70	150	550	40	57	0	45	45	420	-	-
江夏	143000	45	2300	55000	40	55	0	45	47	380	○	劉表
江陵	241000	75	2500	57000	40	55	0	47	45	480	○	劉表
武陵	129000	55	150	550	40	55	0	30	45	420	○	-
長沙	336000	65	150	550	40	60	0	40	50	480	○	-
桂陽	233000	60	150	550	40	55	0	27	45	370	-	-
零陵	315000	57	150	550	40	54	0	35	46	370	-	-
寿春	157000	48	24000	38000	40	41	0	27	41	525	○	劉繇
建業	278000	50	2350	41000	40	45	0	30	46	475	○	劉繇
呉	245000	25	2000	27000	40	45	0	23	40	520	○	厳白虎
会稽	123000	23	2100	33000	40	40	0	20	43	425	○	王朗
廬江	136000	40	2750	39000	40	40	0	'27	40	375	○	孫策
柴桑	220000	50	150	550	40	41	0	25	41	420	○	-
漢中	168000	45	2100	30000	40	50	0	36	46	625	-	張魯
下弁	108000	40	150	550	40	40	0	35	42	420	-	-
梓潼	259000	50	2200	29000	40	45	0	36	40	420	-	劉璋
成都	367000	68	2850	43000	40	47	0	45	43	525	-	劉璋
永安	346000	50	150	550	40	45	0	37	41	470	○	-
江州	304000	40	2350	3750	40	45	0	30	44	375	-	劉璋
建寧	102000	30	2250	34000	40	40	0	26	35	275	-	劉璋
雲南	263000	25	150	550	40	28	0	15	36	225	-	-
南海	82000	10	150	550	40	15	0	9	10	170	-	-



玄徳落魄・敗走新野

都市名	人口	民忠	金	兵糧	税率	開発	耕作	灌漑	治水	商業	船建造	君主名
襄平	66000	30	2650	51500	40	11	0	11	10	205	-	袁紹
北平	84000	60	2500	50000	40	23	0	16	15	305	-	袁紹
代県	118000	35	2750	52500	40	28	0	16	13	255		袁紹
晋陽	91000	35	150	550	40	25	0	21	17	250	-	
南皮	453000	70	3150	55000	40	60	0	53	60	465		袁紹
平原	399000	50	2650	49000	40	60	0	44	55	505		袁紹
鄴	211000	65	2250	34500	40	55	0	40	55	495	-	袁紹
北海	90000	45	2550	37500	40	50	0	32	58	460	-	袁紹
濮陽	178000	60	2700	46000	40	19	0	35	42	355		曹操
陳留	226000	65	2650	49000	40	49	0	43	58	555		曹操
洛陽	804000	40	3500	59000	40	57	0	56	60	765		曹操
弘農	145000	55	2800	55000	40	55	0	44	55	615		曹操
長安	313000	50	2800	47500	40	40	0	37	37	760		曹操
安定	97000	38	150	550	40	40	0	20	48	490		
天水	138000	38	2350	38000	40	40	0	27	46	345	-	馬騰
西涼	86000	30	2450	39500	40	32	0	27	43	300	-	馬騰
下邳	194000	60	2700	55000	40	40	0	30	42	460		曹操
徐州	155000	60	2750	36500	40	45	0	34	42	435	-	曹操
許昌	529000	50	3100	69000	40	45	0	35	44	755		曹操
譙	475000	60	2800	34500	40	45	0	28	40	490	-	曹操
汝南	502000	40	2650	41000	40	46	0	25	41	390		曹操
宛	415000	70	150	550	40	55	0	43	45	595		
新野	382000	60	2400	30000	40	53	0	48	50	495		劉備
襄陽	626000	80	3000	58000	40	55	0	46	47	660	○	劉表
上庸	405000	70	150	550	40	57	0	47	47	440	-	
江夏	147000	45	2500	50000	40	55	0	47	48	410	○	劉表
江陵	248000	75	2100	30500	40	55	0	48	47	500	○	劉表
武陵	132000	55	2650	42000	40	55	0	32	48	440	○	劉表
長沙	345000	65	150	550	40	60	0	42	51	505	○	-
桂陽	239000	60	150	550	40	55	0	29	45	400	-	-
零陵	324000	57	150	550	40	55	0	35	46	405	-	-
寿春	162000	48	150	550	40	43	0	29	43	545	○	-
建業	286000	50	2850	47000	40	45	0	32	46	495	○	孫権
呉	252000	25	2750	44500	40	45	0	15	40	545	○	孫権
会稽	127000	23	2550	38000	40	42	0	22	45	450	○	孫権
廬江	140000	40	1500	39500	40	45	0	30	40	400	○	孫権
柴桑	229000	50	2660	40500	40	42	0	26	43	445	○	孫権
漢中	172000	45	2250	31000	40	50	0	39	47	650	-	張魯
下弁	111000	40	150	550	40	42	0	36	43	420	-	-
梓潼	266000	50	2250	31500	40	46	0	38	41	440		劉璋
成都	3780000	68	3000	46500	40	47	0	47	45	550	-	劉璋
永安	356000	50	2750	39500	40	45	0	34	45	400		劉璋
江州	313000	40	1400	35500	40	45	0	34	45	400	-	劉璋
建寧	105000	30	2650	37500	40	40	0	29	35	305		劉璋
雲南	271000	25	150	550	40	30	0	15	28	245	-	-
南海	85000	10	150	550	40	15	0	10	10	190		

隆中決策・匡扶漢室

都市名	人口	民忠	金	兵糧	税率	開発	耕作	灌漑	治水	商業	船建造	君主名
襄平	69000	30	2850	525000	40	12	0	11	11	235	-	曹操
北平	86000	60	2750	50500	40	25	0	16	19	335	-	曹操
代県	122000	35	2700	52500	40	30	0	18	15	285	-	曹操
[illegible]	94000	35	2600	50000	40	28	0	24	19	280	—	曹操
南皮	466000	70	3050	54500	40	60	0	54	60	495	-	曹操
平原	41000	50	2750	49500	40	60	0	45	55	535	-	曹操
鄴	217000	65	2550	41000	40	56	0	40	55	525	-	曹操
北海	93000	45	2600	38000	40	52	0	34	59	490	-	曹操
濮陽	183000	60	2700	47500	40	23	0	36	45	385	-	曹操
陳留	233000	65	2750	5000	40	50	0	45	59	585	-	曹操
洛陽	826000	40	3550	60000	40	58	0	57	60	795	-	曹操
弘農	149000	55	2900	57000	40	55	0	45	57	645	-	曹操
長安	321000	50	2750	48000	40	42	0	39	40	790	-	曹操
安定	99000	38	150	550	40	42	0	20	49	510	-	-
天水	142000	38	2450	40000	40	40	0	29	47	370	-	馬騰
西涼	88000	30	2550	40000	40	33	0	29	45	325	-	馬騰
下邳	199000	60	150	550	40	40	0	32	44	480	-	-
徐州	159000	60	150	550	40	45	0	35	45	530	-	-
許昌	543000	50	3350	59900	40	47	0	36	45	785	-	曹操
譙	488000	60	150	550	40	45	0	30	40	510	-	-
汝南	516000	40	150	550	40	47	0	25	43	410	-	-
宛	427000	70	2150	3250	40	55	0	45	45	615	-	曹操
新野	399000	60	150	550	40	54	0	50	52	515	-	-
襄陽	643000	80	2300	55000	40	55	0	48	48	690	○	劉備
上庸	416000	70	150	550	40	58	0	47	49	460	-	-
江夏	152000	45	2400	48000	40	55	0	48	50	440	○	劉備
江陵	255000	75	2600	30000	40	56	0	50	48	530	○	劉備
武陵	136000	55	2350	32000	40	55	0	35	46	465	○	金旋
長沙	355000	65	2650	40000	40	60	0	45	52	535	○	韓玄
桂陽	253000	60	2550	38000	40	55	0	33	46	425	-	趙範
零陵	333000	57	2250	35500	40	55	0	36	47	430	-	劉度
寿春	166000	48	150	550	40	45	0	30	45	565	○	-
建業	294000	50	2800	33500	40	45	0	35	48	515	○	孫権
呉	259000	25	2950	42000	40	45	0	19	42	570	○	孫権
会稽	130000	23	2650	39000	40	45	0	23	45	480	○	孫権
廬江	144000	40	2700	40000	40	43	0	31	43	430	○	孫権
柴桑	233000	43	2650	42000	40	43	0	28	44	470	○	孫権
漢中	177000	45	2350	30000	40	50	0	40	49	675	-	張魯
下弁	114000	40	150	550	40	43	0	39	45	465	-	-
梓潼	274000	50	2450	37000	40	48	0	40	42	465	-	劉璋
成都	388000	48	2950	45000	40	48	0	47	46	575	-	劉璋
永安	366000	50	2700	40000	40	46	0	40	43	520	○	劉璋
江州	321000	40	2550	36000	40	45	0	35	47	425	-	劉璋
建寧	108000	30	150	550	40	40	0	30	36	330	-	-
雲南	278000	25	2650	38000	40	33	0	19	40	270	-	劉璋
南海	87000	10	150	550	40	19	0	12	13	210	-	-



都市資料一覧

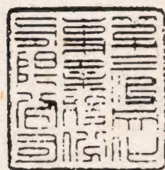
漢王正位・三國鼎立

都市名	人口	民忠	金	兵糧	税率	開発	耕作	灌漑	治水	商業	船建造	君主名
襄平	70000	30	150	550	40	13	0	13	12	255	-	-
北平	88000	60	2750	51500	40	27	0	18	20	365	-	曹丕
代県	125000	35	2800	53000	40	32	0	20	18	315	-	曹丕
晋陽	95000	35	2700	51000	40	30	0	27	23	310	-	曹丕
南皮	478000	70	2050	55000	40	60	0	55	60	525	-	曹丕
平原	421000	50	2750	50000	40	60	0	48	58	565		曹丕
鄴	223000	65	2650	42000	40	57	0	43	57	555		曹丕
北海	95000	45	2600	38500	40	55	0	37	59	520	-	曹丕
濮陽	188000	60	2650	48000	40	25	0	38	49	415	-	曹丕
陳留	239000	65	2750	51000	40	53	0	48	59	620	-	曹丕
洛陽	849000	40	3500	60000	40	59	0	57	60	830	-	曹丕
弘農	153000	55	2900	57500	40	56	0	48	58	675	-	曹丕
長安	330000	50	2850	48500	40	45	0	43	42	820	-	曹丕
安定	102000	38	2450	34500	40	45	0	24	52	540		曹丕
天水	145000	38	2550	41000	40	43	0	32	50	400	-	曹丕
西涼	91000	30	150	550	40	35	0	31	48	355	-	
下邳	205000	60	2450	34000	40	43	0	35	46	5 0	-	曹丕
徐州	164000	60	2550	42000	40	48	0	38	46	560	-	曹丕
許昌	558000	50	3250	59000	40	49	0	39	47	820		曹丕
譙	501000	60	2550	46000	40	47	0	34	42	540		曹丕
汝南	530000	40	2450	39500	40	48	0	27	45	440	-	曹丕
宛	438000	70	2700	42500	40	57	0	48	47	645		曹丕
新野	410000	60	2450	31000	40	56	0	53	52	545	-	曹丕
襄陽	661000	80	2850	40000	40	56	0	50	49	720	○	曹丕
上庸	427000	70	2950	43000	40	59	0	49	52	490	-	曹丕
江夏	156000	45	2650	39000	40	57	0	51	53	470	○	孫権
江陵	262000	75	2560	34000	40	57	0	52	50	560	○	孫権
武陵	140000	55	2450	34000	40	56	0	37	48	495	○	孫権
長沙	364000	65	2850	40500	40	60	0	49	50	565	○	孫権
桂陽	264000	60	2700	39000	40	57	0	35	48	455	-	孫権
零陵	342000	57	2500	35500	40	57	0	40	48	460	-	孫権
寿春	171000	48	2650	38000	40	46	0	33	48	595	○	孫権
建業	302000	50	2750	39500	40	47	0	37	50	545	○	孫権
呉	266000	25	2950	42500	40	47	0	21	45	600	○	孫権
会稽	34000	23	2700	39500	40	47	0	27	48	510	○	孫権
廬江	148000	40	2700	40500	40	45	0	36	47	460	○	孫権
柴桑	239000	50	2850	42500	40	45	0	31	48	500	○	孫権
漢中	182000	45	2450	31500	40	52	0	45	53	705	-	劉備
下弁	117000	40	2950	4350	40	46	0	43	48	495	-	劉備
梓潼	281000	50	2550	38500	40	50	0	43	46	495	-	劉備
成都	399000	68	2850	45500	40	51	0	49	50	605	-	劉備
永安	376000	50	2800	40500	40	49	0	43	47	550	-	劉備
江州	330000	40	2650	37500	40	48	0	37	50	455	-	劉備
建寧	111000	30	2650	38000	40	41	0	35	39	360		劉備
雲南	286000	25	3850	45000	40	35	0	20	41	3000	-	孟獲
南海	90000	10	150	550	40	20	0	14	15	230	-	-

臥龍歸天，姜維繼志

都市名	人口	民忠	金	兵糧	税率	開発	耕作	灌漑	治水	商業	船建造	君主名
襄平	73000	30	150	550	40	15	0	14	14	275	-	-
北平	93000	60	2850	51000	40	28	0	20	23	400	-	曹叡
代県	130000	35	2850	52500	40	33	0	22	20	350	-	曹叡
晋陽	101000	35	2650	50000	40	34	0	30	27	345	-	曹叡
南皮	499000	70	2950	54000	40	60	0	58	60	560	-	曹叡
平原	440000	50	2750	48500	40	60	0	50	60	600	-	曹叡
鄴	233000	65	2650	40500	40	59	0	45	59	590	-	曹叡
北海	99000	45	2650	38000	40	57	0	40	60	555	-	曹叡
濮陽	196000	60	2700	46500	40	29	0	40	50	450	-	曹叡
陳留	249000	65	2750	50000	40	55	0	51	60	655	-	曹叡
洛陽	886000	40	3250	60000	40	60	0	59	60	865	-	曹叡
弘農	160000	55	2950	57000	40	56	0	50	60	710	-	曹叡
長安	345000	50	2850	48000	40	49	0	45	45	855	-	曹叡
安定	107000	38	2450	34000	40	47	0	27	54	575	-	曹叡
天水	152000	38	2550	41500	40	45	0	35	54	435	-	曹叡
西涼	95000	30	150	550	40	35	0	33	50	375	-	-
下邳	214000	60	2500	33000	40	45	0	36	49	545	-	曹叡
徐州	171000	60	2600	41500	40	50	0	40	49	595	-	曹叡
許昌	583000	50	3150	57500	40	50	0	42	50	855	-	曹叡
譙	523000	60	2650	46500	40	49	0	36	46	575	-	曹叡
汝南	553000	40	2450	39000	40	50	0	30	45	475	-	曹叡
宛	458000	70	2750	42000	40	58	0	51	50	680	-	曹叡
新野	428000	60	2450	31500	40	58	0	57	55	580	-	曹叡
襄陽	69000	80	2800	38000	40	58	0	53	51	755	○	曹叡
上庸	446000	70	2900	41500	40	60	0	52	55	525	○	曹叡
江夏	163000	45	2650	37500	40	58	0	53	56	500	○	孫権
江陵	273000	75	2750	32500	40	59	0	54	56	500	○	孫権
武陵	146000	55	2500	34500	40	58	0	40	50	525	○	孫権
長沙	380000	65	2750	39500	40	60	0	52	57	595	○	孫権
桂陽	272000	60	2550	37500	40	59	0	38	50	485	-	孫権
零陵	357000	57	2600	35000	40	59	0	45	51	490	-	孫権
寿春	178000	48	2550	37500	40	47	0	36	52	625	○	孫権
建業	315000	50	2650	38500	40	50	0	40	53	575	○	孫権
呉	278000	25	2850	40500	40	50	0	28	49	630	○	孫権
会稽	140000	23	2700	38500	40	50	0	30	51	540	○	孫権
廬江	154000	40	2700	39500	40	49	0	40	51	490	○	孫権
柴桑	249000	50	2750	42000	40	49	0	34	52	530	○	孫権
漢中	190000	45	2400	31000	40	55	0	49	58	735	-	劉禅
下弁	122000	40	2850	42000	40	50	0	47	52	530	-	劉禅
梓潼	293000	50	2450	38000	40	54	0	49	51	525	-	劉禅
成都	416000	60	2850	44000	40	56	0	53	53	635	-	劉禅
永安	392000	50	2800	40000	40	53	0	49	52	580	-	劉禅
江州	345000	40	2700	36500	40	52	0	43	56	485	-	劉禅
建寧	116000	30	2650	38000	40	48	0	40	46	390	-	劉禅
雲南	296000	25	2650	36500	40	41	0	28	49	330	-	劉禅
南海	94000	10	150	550	40	23	0	17	19	250	-	-





《三國志 III》攻略集

發行人：葉　紫　華
發行所：第三波文化事業股份有限公司
地　址：台北市復興北路231巷19-1號
電　話：(02)713-6959
編　譯：新遊戲時代雜誌編輯部
內文印刷：巨達印刷股份有限公司

郵政劃撥帳號：1718180-3
帳戶：第三波文化事業股份有限公司

建議售價：260元
1994年6月　初版
出版登記證：局版台業字第3010號
ISBN：957-23-0261-4

Acer



KOEI

ISBN-957-23-0261-4
TWP CO.



9789572302613
定價 260 元

代理發行・生產製造
第3波文化事業股份有限公司
台北市復興北路231巷19-1號 TEL：(02)7136959 FAX：(02)7151950
台中分公司/台中市五權路2-3號8F TEL：(04)2274467 FAX：2239181
高雄分公司/高雄市立文路77號5F TEL：(07)3451030 FAX：3451755

三國志 III 攻略集

玩家俱樂部攻略叢書系列

B0004

第3波